

UNIVERSIDAD DON BOSCO



CATEDRATICO:

Ing. Juan Carlos Menjívar

ESTUDIANTES:

María José Rivera Flores RF231136

Salvador José García Ruiz GR230183

Sebastián Emilio Aguiñada Coto AC232994

Carlos Alexander Orellana Cerna OC232567

Daniel Adonay García Aguilar GA232128 (participación deficiente)

MATERIA:

DAW404 G01T

Indice

- Introducción
- descripción y proposito de la aplicación
- Lógica
- Pantallas principales de la aplicación web

Introducción:

En un mundo donde la tecnología se ha vuelto omnipresente en nuestras vidas diarias, el papel y el lápiz parecen estar cediendo paso a la migración hacia lo digital. Aunque el papel una vez fue un elemento fundamental en la toma de notas y la organización personal, la conveniencia y la inmediatez de los dispositivos electrónicos han transformado nuestra forma de interactuar con la información. Hoy en día, es común enviar mensajes para recordar tareas o actividades, pero algunas veces necesitamos más que eso: un espacio dedicado para la creación y gestión de notas personales. En este contexto, las aplicaciones de notas se han convertido en herramientas esenciales que nos permiten capturar, organizar y acceder a nuestros pensamientos e ideas en cualquier momento y en cualquier lugar. La versatilidad y funcionalidad de estas aplicaciones ofrecen una experiencia única que va más allá de lo que el papel y el lápiz pueden proporcionar. Con la capacidad de sincronizar en la nube, agregar recordatorios y colaborar con otros usuarios

Descripción y propósito de la aplicación:

Al investigar aplicaciones de notas personales existentes, notábamos que muchas cumplían con el propósito básico de crear notas, pero carecían de la funcionalidad y dinámica de usuario que consideramos esencial para una experiencia óptima. Inspirados por esta observación, nos propusimos crear una aplicación que no solo ofreciera la capacidad de crear notas, sino que también proporcionara soluciones a una variedad de necesidades del usuario en un entorno interactivo y visualmente atractivo.

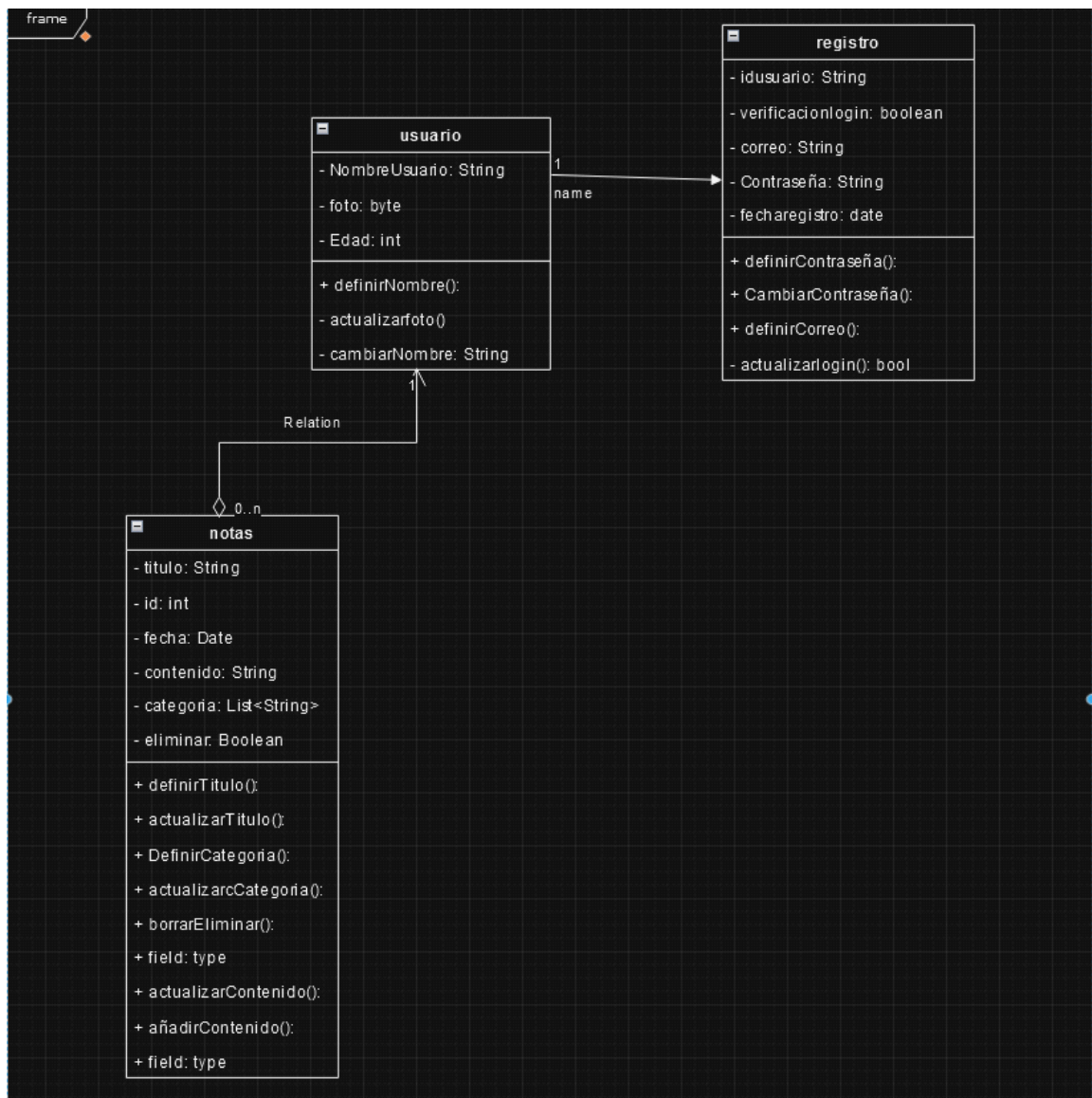
Nuestra aplicación se diseñó para ser una herramienta completa y versátil que los usuarios puedan utilizar en su vida diaria, abordando la creación de notas y permitiendo una organización eficiente mediante categorías personalizadas. Esto permite a los usuarios separar y organizar sus notas de

