M

A

N

U

 \boldsymbol{A}

 \boldsymbol{L}



TECNICO

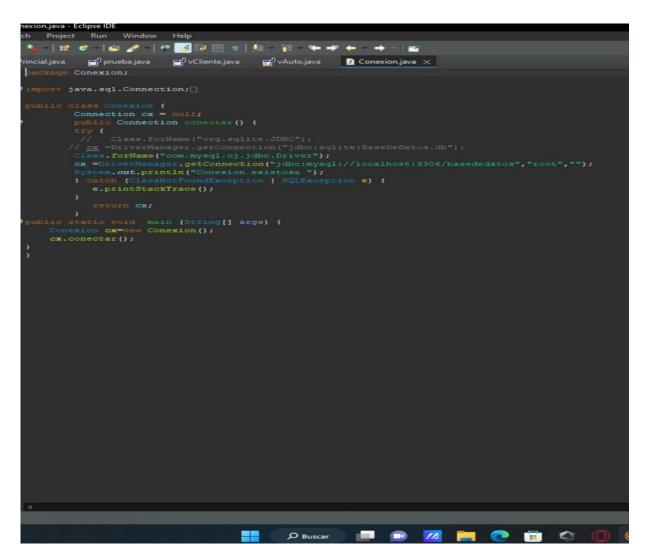
INDICE

Tabla de contenido

Como se realizó el programa	3
Base de datos MySQL	5
COMO CREAR LOS DAO	
COMO CREAR LAS PANTALLAS DE VISTA	C

Como se realizó el programa

El programa se realizó en un en eclipse crean una clase donde se llame conexión y fuimos a google buscar una base en datos en línea llamada **MySQL** el cual vamos a guardar las tablas de todos nuestros productos y hicimos esta conexión para de que la clase en eclipse se conectara al **jframe.**



Este es el código que conecta desde el eclipse ala base de datos que es *MySQL* y también cuando descargues el *MySQL* también tendrás que descargar una librería que se llama *JDBC* (conectividad de bases de datos Java).

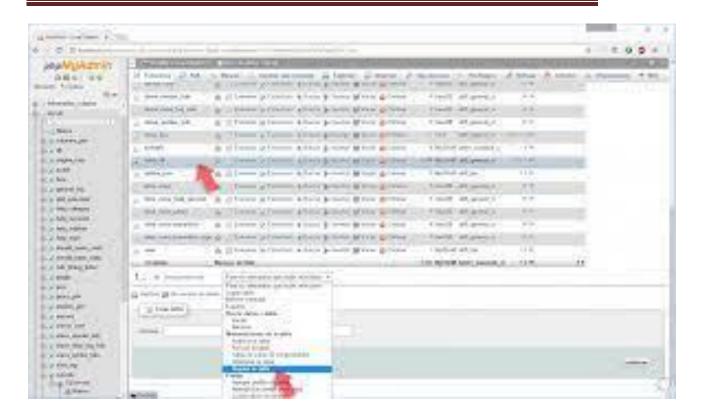
Antes de eso creamos un package que se llame modelo para crearla clase que se llame modelo y ya sea cualquier pantalla como modeloUsuario, modeloCliente, modeloVenta, etc. En ese package guardaremos todos los modelos .Después hicimos un clase que se llamara modelo ya sea nuestro modeloUsuario,modeloProducto,etc.y pusimos todos las variables que pusimos en la tabla de la base de datos y creamos método constructor de ahí creamos otro método llamado getters y setters te tiene que quedar algo así.

```
'Modelo/Autos.java - Eclipse IDE
       Search Project Run Window Help
                                              vCliente.java
                                                                  🚮 vAuto.java
                        super();
this.idauto = idauto;
                        this.año = año;
this.marca = marca;
                        this.imagen = imagen;
                  public int getIdauto() {
    return idauto;
        23
24
                   public void setMarca(String marca) {
    this.marca = marca;
                  public String getTipodeauto() {
    return tipodeauto;
                  public String getImagen() {
    return imagen;
```

ya teniendo eso ahora nos toca hacer la base de datos en **MySQL** que en la pagina después lo explicare como se crea.

Base de datos MySQL

Crear una tabla llamada usuario y la estructura va ser id user y password como el modelo en el mismo package llamado método van hacer lo mismo una clase que se llame usuario para crear los atributos que serían tipo int id usuario string user string password y agregamos el método como lo hicimos arriba los método constructor y también método getters setters.



MySQL permite almacenar y acceder a los datos a través de múltiples motores de almacenamiento, incluyendo InnoDB, CSV y NDB. MySQL también es capaz de replicar datos y particionar tablas para mejorar el rendimiento y la durabilidad. Los usuarios de MySQL no tienen que aprender nuevos comandos; pueden acceder a sus datos utilizando comandos SQL estándar.

