

Diseño de la Interacción Humano-Computadora



**UNIVERSIDAD LATINA
DE COSTA RICA**

POWERED BY **Arizona State University**



Ing. Alonso Hernández Gómez, MGP, PMP.
Correo/Teams: alonso.hernandez1@ulatina.net
Celular: 87303030



UNIVERSIDAD LATINA
DE COSTA RICA

POWERED BY **Arizona State University**

BIENVENIDOS

Que es un paradigma ?

Un paradigma es un conjunto de conceptos y prácticas que definen una manera de entender y abordar un cierto campo de conocimiento o actividad.

En términos más simples, un paradigma es una especie de marco de referencia que guía cómo se realiza y se interpreta la investigación y la práctica en un área particular.

En la ciencia, los paradigmas comprenden teorías, métodos, estándares y supuestos que son aceptados por una comunidad de investigadores durante un cierto período.



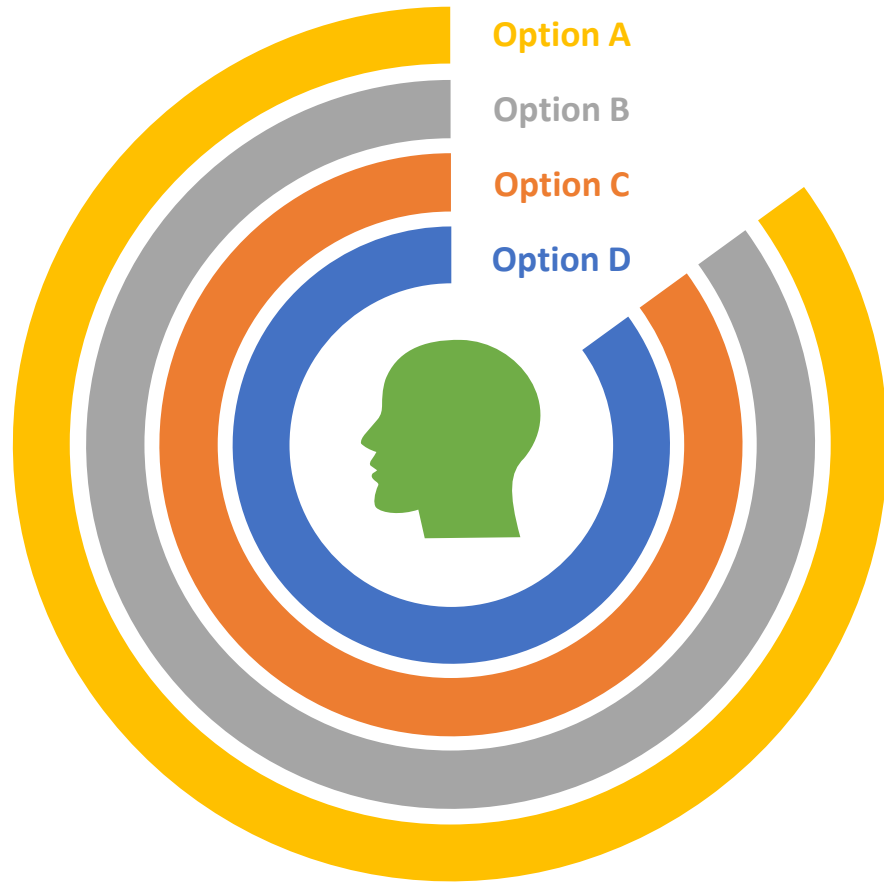
Que es un paradigma en la IHC ?



En el campo de la Interacción Humano-Computador (IHC), los paradigmas determinan las maneras en que los diseñadores y desarrolladores conciben y crean interfaces y sistemas interactivos. Estos paradigmas guían la forma en que se diseñan las interacciones, se establecen las expectativas de los usuarios y se evalúa la efectividad de un sistema.



Paradigmas Clave en IHC



Paradigma de la Máquina-Humano

Descripción: Inicialmente, las computadoras se veían simplemente como herramientas que los humanos operaban. Este paradigma se centró en la eficiencia y la precisión de las tareas realizadas por el usuario.