acuerdo con sus necesidades específicas, ya sea para listas de supermercado, apuntes de estudio o cualquier otro propósito.

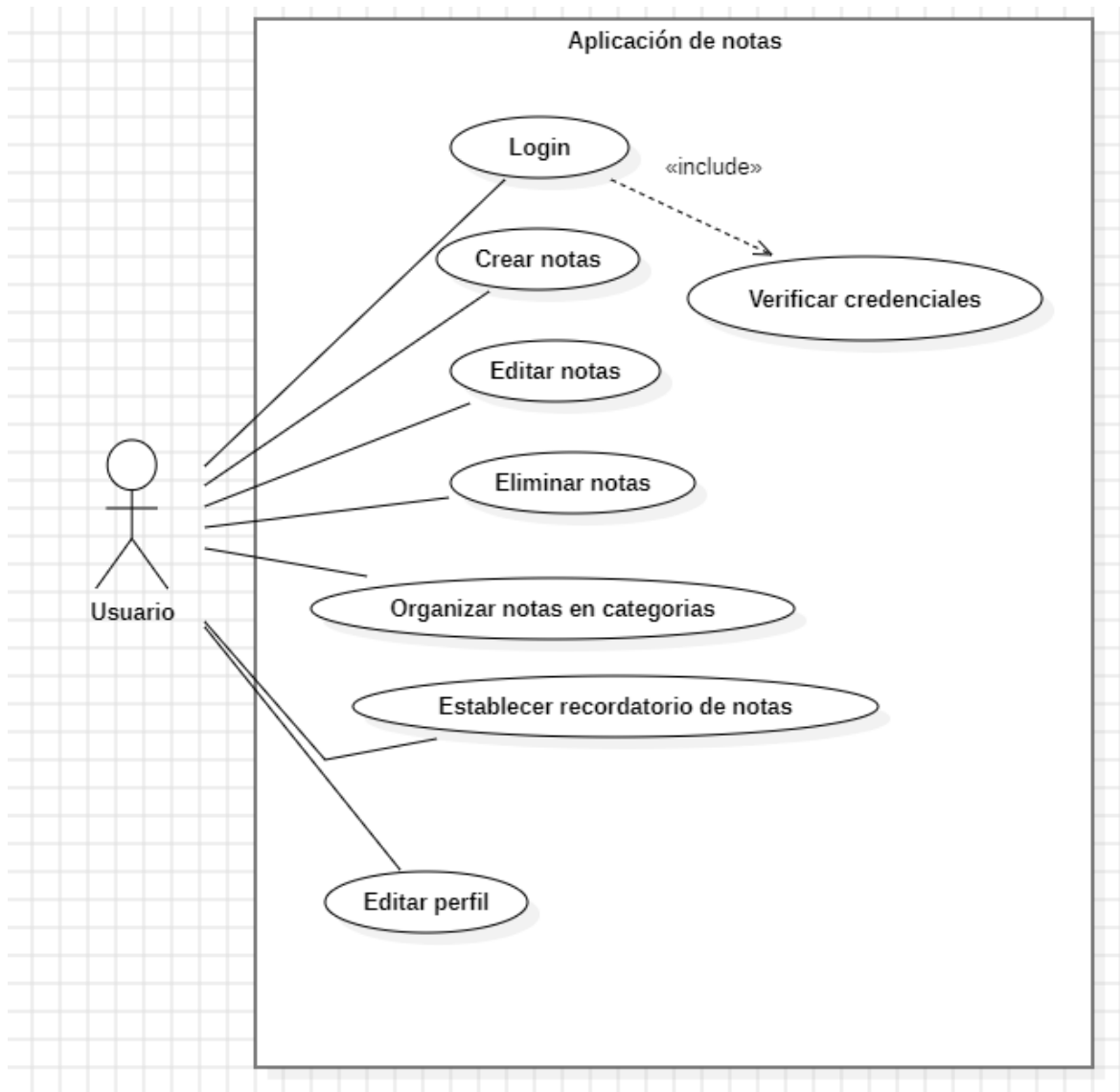
Además, reconocimos la importancia de los recordatorios en la gestión de tareas y eventos, por lo que implementamos una función de recordatorio y notificación personalizable en nuestra aplicación. Esto permite a los usuarios establecer recordatorios para fechas importantes, eventos futuros o simplemente para recordar tareas pendientes asociadas con sus notas.

