

## Práctica Print 1

Crea un código que imprima en pantalla la expresión `Me encanta estudiar Python.`

## Práctica Print 2

Crea un código que imprima en pantalla la expresión `Estudiar con "Python Total" es super divertido`

## Práctica Print 3

Crea un código que imprima en pantalla el número `555`, pero no debes imprimirlo directamente, sino como resultado de una operación matemática

## Práctica String 1

Crea un código que imprima en pantalla la siguiente expresión (pero usando **print** una sola vez):

```
1 | Línea 1
2 | Línea 2
3 | Línea 3
```

## Práctica String 2

Crea un código que imprima en pantalla la siguiente expresión.

```
1 | A      B      C
2 | D      E      F
3 | G      H      I
```

### Notas:

- Observa que la distancia horizontal entre los números ha sido creada con **UNA** tabulación.
- Puedes usar una o más declaraciones **print**

## Práctica Input 1

Crea un código que le permita ingresar una respuesta al usuario, haciéndole la siguiente pregunta:

¿Qué estás estudiando?

## Práctica Input 2

Crea un código que le permita ingresar una respuesta al usuario, haciéndole la siguiente pregunta:

¿En qué país vives?

## Práctica Input 3

Crea un código que muestre en pantalla el nombre completo del usuario, permitiéndole ingresar su nombre y apellido con las siguientes instrucciones:

- 1 | Escribe tu nombre:
- 2 | Escribe tu apellido:

El código debe poder **imprimir** en pantalla el **nombre y apellido** del usuario, *separados por un espacio*.

## Práctica con Variables 1

Declara dos variables, llamadas **nombre** y **edad**.

Asigna a la variable nombre el valor "Tony Soprano", y a la edad, el valor 51.

## Práctica con Variables 2

Crea tres variables:

1. **nombre**
2. **apellido**
3. **nombrecompleto**

A **nombre**, asígnale el valor "**Julia**", y en **apellido**, asigna el valor "**Roberts**". Finalmente, construye la variable **nombrecompleto** concatenando las variables (recuerda sumar un espacio intermedio).

## Práctica con Variables 3

Declara la variable curso, asígnale el valor "Python", y muestra en pantalla la frase:

**Estás tomando un curso de** `curso`

Para ello deberás concatenar la primera parte de la frase con el valor que asumirá la variable. Recuerda agregar un espacio antes de concatenar la variable al resto del texto.

## Práctica con Integers

Declara una variable numérica llamada **num\_entero** que contenga un valor de tipo **integer** de tu elección.

**Imprime** el *tipo de dato* de dicha variable.

## Práctica con Floats

Declara una variable numérica llamada **num\_decimal** que contenga un valor de tipo **float** de tu elección.

**Imprime** el *tipo de dato* de dicha variable.

## Práctica con Tipos de Datos Numéricos

¿De qué tipo es el resultado de la suma de  $7.5 + 2.5$ ? Genera el código para verificarlo.

Para ello, crea dos variables:

1. num1 = 7.5
2. num2 = 2.5

A continuación, **muestra en pantalla el tipo de dato que resulta de la suma de ambos números.**

## Práctica con Conversiones 1

Convierte el valor de `num1` en un `int` e imprime el tipo de dato que resulta:

## Práctica con Conversiones 2

Convierte el valor de `num2` en un `float` e imprime el tipo de dato que resulta:

## Práctica con Conversiones 3

Suma los valores de `num1` y `num2`.

No modifiques el valor de las variables ya declaradas, sino aplica las conversiones necesarias dentro de la función `print()`.

## **Enunciado del Problema:**

### **Objetivo:**

Desarrollar un programa en Python que solicite al usuario su nombre, edad y un número, y luego realice operaciones básicas con estos datos.

### **Requisitos:**

1. El programa debe solicitar al usuario que ingrese su nombre.
2. El programa debe solicitar al usuario que ingrese su edad.
3. El programa debe mostrar un mensaje de bienvenida utilizando el nombre y la edad proporcionados por el usuario.
4. El programa debe solicitar al usuario que ingrese un número.
5. El programa debe convertir el número ingresado a un tipo de dato entero.
6. El programa debe mostrar el doble del número ingresado.