



**UNIVERSIDAD LATINA
DE COSTA RICA**

POWERED BY **Arizona State University**

Universidad Latina de Costa Rica

Ingeniería en Sistemas, Software y Electromedicina

BMA 12 - Probabilidad y Estadística 1

Cuestionario

Tema del proyecto:

¿Cuál es el editor de Código de Preferencia?

Estudiantes:

Navarro Valerín Jose Ignacio - 10/10/10/10

Sánchez Porras Dilan - 10/10/10/10

Soto Valverde Josue - 10/10/10/10

Vargas Delgado Sebastian - 10/10/10/10

Zeng Lin Leomar - 10/10/10/10

Profesor:

Jorge Andres Aguirre Orozco

22 de mayo del 2024

San Pedro, Montes de Oca

1. ¿Cuál es su editor de código preferido?

☐ Visual Studio Code

☐ Sublime Text

☐ Atom

☐ Notepad++

2. ¿Cual es tu sistema operativo principal para programar?

☐ Windows

☐ macOS

☐ Linux

3. ¿El editor de código se puede trabajar de manera multiplataforma?

☐ Si

☐ No

4. ¿Usa los atajos de teclado en el editor de código preferido?

☐ Si

☐ No

5. ¿En qué dispositivo prefieres utilizar tu editor de código?

☐ Computadora de escritorio

☐ Laptop

☐ Tablet

☐ Me es indiferente

6. ¿Cuánto tiempo llevas usando tu editor de código preferido?

☐ Menos de 1 año.

☐ Entre 1 y 3 años.

☐ Entre 3 y 5 años.

☐ Más de 5 años.

7. ¿Qué característica valoras más en tu editor de código preferido?

- ☐ Velocidad
- ☐ Personalización
- ☐ Integración con sistemas de control de versiones
- ☐ Apariencia/Interfaz de usuario

8. ¿Qué opinas sobre la interfaz de usuario de tu editor de código preferido en comparación con otros?

- ☐ La encuentro más intuitiva y fácil de usar.
- ☐ La encuentro similar a otros editores de código.
- ☐ La encuentro menos intuitiva y algo difícil de usar.

9. ¿Con qué frecuencia actualizas tu editor de código?

- ☐ Mensualmente
- ☐ Semanalmente
- ☐ Cada vez que hay actualización.
- ☐ Nunca

10. ¿Cuántos lenguajes de programación admite el editor de código en la función de autocompletado?

- ☐ 30 Lenguajes de programación
- ☐ 15 lenguajes de Programación
- ☐ 50 lenguajes de Programación