Nuestra aplicación pretende dar una solución integral y fácil de usar para las necesidades de toma de notas y organización personal, ofreciendo una experiencia dinámica y adaptativa adaptativa a las necesidades individuales de cada usuario.

En se siguiente diagrama UML hemos definido tres clases principales la clase usuario, registro y notas, cada una tiene sus propios atributos y métodos diseños para poder cumplir su principal función dentro de la aplicación web



En el siguiente diagrama UML se describe de forma gráfica las funciones que el usuario podrá realizar en la aplicación una vez que haya iniciado sesión.



Lógica:

La necesidad o uso de aplicación de notas es que tenga la capacidad de crear, leer, actualizar, dar recordatorios al usuario y eliminar las notas que ya no se consideren útiles o necesarias. También que el usuario pueda organizar y personalizar su área de trabajo ajustando el entorno de trabajo de manera visual.

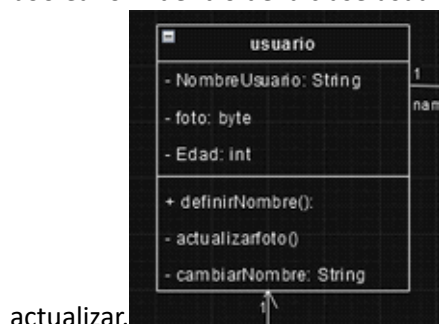
Lo ya mencionado anteriormente también entra dentro de la identificación de requisitos, pero añadiendo más tenemos:

- Interfaz principal de trabajo donde el usuario pueda ver las notas que ha creado
- Opción de crear todas las categorías que el usuario crea conveniente para su uso y para organizar sus notas de manera más conveniente ej. (fecha, categoría, alfabéticamente... etc.)

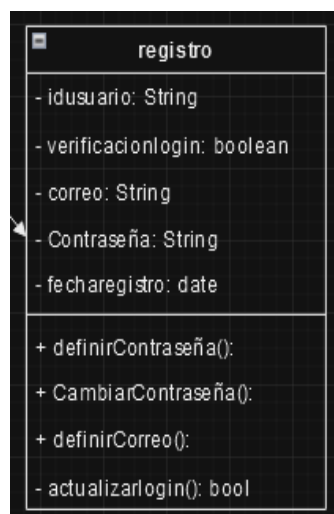
- Poder compartir notas a través de otras redes sociales
- Dar avisos o recordatorios al usuario sobre sus notas en base a las fechas que el usuario establezca
- Hacer que el usuario pueda interactuar con diferentes archivos multimedia dentro de sus notas

Se intentará implementar una estructura cliente-servidor para que el cliente interactúe con la aplicación a través de un navegador web y el servidor maneje las solicitudes. Para la implementación y manejo de datos de los usuarios tenemos diferentes opciones como MySQL o PostgreSQL. Para la parte del frontend se utilizarán elementos como HTML, CSS y JavaScript para el diseño de todo el entorno que interactúe directamente con el usuario. El backend de la aplicación será un servidor web que manejará las solicitudes del usuario, procesará la lógica de la aplicación y accederá a la base de datos según sea necesario.