COMO CREAR LOS DAO

Crear un package llamado dao para nuestros cruds para esto tenemos que crear un class llamado daoAuto para hacer funcionar la ventana de vista de vAuto tenemos que y tenemos que crear un método que se llame insertar usuario primero abrimos la conexión creamos el metoo constructor seria cx=new Conexión (); la importamos y hacemos el

primero método que seria un boolean y se le llama insertar Usuario y le decimos que va recibir como para meter un Usuario y agregamos user y llamamos ala clase modeloauto que esta en el package modelo lo importamos y ponemos todas las variables que pusimos en la base de satos y en la tabla que serian numero 1 String Marca 2 String Año 3 String Tipo de carro los cilindros e imagen del carro para que pueda agregar también y se veria algo asi el código.

Luego en el daoAuto tenemos que agregar consultar Auto y creamos el Arraylist y sele llama Autoy return lista para que no marque error y hacemos la conexión

cx.Conectar().prepareStatement(Selected * FROM usuario) numero 1 String Marca 2 String Año 3 String Tipo de carro los cilindros e imagen del carro para agregar a la lista y para esto dentro de la vista creamos un método que diga refrescar tabla en el dao tenemos que poner tenemos que hacer un

public void borrar int id y agregamos la conexión y ponemos los campos numero 1 String Marca 2 String Año 3 String Tipo de carro los cilindros e imagen del carro.

```
Project Run Window Help
· [ 😭 💣 · ] 😂 🖋 · [ 🅫 📝 🖫 📵 🍿 🔻 📲 · 🛂 · 🕶 · 🛩 🔷 · · 🔷 · ·
             prueba,java 📆 vCliente.java 📆 vAuto.java 🚺 Conexion.java

∂ DaoAutos.java ×

                  String sql = "SELECT * FROM autos WHERE idauto=?";
PreparedStatement ps = cx.conectar().prepareStatement(sql);
                   ResultSet rs = ps.executeQuery();
                          a.setIdauto(rs.getInt("Idautos"));
a.setMarca(rs.getString("Marca"));
a.setAño(rs.getInt("Año"));
                          a.setTipodeauto(rs.getString("Tipodeauto"));
a.setCilindros(rs.getString("Cilindros"));
a.setImagen(rs.getString("imagen"));
                   ex.printStackTrace();
           return a;
                 String sql = "UPDATE autos SET marca=?, año=?, tipodeauto=?,
PreparedStatement ps = cx.conectar().prepareStatement(sql);
ps.setString(i, a.getMarca());
ps.setString(i, a.getTipodeauto());
ps.setString(i, a.getTipodeauto());
ps.setString(i, a.getClindros());
ps.setString(i, a.getImagen());
ps.setInt(i, a.getIdauto(i));
System.out.println(ps.toString(i));
ps.execute();
                 return true;
catch (SQLException ex) {
   JOptionPane.showMessageDialog(null, ex.toString());
   JOptionPane.showMessageDialog(null, ex.getLocalizedMessage());
   JOptionPane.showMessageDialog(null, ex.toString());
                     ex.printStackTrace();
```

COMO CREAR LAS PANTALLAS DE VISTA

Creamos un Jframe llamado vAuto tenemos que crear un setlocationRelativeTo para que este al centro del pantalla también tenemos que crear un package llamado img para las imágenes que vamos a poner en el código para poner una imagen en el código tenemos que utilizar

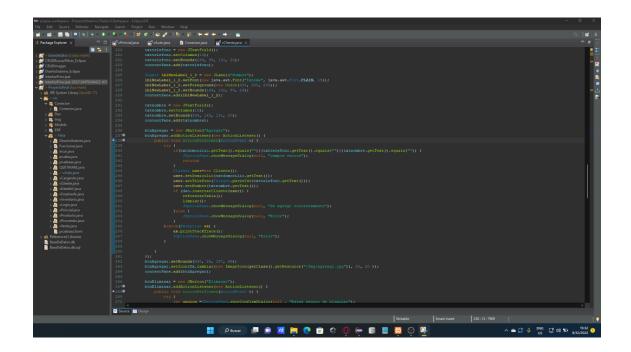
Élset.IconImage(Toolkit.getDefaultToolkit().getImage(getClass().getResour ce("/img/como se llame tu imagen/png")));

Para poner el titulo en la pantalla es set. Title ("CRUD AUTO");

```
Q-# @ - B - - B - B - B - C - C
           niojava 📆 vilo
 1 package vista;
 3-import java.awt.BorderLayout;
 4 import java.awt.EventQueue;
 5 import java.awt.Toolkit;
 7 import javax.swing.JFrame;
 8 import javax.swing.JPanel;
 9 import javax.swing.border squality
11
12 public class vUsuario ext
      private JPanel conten
14
15
16
      public static void main(string[] args)
17=
18
          EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
19-
              public void run() {
20
                       vUsuario frame = new vUsuario();
21
22
                       frame.setVisible(true);
23
                   } catch (Exception e) {
```

