## **EVALUACIÓN T2**

## Lea detalladamente los siguientes enunciados:

1. En una matriz cuadrada M, de tamaño nxn representamos un laberinto. Partimos de la posición (1, 1) y el objetivo es moverse a la posición (n, n). Podemos pasar por la casilla (i, j) si y sólo si M[i, j] = A (abierta). Si M[i, j] = C (cerrada) entonces no podemos pasar por esa casilla. Desde cada casilla existen 4 posibles movimientos: arriba, abajo, izquierda y derecha.

Α	C	Α	Α	Α
Α	Α	Α	C	C
Α	C	Α	Α	Α
Α	C	Α	C	Α
Α	A	Α	C	Α

- a) Describe la forma de resolver el problema utilizando backtracking (representación de la solución, funciones del esquema básico, ...). Idea: ten en cuenta que en cada momento sólo necesitamos conocer la posición actual en el tablero.
- b) Puesto que, en general, es posible llegar a un mismo sitio por varios caminos distintos, el árbol de soluciones será realmente un grafo. ¿Es posible que existan ciclos en este grafo? En caso afirmativo, ¿qué significa un ciclo y qué consecuencias tiene en el algoritmo de backtracking? ¿Cómo solucionarlo?
- c) ¿Crees que es adecuada la aplicación de backtracking a este problema? ¿Existe alguna otra posible solución más eficiente?