Dentro de la aplicación de la clase usuario está directamente relacionada con la clase notas ya no puede haber notas si no existe un usuario el cual pueda crearlas. El usuario está conectado con la clase registro en la aplicación que monitorea si el usuario está conectado o mediante un dato booleano. Y dentro de la clase usuario tenemos tres atributos que el usuario puede cambiar o

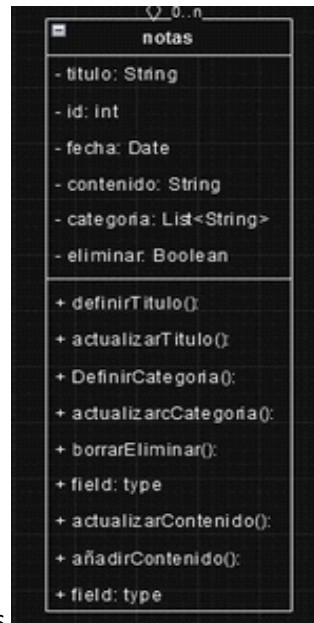


actualizar.



Dentro de la clase Registro partimos para dar una experiencia de usuario a nuestro cliente. En esta clase, tenemos asignados atributos como correo, que permite la validación de la cuenta o registro de esta con la ayuda de las clases contraseña e idusuario. Además, fecharegistro simplemente lleva un control en el tiempo en que la cuenta fue creada. Algunos de los métodos del atributo contraseña son el cambio o la actualización de contraseña, esto en caso de que el usuario quiera cambiarla o haya olvidado su contraseña.

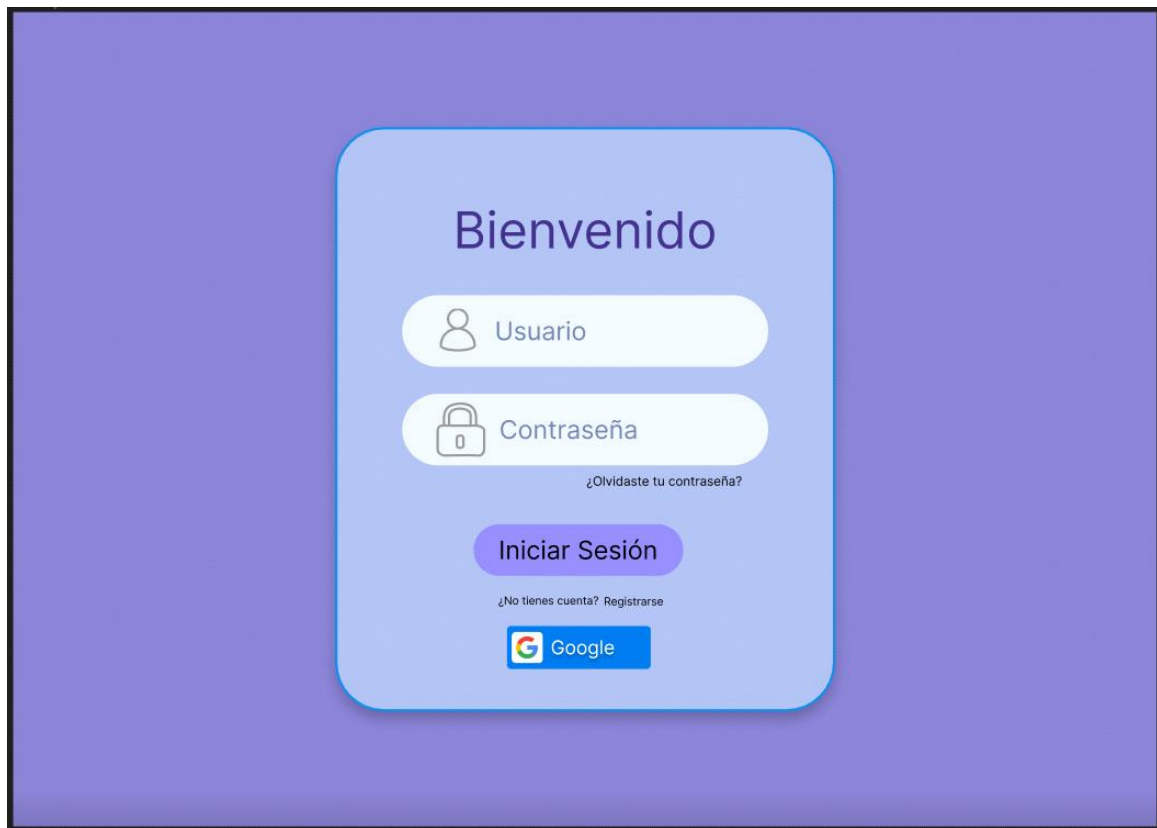
La clase de notas es la que tiene mayor cantidad de atributos, y también la mayor cantidad de métodos esto para poder darle funcionalidad a los atributos ya que esta es la clase en la que se está basando nuestra aplicación web. Dentro de los los métodos podemos observar que hay algunos que permiten la actualización del contenido,” esto también pasa en las otras clases”. Permitiendo definir lo que le usuario puede hacer. Ej. Si el usuario tiene una está creando una nueva nota en los métodos podemos ver que él puede añadir un título, clasificarlo dentro de una categoría o crear una nueva categoría, puede actualizar el contenido o modificarlo, cambiar la nota de categoría o eliminar una nota si así lo desea. Todo anterior siempre haciendo las peticiones correspondientes a la base de datos para poder validar los cambios, añadiendo que todas notas tendran un ID numérico para poder



