Programación de

computadoras 2

CLASE 2 - VARIABLES

Aux. Marcos Sebastián Velasquez Cabrera

Agenda

- ¿Qué es una variable?
- Asignación de valores
- Variables globales y locales
- Ejemplo práctico
- Tarea 2
- Dudas



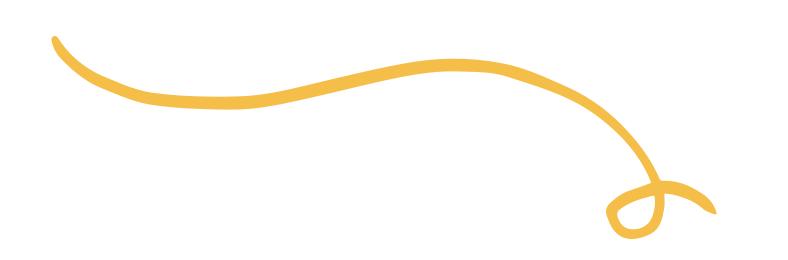


Tarea 2:

- Resolver el documento adjunto de UEDI identificando el tipo de cada variable.
- Indique el valor de la variable correspondiente.
- Subir todo en un solo PDF con el nombre carnet.pdf. Ejemplo: 202212345.pdf

Entrega:

Jueves 3 febrero 23:59 horas



DUDAS