

A yellow decorative line starts from the top left, curves upwards and to the right, then loops back down and to the left, ending near the top of the letter 'P' in the title.

Programación de computadoras 2

CLASE 4 – CICLOS Y BUCLES 1

Aux. Marcos Sebastián Velasquez Cabrera

Agenda

- Avisos
- GitHub
- Ciclos y bucles
- Contador / For / Condición
- Ejemplo práctico
- Tarea 4
- Dudas





¿Qué Es GitHub?

Es un software controlador de versiones. **Github es un portal creado para alojar el código de las aplicaciones de cualquier desarrollador.** La plataforma está creada para que los desarrolladores suban el código de sus aplicaciones y herramientas, y que como usuario no sólo puedas descargar la aplicación, sino también entrar a su perfil para leer sobre ella o colaborar con su desarrollo.

Actualmente cuenta con más de 25 millones de usuarios. Se trata de un número considerable de profesionales que recurren a GitHub para mejorar el flujo de trabajo y la colaboración.



¿Para qué me sirve?

GitHub ofrece muchas ventajas para los desarrolladores:

- Tener respaldo en la nube de nuestro trabajo
- Controlar los cambios en el proyecto
- Regresar a versiones anteriores
- Seguimiento de errores.
- Permite descargar como archivo el código fuente.



Controles básicos



Clone: Clonar un repositorio. Es decir, crea una copia local de nuestro proyecto en nuestro entorno local.



Commit: Crea una etiqueta con todos los cambios hechos localmente en nuestro proyecto. No los agrega al repositorio directamente.



Push: Una vez hecho un commit, el comando push sirve para enviar nuestro cambios locales hacia el repositorio en la web.



Pull: Si nuestro repositorio local está desactualizado, esta función permite aplicar los cambios del repositorio web en nuestro repositorio local.



Tarea 4:

- Crear cuenta de github
- Crear repositorio
- Crear un programa que calcule factorial de un número
- Subir el código a github
- Documento con capturas del programa
- Link del repositorio

Entrega:

Jueves 18 febrero 23:59 horas



DUDAS