# Programación de

## computadoras 2

**CLASE 6 - PROCEDIMIENTOS Y FUNCIONES** 

Aux. Marcos Sebastián Velasquez Cabrera

## Agenda

- Avisos
- Procedimientos
- Funciones
- Parámetros
- Ejemplo práctico
- Dudas

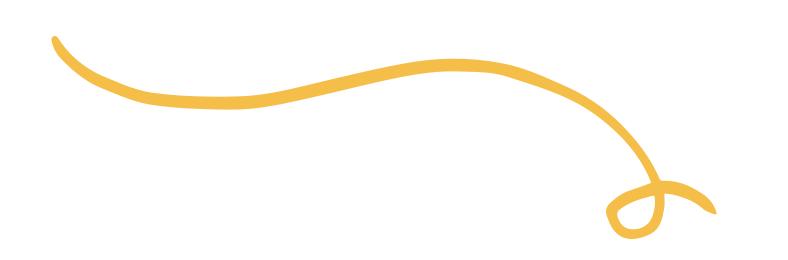


#### Tarea 6:

- Diseñar una calculadora utilizando procedimientos y funciones.
- Subir el código a GitHub
- Documento PDF con capturas del programa funcionando + Link del repositorio.
- Nombre carnet.pdf. Ejemplo: 202212345.pdf

#### Entrega:

Jueves 3 marzo 23:59 horas



### DUDAS