Augusto Sebastián Alvarado Letona 3043302990114 202003485 IPC1 "F" Segundo Semestre Ing. William Escobar

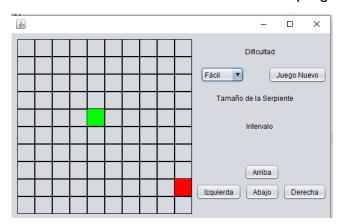
Aux. Javier Mirón

# Práctica #2 Snake



#### Manual de Usuario:

En este texto tendremos como utilizar el programa.



## Juego Nuevo:

• Tiene la función de iniciar el juego.

## Dificultad:

• Permite elegir la dificultad del juego.

### **Botones:**

• Sirven para manipular el movimiento de la serpiente.