

Práctica Operadores de Comparación 1

Crea dos variables (`num1` y `num2`) con los valores 36 y 17 respectivamente. Verifica si `num1` es **mayor o igual** que `num2` y almacena el resultado de dicha comparación en una variable llamada `mi_bool`.

Práctica Operadores de Comparación 2

Crea dos variables (`num1` y `num2`):

- Dentro de `num1`, almacena el resultado de la operación *raíz cuadrada* de 25
- Dentro de `num2`, almacena el *número* 5.

Verifica si `num1` es **igual** a `num2` y almacena el resultado de dicha comparación en una variable llamada `mi_bool`.

Práctica Operadores de Comparación 3

Crea dos variables (`num1` y `num2`):

- Dentro de `num1`, almacena el resultado de la operación **64 x 3**
- Dentro de `num2`, almacena el resultado de la operación **24 x 8**

Verifica si `num1` es **diferente** a `num2` y almacena el resultado de dicha comparación en una variable llamada `mi_bool`.

Práctica Operadores Lógicos 1

Crea tres variables (`num1`, `num2` y `num3`):

- Dentro de `num1`, almacena el valor 36
- Dentro de `num2`, almacena el resultado de la operación **72/2**
- Dentro de `num3`, almacena el valor 48

Verifica si `num1` es **mayor que** `num2`, **y menor que** `num3`. Almacena el resultado de dicha comparación en una variable llamada `mi_bool`.

Práctica Operadores Lógicos 2

Crea tres variables (`num1`, `num2` y `num3`):

- Dentro de `num1`, almacena el valor 36
- Dentro de `num2`, almacena el resultado de la operación **72/2**
- Dentro de `num3`, almacena el valor 48

Verifica si `num1` es **mayor que** `num2`, **o menor que** `num3`. Almacena el resultado de dicha comparación en una variable llamada `mi_bool`.

Práctica Control de Flujo 1

Utilizando las variables `num1` y `num2`, que se alimentan con el **input** del usuario (tal como en el código ya proporcionado):

```
num1 = int(input("Ingresa un número:"))
num2 = int(input("Ingresa otro número:"))

f"{num1} es mayor que {num2}"
"num2 es mayor que num1"
"num1 y num2 son iguales"
```

Crea una estructura de control de flujo que compare los valores de las variables, y arroje un resultado de acuerdo al caso:

- "`num1` es mayor que `num2`"
- "`num2` es mayor que `num1`"
- "`num1` y `num2` son iguales"

Debes mostrar en pantalla el valor de las variables ingresadas en lugar de `num1` y `num2`.

Práctica Control de Flujo 2

Las leyes de un país establecen que un adulto puede conducir si tiene licencia para hacerlo, y para optar por una licencia para conducir, debe de tener 18 años o más.

Crea una estructura condicional para verificar si una persona de **16 años sin licencia** puede conducir, y **muestra el resultado que corresponda en pantalla**:

- "Puedes conducir"
- "No puedes conducir aún. Debes tener 18 años y contar con una licencia"
- "No puedes conducir. Necesitas contar con una licencia"

Utiliza la base de código ya proporcionada para plantear la estructura de control de flujo apropiada y verificar dichas condiciones.

```
edad = 16
tiene_licencia = False

"Puedes conducir"

"No puedes conducir aún. Debes tener 18 años y
 contar con una licencia"

"No puedes conducir. Necesitas contar con una
 licencia"
```

Práctica Control de Flujo 3

Para acceder a un determinado puesto de trabajo, el candidato debe ser capaz de programar en Python y tener conocimientos de inglés.

Crea una estructura condicional para evaluar a un candidato dadas estas condiciones, y muestra el mensaje correspondiente en pantalla:

- "Cumples con los requisitos para postularte"
- "Para postularte, necesitas saber programar en Python y tener conocimientos de inglés"
- "Para postularte, necesitas tener conocimientos de inglés"
- "Para postularte, necesitas saber programar en Python"

Utiliza la base de código ya proporcionada para plantear la estructura de control de flujo apropiada y verificar dichas condiciones. Evalúa a un candidato que sabe inglés, pero no programa en Python.

```
habla_ingles = True
sabe_python = False

"Cumples con los requisitos para postularte"

"Para postularte, necesitas saber programar en
Python y tener conocimientos de inglés"

"Para postularte, necesitas tener conocimientos
de inglés"

"Para postularte, necesitas saber programar en
Python"
```