

## UNIVERSIDAD LATINA DE COSTA RICA BACHILLERATO EN INGENIERIA DEL SOFTWARE PRÁCTICA EMPRESARIAL SUPERVISADA BITÁCORA DE ACTIVIDADES

Nombre del estudiante:	Isabela Méndez Zamora	
Nombre del Profesor Tutor:	Sussana Vanessa Gómez Hernández	
Nombre del Coordinador Externo:	Gerardo Felipe Abarca Guzmán	

No. DE	FECHA DE	FECHA DE	HORAS	HORAS
BITÁCORA:	INICIO:	FINALIZACIÓN:	REALIZADAS:	ACUMULADAS:
01	15/05/2024	17/05/2024	32 horas	32 horas

## Objetivos

- Reunión Introductoria; Organizar y llevar a cabo una reunión introductoria para presentar la idea inicial del proyecto y establecer una visión compartida entre todos los participantes.
- Discusión de requerimientos y necesidades: Realizar una reunión detallada para discutir y recopilar los requerimientos y necesidades del proyecto, asegurando la comprensión y alineación de todas las partes involucradas.
- Obtención de carnet y tarjeta de acceso: Gestionar y completar el proceso de obtención de la tarjeta de acceso y el carnet de ingreso a través del departamento de Recursos Humanos, garantizando que todos los miembros del equipo tengan los permisos necesarios para trabajar en el proyecto.
- 4. Documentación de requerimientos: Elaborar la documentación inicial de los requerimientos del proyecto y llevar a cabo una reunión de revisión con el encargado del proyecto para validar y ajustar los requerimientos según sea necesario.

## Actividades realizadas:

- Se realizó una reunión introductoria donde se explicó la idea inicial del proyecto.
- Se realizó una reunión donde se discutieron los requerimientos y necesidades del proyecto.
- Se hizo la visita al departamento de Recursos Humanos para obtener la tarjeta de acceso y carnet de ingreso.
- Se realizó la documentación inicial de los requerimientos y posteriormente hubo una pequeña reunión con el encargado del proyecto para discutir los requerimientos y hacer cambios de ser necesario.

FIRMAS:				
Isabela MZ	( July S			
ESTUDIANTE:	COORDINADOR EXTERNO:	PROFESOR TUTOR:		