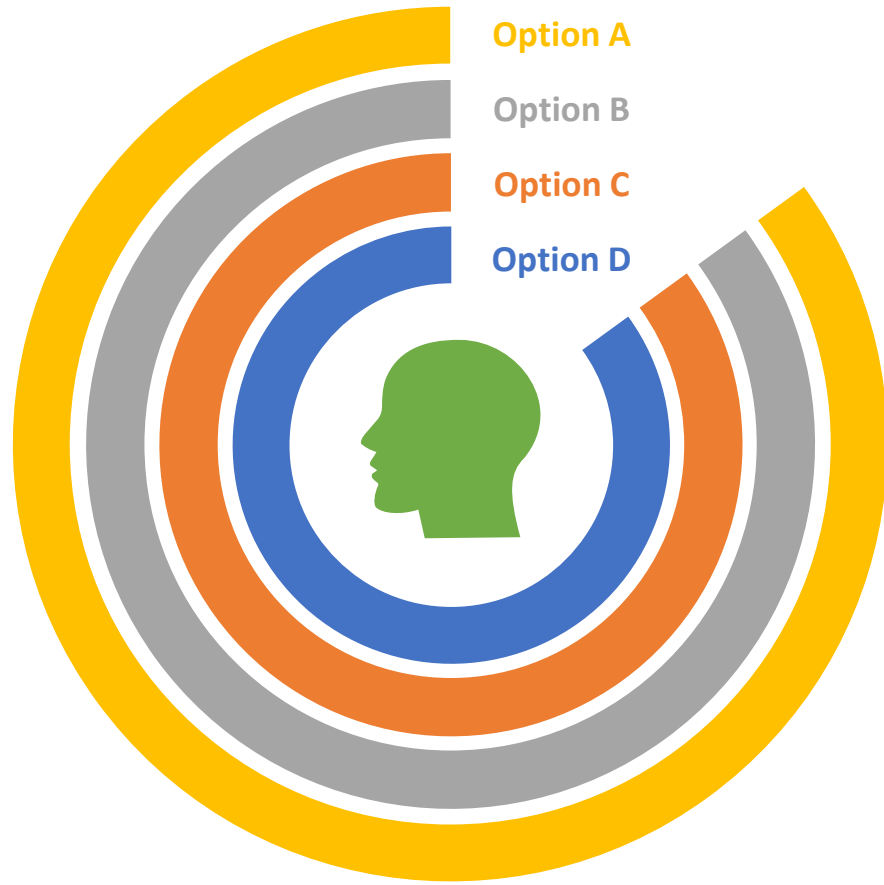
Ejemplo: Interfaces basadas en comandos de texto donde el usuario da instrucciones específicas a la máquina.

Paradigma de la Conversación

Descripción: Este paradigma promueve la idea de que la interacción entre humanos y computadoras puede asemejarse a un diálogo natural, como una conversación.

Ejemplo: Asistentes virtuales como Siri o Alexa.

Paradigmas Clave en IHC



Paradigma de la Manipulación Directa

Descripción: Aquí, los usuarios interactúan con objetos visibles en la pantalla mediante acciones intuitivas como arrastrar y soltar.

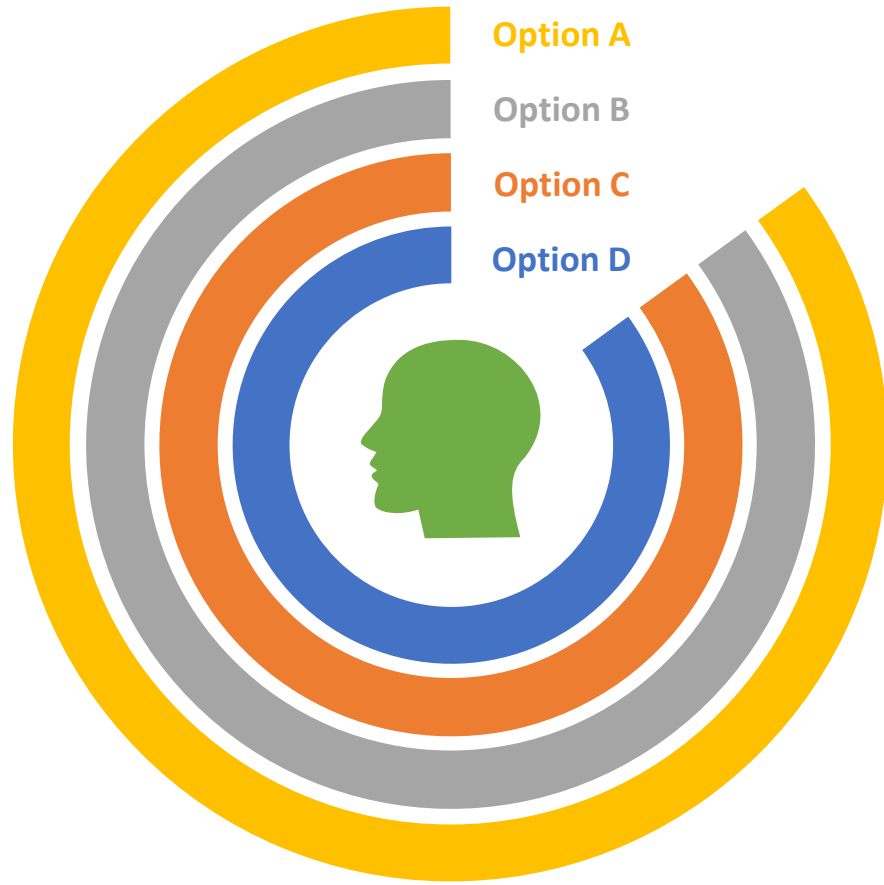
Ejemplo: Sistemas operativos gráficos como Windows y MacOS.