realizar la peticiones

Pantallas principales de la aplicación web:

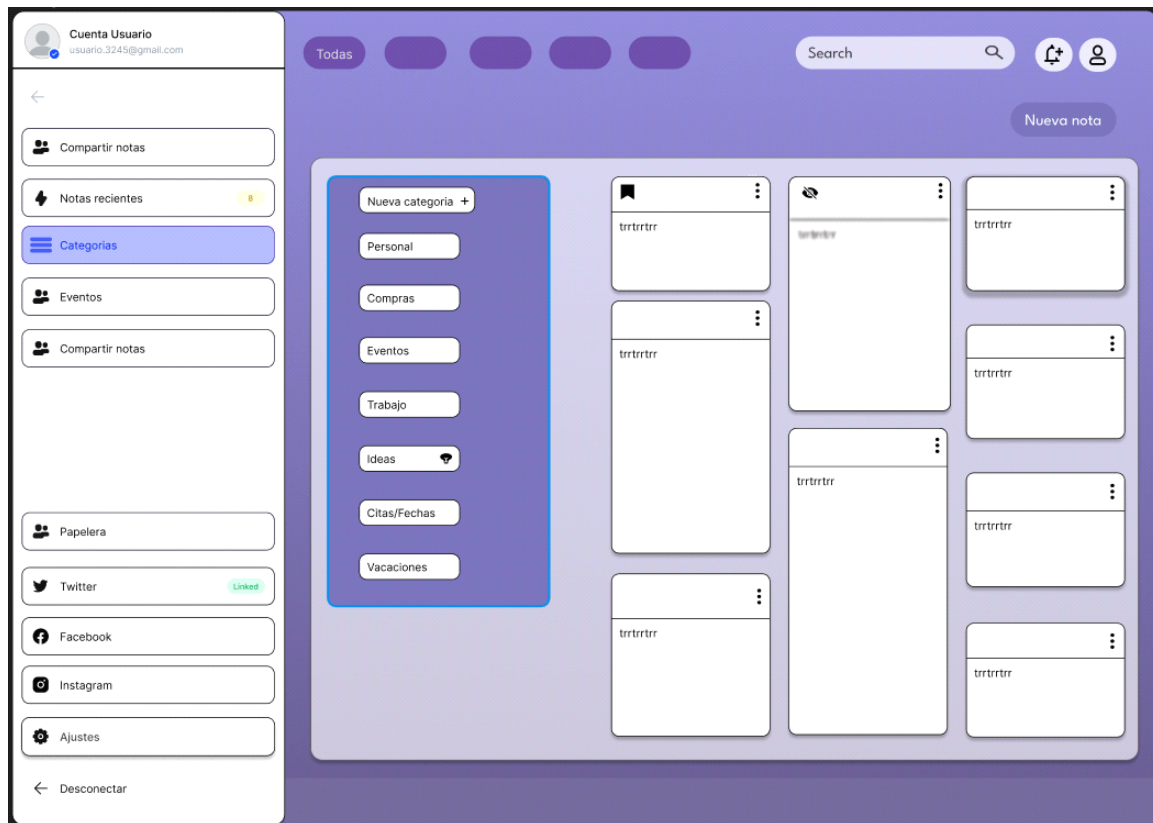
Pantalla de registro:



Pantalla de bienvenida:



Pantalla de creación de notas y categorías:



Enlace a figma para la visualización de las pantallas:

<https://www.figma.com/file/zXtk7O8NT3jK5Xt7ujjOBo/Untitled?type=design&node-id=0-1&mode=design&t=W6RE0ef4fjlEXEd-0>