

<u>Universidad Latina de Costa Rica</u>

Diseño Interacción Humano-Computador

Avance 1

Tema del Proyecto:

Marketplace de automóviles

Estudiantes:

Franky Juliana Hernandez Rojas

Mauricio Taylor Fonseca

Sebastian Vargas Delgado

Profesor:

Enrique Alonso Hernandez Gomez

18 de junio del 2024

San Pedro, Montes de Oca

Tabla de Contenido

Introducción	3
Fases del Design Thinking	3
Empatizar	3
• Definir	4
• Idear	5
Requerimientos y Requisitos mínimos	6
Herramientas	7

<u>Introducción</u>

El diseño de un marketplace de carros en la web tiene como objetivo crear una plataforma intuitiva y segura que facilite la compra y venta de vehículos nuevos

y usados. Este proyecto busca integrar funcionalidades esenciales como el registro de usuarios, listados detallados de vehículos, con una interfaz de usuario atractiva y una experiencia de usuario fluida.

Fases del Design Thinking

Empatizar

La fase de empatizar en el design thinking es fundamental para crear un marketplace de carros que realmente responda a las necesidades de los usuarios. Para esto es necesario la comprensión de los usuarios a través de investigación, observación, con el fin de desarrollar una plataforma eficiente y que también ofrezca una experiencia satisfactoria y significativa para todos los clientes:

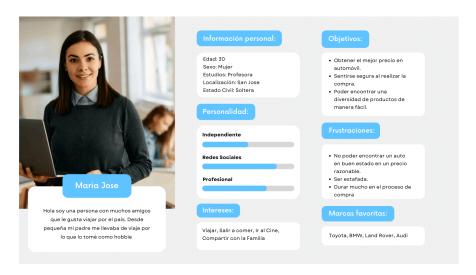
Herramientas: Entrevistas, análisis de la información obtenida, user persona.

1. Entrevista

- ¿Cuál es tu nombre completo?
- ¿Cuántos años tienes?
- ¿Dónde vives actualmente?
- ¿Cuál es tu ocupación/profesión?
- ¿Estás casado o tienes pareja?
- ¿Cuál es tu nivel de educación más alto alcanzado?
- ¿Podrías compartir un rango aproximado de tus ingresos mensuales o anuales?
- ¿Cuál es tu presupuesto típico para comprar un auto
- ¿Has comprado un auto en línea antes? Si es así, ¿cómo fue tu experiencia?
- ¿Qué sitios web o aplicaciones has usado para buscar autos?
- ¿Qué factores consideras más importantes cuando buscas un auto (precio, marca, modelo, kilometraje, etc.)?
- ¿Qué dificultades has encontrado al buscar o comprar un auto en línea?
- ¿Hubo algo que te frustró especialmente en tu última experiencia de compra?
- ¿Qué te haría sentir más seguro al comprar un auto en línea?

2.User Persona

Incluye información demográfica, necesidades, deseos, frustraciones y comportamientos. Estas personas guiarán el diseño del marketplace para asegurar que está alineado con los usuarios reales.



Definir

Definir consiste en sintetizar la información recopilada para definir el problema central del marketplace que se debe resolver.

Problemas Identificados:

- Falta de confianza: Experiencias negativas previas como: estafas, descripciones no reales.
- Interfaz complicada: Navegación confusa y difícil.
- Información incompleta: Listados con detalles insuficientes.
- Seguridad en transacciones: Preocupaciones sobre la seguridad en pagos y transferencias.

Necesidades y Objetivos:

- Confianza y Seguridad: Entorno seguro con verificación y calificación de usuarios.
- Facilidad de Uso: Interfaz intuitiva y accesible.
- Listados Detallados: Información completa y verificada (detalles técnicos, historial, fotos).
- Experiencia de Usuario Fluida: Proceso sin fricciones desde el registro hasta la compra

Soluciones Potenciales:

- Verificación de usuarios y vehículos.
- Interfaz clara y atractiva.
- Listados detallados y verificados.
- Calificación y comentarios para usuarios.
- Opciones de pago seguras y soporte en transferencias.
- Idear

Generar una amplia gama de ideas y posibles soluciones para el problema definido.

Herramientas: Brainstorming.

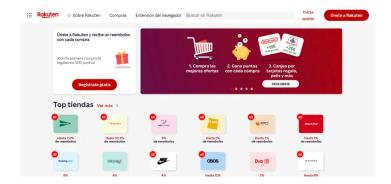
1. Brainstorming

Al organizar una sesión de brainstorming con el equipo incluyendo diseñadores, desarrolladores, expertos en el sector automotriz y representantes de los usuarios, presentaron ejemplos de soluciones generales como:

 Utiliza WhatsApp Business para crear un perfil empresarial. Este perfil te permitirá acceder a funciones adicionales como la creación de un catálogo de productos.



 Crear una página web, una app de escritorio o una app móvil que permita la presentación de un catálogo de productos con su detalles o información.



También presentaron ideas de funcionalidades como:

- En la información solicitar: precio, estado del vehículo, año, marca, kilometraje.
- Las agencias de carros también pueden promocionar sus carros.
- El listado carros pueda filtrarse por año, marca, tipo(manual, automático)
- Que presente fotos de todo el vehículo tanto externas como internas y del motor.
- Que permita al comprador pueda solicitar una prueba de manejo y un historial del vehículo.
- Que pueda realizar una comparación con otros vehículos o que pueda regatear con marcas oficiales.
- Que las compras de automóviles tengan garantía y sistema de reseñas de vendedores.

Requerimientos y Requisitos mínimos

- Utilización de frameworks modernos para un diseño dinámico y responsivo.
- Encriptación de datos sensibles y uso de HTTPS para todas las comunicaciones.
- Funcionalidades para el registro de nuevos usuarios, inicio de sesión, y recuperación de contraseñas.
- Creación y gestión de perfiles de usuarios con información personal y preferencias.
- Permitir a los vendedores listar vehículos con detalles completos y verificables
- Que los vendedores puedan editar o eliminar sus listados.
- Herramientas de búsqueda con filtros.

- Organización de vehículos en categorías.
- Permitir a los usuarios dejar calificaciones y reseñas sobre los vendedores y los vehículos.
- Asegurar que la plataforma funcione correctamente en dispositivos móviles, tabletas y computadoras de escritorio.
- Menús y navegación fáciles de entender y usar.
- Uso de una estética moderna y atractiva que mejore la experiencia del usuario.

Herramientas

CSS, HTML, Canva, Draw.io