Paradigma de la Realidad Aumentada y Virtual:

Descripción: Se centra en entornos inmersivos y realidades extendidas donde la interacción se realiza en 3D.

Ejemplo: Juegos y aplicaciones de realidad aumentada o virtual.

Paradigmas Clave en IHC



Paradigma de la Computación Ubicua y Pervasiva

Descripción: Aquí, los usuarios interactúan con objetos visibles en la pantalla mediante acciones intuitivas como arrastrar y soltar.

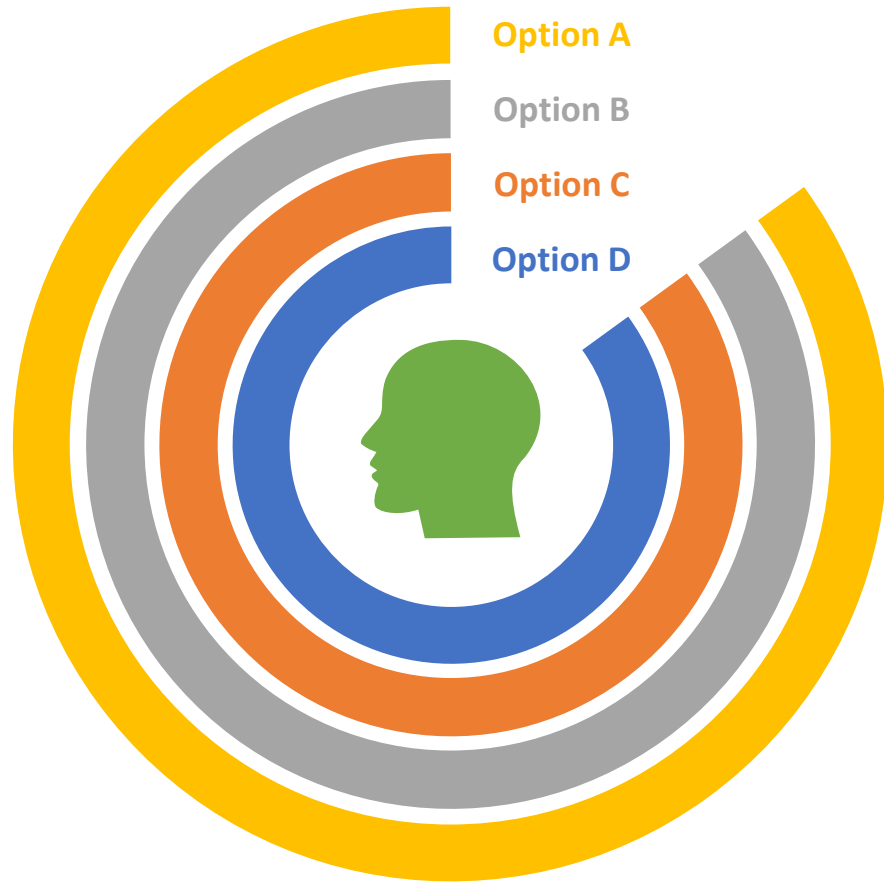
Ejemplo: Sistemas operativos gráficos como Windows y MacOS.

Paradigma de la Interacción Tangible

Descripción: Resalta la interacción a través de objetos físicos y superficies sensibles al tacto que manipulan información digital.

Ejemplo: Mesas interactivas y juguetes inteligentes.

Paradigmas Clave en IHC



Paradigma de la Experiencia de Usuario (UX)

Descripción: Se enfoca en cómo los usuarios perciben la interacción con un sistema, buscando hacer las interfaces más intuitivas y agradables.

Ejemplo: Diseño centrado en el usuario para aplicaciones móviles.

Paradigma de la Interacción Natural:

Descripción: Promueve la idea de que las interacciones pueden ser más intuitivas si imitan los modos naturales de comunicación humana, como gestos y voz.

Ejemplo: Sensores de movimiento y reconocimiento de voz.

Paradigma con IHC



Orientación del Diseño: Los paradigmas proporcionan marcos para el diseño de interfaces, definiendo cómo deberían ser las interacciones y cuáles son las mejores prácticas.

