```
% Angewandte Numerik 1, SoSe 2020
% Uebungsblatt 07, Aufgabe 29: QR-Zerlegung mit Householder-Spiegelungen
% Berechnet die Loesung x des linearen Ausgleichsproblems
% min{x in R^n}(||Ax - b||^2) mit Householder Spiegelung
% Letzte Aenderung: 09.06.2020
% Cleanup
clearvars
close all
clc
fprintf('\nAngewandte Numerik 1, Sommersemester 2020\n');
fprintf(['Uebungsblatt 7, Aufgabe 29d: QR-Zerlegung mit ', ...
  'Householder Spiegelung'] );
fprintf('\nLoest das lineare Ausgleichsproblem min(|| Ax - b ||^2)');
fprintf(' aus Aufgabe 28d\n\n');
A = [1 1; ...]
     1 2; ...
     1 2; ...
     15];
b = [2; 2; 4; 6];
% Loesung des linearen Ausgleichsproblems ------
fprintf( 'Lineares Ausgleichsproblems min{x in R^n}(||Ax - b||^2): \n');
fprintf( '
                     ( %d %d ) ( %d )\n', A(1,:), b(1) );
fprintf( ' A * x = b : ( %d %d ) * x = ( %d ) \n', A(2,:), b(2) );
                      ( %d %d ) ( %d )\n', A(3,:), b(3) );
( %d %d ) ( %d )\n', A(4,:), b(4) );
fprintf( '
fprintf( '
% Householder Spiegelung
[V, R] = qrHouseholder(A);
% Loesung des linearen Ausgleichsproblems
      = solveHouseholder(V, R, b);
fprintf( '\nLoesung des linearen Ausgleichsproblems:\n');
fprintf( ' x = ( %d ) \n', x(1) );
fprintf( ' ( %d )\n', x(2) );
function [ V, R ] = qrHouseholder( R )
```

```
% Angewandte Numerik 1, SoSe 2020
% Uebungsblatt 07, Aufgabe 29: QR-Zerlegung mit Householder-Spiegelungen
% Die Funktion [V, R] = qrHouseholder(A) berechnet die QR-Zerlegung
% einer Matrix A in R^{mxn} mittels Householder-Spiegelungen.
% Dabei ist R die rechte obere Dreiecksmatrix der QR-Zerlegung der
% Matrix A. Die linke untere Dreiecksmatrix V = (v_1, v_2, ..., v_n)
% enthaelt in ihren Spalten die Householder-Vektoren v_i der einzelnen
% Spiegelungen.
%
% Input: R
               Matrix deren QR-Zerlegung berechnet werden soll
               Linke untere Dreiecksmatrix V = (v_1, v_2, ..., v_n)
% Output: V
               die in ihren Spalten die Householder-Vektoren vi der
%
%
               einzelnen Spiegelungen enthaelt
%
         R
              Rechte obere Dreiecksmatrix der QR-Zerlegung
% Letzte Aenderung: 09.06.2020
 % Signum Funktion
 sgn = @(x) (x>=0)-(x<0);
 % Dimension der Matrix
  [m,n] = size(R);
 % Dimension der unteren Dreiecksmatrix fuer die Householder Vektoren
       = zeros(m, n);
 for j = 1:n
   % Householder Vektor
   v = R(j:m,j);
   v(1) = v(1) + sgn(v(1)) * norm(v);
   % Householder Spiegelung
   R(j:m,j:n) = R(j:m,j:n) - 2 / (v*v) * v * (v* * R(j:m,j:n));
   % Householder Vektoren speichern
   V(j:m,j) = v;
  end
end
function x = solveHouseholder(V, R, b)
% Angewandte Numerik 1, SoSe 2020
% Uebungsblatt 07, Aufgabe 29: QR-Zerlegung mit Householder-Spiegelungen
```

```
% Die Funktion x = solveHouseholder(V, R, b) berechnet die die
% Loesung x des linearen Ausgleichsproblems min\{x in R^n\}(||Ax - b||_2 ^2)
% Dabei sind V und R die von der Matlab-Funktion
% [V, R] = qrHouseholder(A) berechneten Matrizen. b ist der Vektor b
% des linearen Ausgleichsproblems
               Linke untere Dreiecksmatrix V = (v_1, v_2, ..., v_n),
% Input: V
               die in ihren Spalten die Householder-Vektoren v_i der
               einzelnen Spiegelungen enthaelt
         R
               Rechte obere Dreiecksmatrix der QR-Zerlegung
               Vektor b des linearen Ausgleichsproblems
         b
% Output: x
               Loesung x des linearen Ausgleichsproblems
% Letzte Aenderung: 09.06.2020
 % Dimension der Matrizen
  [m,n] = size(V);
 % Vektor Q'*b berechnen ------
 % Wende Householder-Spiegelungen auf den Vektor b an, und
 \% zwar in gleicher Reihenfolge wie sie zur Berechnung von R
 % angewendet wurden
 for i = 1:n
   % Householder-Vektor des i-ten Schritts
          = V(i:m, i);
   b(i:m) = b(i:m) - 2 / (v*v) * (v*b(i:m)) * v;
  end
 % Rueckwaertseinsetzen -------
 x = zeros(n, 1);
 for i = n:-1:1
   x(i) = (b(i) - R(i,i+1:n) * x(i+1:n)) / R(i,i);
  end
end
Angewandte Numerik 1, Sommersemester 2020
Uebungsblatt 7, Aufgabe 29d: QR-Zerlegung mit Householder Spiegelung
Loest das lineare Ausgleichsproblem min(|| Ax - b ||^2) aus Aufgabe 28d
Lineares Ausgleichsproblems min\{x in R^n\}(||Ax - b||^2):
               (11) (2)
 A * x = b : (1 2) * x = (2)

    (1 2)
    (4)

    (1 5)
    (6)
```

Loesung des linearen Ausgleichsproblems: x = (1)

$$x = (1)$$

$$(1)$$