







#### Introducción

 Las probabilidades se pueden obtener como resultado de experimentos realizados aleatoriamente, como en los juegos de azar, en donde todos los elementos tienen la misma posibilidad de ser seleccionados.

 Cuando se habla de probabilidad se menciona el concepto de evento o suceso. Los eventos son los resultados de experimentos aleatorios.



#### Introducción

- Probabilidad: una probabilidad es un valor numérico de la incertidumbre de que un suceso específico pueda ocurrir.
- Evento: es un posible resultado de un experimento aleatorio.
- Espacio muestral: conjunto de todos los eventos simples posibles de un experimento aleatorio.



#### **Probabilidad**

• "... un experimento aleatorio puede tener N resultados igualmente posibles y mutuamente excluyentes; y si a de estos resultados corresponden a un evento A, entonces la probabilidad del evento A, denota P(A), es":

$$P(A) = \frac{\text{n\'umero de casos favorables al evento } A}{\text{n\'umero de casos posibles}} = \frac{a}{N}$$



## Frecuencia relativa como probabilidad

 En ocasiones, los resultados de un experimento no tienen la misma probabilidad de ocurrir, por lo que las probabilidades deben asignarse con base en una evidencia experimental, o con base en datos históricos.

$$P(A) = Fr(A) = \frac{F(A)}{N}$$



## Concepto intuitivo o subjetivo de probabilidad

 En otros casos, existe poca o ninguna información numérica para determinar la probabilidad.

 Entonces, se emplean los juicios u opiniones basados en un conocimiento profundo de la situación, e incluso basados en la intuición, acerca de la probabilidad de que ocurra un evento.



# Axiomas y teoremas de probabilidad

- Axioma 1: para cualquier evento A, la probabilidad no puede ser menor que 0, ni mayor que 1: 0≤P(A)≤1
- Axioma 2: la suma de la probabilidad de todos los eventos A1 contenidos en el espacio muestral S es 1, osea, P(S)=1
- Axioma 3: si A y B son eventos mutuamente excluyentes en el espacio muestral S, entonces, P(AoB) = P(A) + P(B)



• **Teorema 1:** si *E*<sub>1</sub>, *E*<sub>2</sub>, ....., *E*<sub>m</sub> son eventos mutuamente excluyentes, en el espacio muestral S entonces:

$$P(E_1 \circ E_2 \circ ... \circ E_m) = P(E_1) + P(E_2) + ... + P(E_m)$$

 Teorema 2: regla general de la suma o adición de probabilidades. Si A y B son eventos cualesquiera (excluyentes o no excluyentes) en un espacio muestral S, la probabilidad de la unión de los eventos (osea, que ocurra un evento o el otro) está dada por:

$$P(A \circ B) = P(A) + P(B) - P(AB)$$



• **Teorema 3:** si E es un evento cualquiera en el espacio muestral S y el evento  $E^c$  es su evento complementario, entonces:

$$P(E^{C}) = 1 - P(E)$$

De acuerdo con este teorema:

$$P(Aprobar) = 1 - P(Reprobar)$$

#### Probabilidad condicional

• Es la probabilidad de que ocurra un determinado evento, sabiendo que, también sucede otro evento especificado.

Si A y B son dos eventos en el espacio muestral S, P(A) > 0, P(B) > 0, la probabilidad condicional de B dado A es:

$$P(B/A) = \frac{P(AB)}{P(A)}$$

donde P(AB) = P(A y B).



 Teorema 4: regla general de multiplicación. Si A y B son dos eventos cualesquiera en el espacio muestral S, entonces:

Si A y B son dos eventos independientes, es decir, la ocurrencia de A no depende de B, ni la de B depende de A, entonces:

$$P(B/A) = P(B)$$
 y  $P(A/B) = P(A)$ 

 Teorema 5: regla especial de multiplicación. Si A y B son eventos independientes:

$$P(A y B) = P(A) \cdot P(B)$$



• **Teorema 6:** si B<sub>1</sub>, B<sub>2</sub>, ....., B<sub>K</sub> son eventos mutuamente excluyentes, uno de los cuales debe ocurrir, y que tienen intersección con el evento A, entonces,

$$P(A) = \sum (P(B_i)P(A/B_i))$$

• **Teorema 7: teorema de bayes** si B<sub>1</sub>, B<sub>2</sub>, ....., B<sub>κ</sub> son eventos mutuamente excluyentes, uno de los cuales debe ocurrir, y que tienen intersección con el evento A, entonces:

$$P(B/A) = \frac{P(B)P(A/B)}{P(B)P(A/B) + P(B')P(A/B')}$$



## Bibliografía

- Rodríguez Franco, Jesús, Pierdant Rodríguez, Alberto Isaac.
  Estadística para administración. (Primera Edición). México: Grupo Editorial Patria. (2014).
- Leandro Oviedo Gabriel. <u>Estadística y Probabilidad con aplicaciones</u>. (Primera Edición). Costa Rica: Publitex Grupo Editorial S.A. (2014).