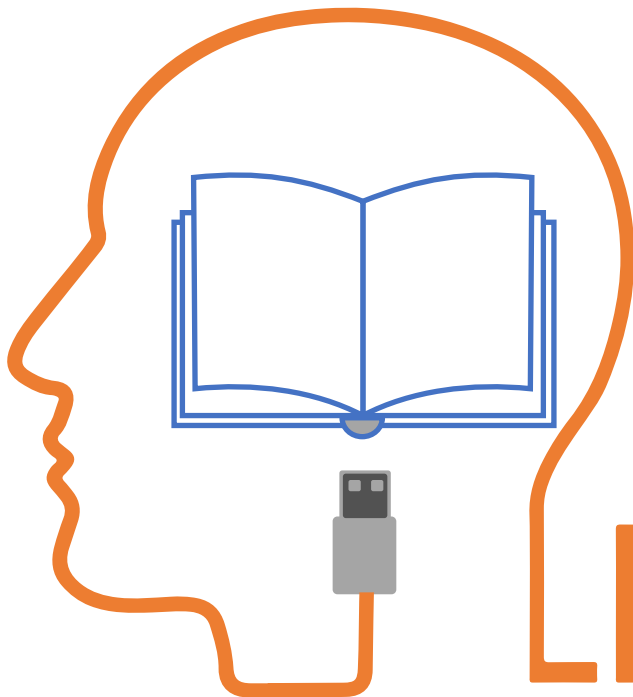


Expectativas del Usuario: Cada paradigma influye en las expectativas que los usuarios tienen sobre cómo deben funcionar las interfaces. Por ejemplo, en el paradigma de la manipulación directa, se espera que los objetos en pantalla respondan de manera intuitiva a las acciones del usuario.



Evaluación y Mejora: Los paradigmas ofrecen criterios para evaluar la efectividad de las interfaces y guiar mejoras futuras.

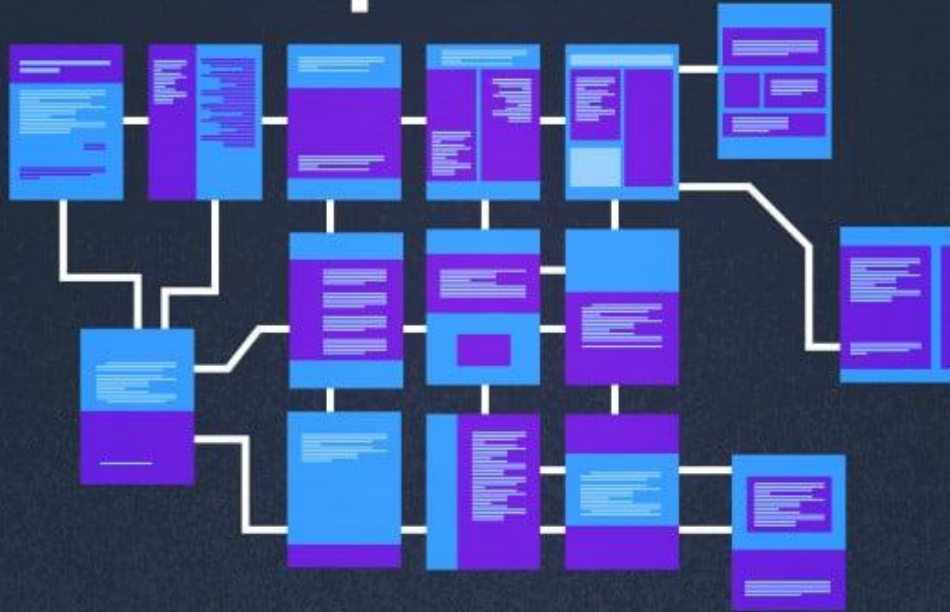
Innovación: Al definir nuevas maneras de interacción, los paradigmas fomentan la innovación y la evolución de la tecnología.



LEARNING

Importancia de los Paradigmas y IHC

Site map



La importancia de los paradigmas en la Interacción Humano-Computador (HCI) radica en que definen las maneras en que los diseñadores y desarrolladores conciben y crean interfaces y sistemas interactivos.

Los paradigmas guían el diseño de interacciones, establecen expectativas del usuario y ayudan a evaluar la efectividad de un sistema.

Desafíos Actuales

Asegurar Inclusividad y
Accesibilidad

Abordar Preocupaciones de
Privacidad y Seguridad

Equilibrio entre Innovación
y Familiaridad



Colaboración Interdisciplinaria



Adaptarse a Tecnologías
Emergentes



Evaluar y Validar Paradigmas



Desafíos Actuales

Personalización e Interfaces
Adaptativas



Diseño Inclusivo y Accesible



Énfasis en la Interacción Natural



Consideraciones Éticas





**UNIVERSIDAD LATINA
DE COSTA RICA**

POWERED BY **Arizona State University**

Gracias



ulatina.ac.cr
800-ULATINA