Tiene que quedarte algo así pero ahora tenemos que hacer el diseño de vista va ser muy básico tenemos que poner un label como etiqueta que diga id: otro que diga con variable Iblid y tenemos que agregar 4 campos de label que seia user, password, nombre tenemos que poner un jtexfail enfrene de Ibl user: y lo mismo hacemos enfrente de password y de nombre y le colocamos nombre de variables y agregamos 4 botones que seria botón agregar, eliminar, actualizar eliminar y pdf.

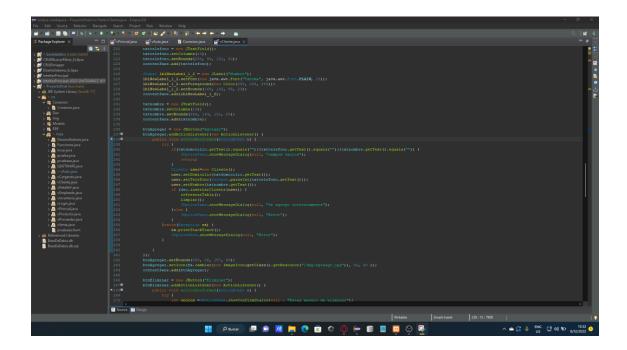
Igualmente le ponemos variables le pones en globales todos los botones también colocamos la tabla para colocar la tabla tenemos que poner un scrollpane dentro de ese agregamos un table y seleccionamos la table y le damos en modelo y lo editamos para que diera para agregar columnas y solo algunas filas para que se vea como tabla la tabla se le pone variable como tblAuto y se hace global y tenemos que hacer funcionar el botón agregar y para hacerlo funcionar y para hacerlo funcionar tenemos que darle doble clic al botón agregar y vamos a poner el siguiente código para esto tenemos que hacer el daoAuto y tenemos que crear un método que se llame insertar usuario ya teniendo lo del daoAuto antes de ponerlo tenemos que importar daoAuto para poder insertar después de importarlo ponemos el siguiente código para el botón de agregar



Este código tiene que agregar tiene un icono y si no le pones nada te manda un mensaje de campo de vacío y si pones algo también te pone de se agrego correctamente agrega en los 4 campos de la tabla.

Botones

Luego buscamos como incriptar contraseña y copeamos y adentro del daoAuto se pega el código y en el jframe vista agregamos una variable llamada refrescar tabla para que cada vez que modifiquemos la tabla se modifique sola y ponemos las 4 columnas y ahora tenemos que activar todos los botones que nos faltan para esto tenemos que escribir en el vista un public void limpiar (){ y poner txt.Modelo.setText (""); y así lo mismo con demás campos como el de modelo,marca,año etc.



Así tiene que quedar el código del botón editar puede editar cualquier campo y se modifica en la tabla y te aparece un mensaje de se editó correctamente y si no te marca error y tiene icono y si no hay nada en editar te mandara un mensaje de campo vacío

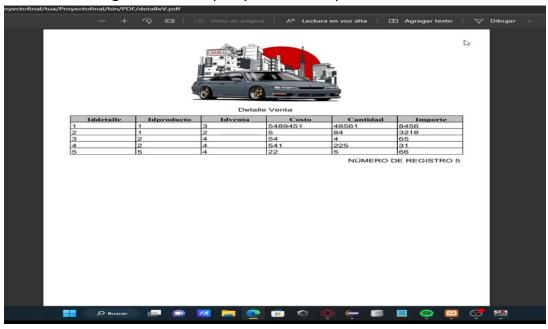
Ahora activaremos el botón de eliminar tenemos que poner el siguiente código que y si se elimina correctamente que mande un mensaje que diga se eliminó y borrar el espacio que quieres borrar también le pusimos el icono y también le tenemos que poner actualizar tabla así que cuando borre también se tiene que eliminar en la tabla y el código maso menos termino

```
The Company of the Park Company of the Company of t
```

Este código ya está completo y borra correctamente y en el botón de pdf tiene que mandar toda la tabla o convertirla en pdf y para eso creamos un package que se llama pdf donde mande a imprimir la tabla en un pdf para eso también agregamos el siguiente código

```
The state of the s
```

Este es el código del botón pdf y cuando lo presionamos hace esta función



También agregamos la función de búsqueda la cual cuando pongas una letra la busque automáticamente que te facilita la búsqueda de un cliente

