

Escuela de Computación Investigación de Operaciones

> Casos de Prueba Proyecto Simplex

#### **Estudiantes:**

Jaime Sthuard Cabezas Segura <u>jacabezas@estudiantec.cr</u> 2022072123

Natasha Paola Calderón Rojas nacalderon@estudiantec.cr 2022136404

Sebastián López Villavicencio selopez@estudiantec.cr 2022045302

#### Profesora:

Adriana Alvarez Figueroa

Il Semestre - 2024

Casos estándares	3
Casos con problemas en la variable saliente	4
Casos con problemas en la variable entrante	6
Casos con empate en la variable entrante	8
Casos con empate en la variable saliente	9
ldentificar problemas no acotados	10
Casos de igualdad de restricciones	12
Identificar problemas lineales infactibles	13
Casos de mayor o igual y de RHS negativos	15
Variables negativas sin límite inferior	17
Variables libres	18

#### Casos estándares

$$max z = 5x1$$

#### Resultado:

$$Z = 20$$

$$x1 = 0$$

$$x2 = 5$$

$$s3 = 9$$

$$s4 = 0$$

#### Valores Finales Variables Basicas

Variable	Valor
Z	20
S3	9
X2	5

# Valores Finales Variables

Variable	Valor
X1	0
S4	0

$$\max z = 3x1 + 2x2$$

$$2x1 - 3x2 <= 3$$

$$-1x1 + 1x2 <= 5$$

Resultado:

No acotada

# Valores Finales Variables Basicas

Variable	Valor
Z	0
S3	3
S4	5

# Valores Finales Variables

Variable	Valor
X1	0
<b>X</b> 2	0

#### Casos con problemas en la variable saliente

$$z = 60$$

$$x1 = 2$$

$$x2 = 3$$

$$s3 = 0$$

$$s4 = 0$$

Variable	Valor
Z	60
X1	2
<b>X</b> 2	3
<b>S</b> 5	1

# Valores Finales Variables

Variable	Valor
S3	0
<b>S</b> 4	0

max z = 
$$1x1 - 2x2 + 1x3$$
  
 $1x1 + 1x2 + 1x3 \le 12$   
 $2x1 + 1x2 - 1x3 \le 6$ 

$$-1x1 + 3x2 \le 9$$

Resultado:

Z = 12

x1 = 6

x2 = 0

x3 = 6

s4 = 0

s5 = 0

s6 = 15

Variable	Valor
Z	12
X3	6
X1	6
S6	15

# Valores Finales Variables

Variable	Valor
<b>X</b> 2	0
S4	0
<b>S</b> 5	0

#### Casos con problemas en la variable entrante

 $\max z = 2x1 + 5x2$ 

$$1x1 + 3x2 <= 16$$

$$4x1 + 1x2 \le 20$$

x1, x2 >= 0

$$Z = 28$$

$$x1 = 4$$

$$x2 = 4$$

$$s3 = 0$$

$$s4 = 0$$

Variable	Valor
Z	28
X1	4
<b>S</b> 5	0
<b>X</b> 2	4

# Valores Finales Variables

Variable	Valor
S3	0
S4	0

max z = 
$$3x1 + 2x2 - 1x3 + 1x4$$
  
 $2x1 - 4x2 - 1x3 + 1x4 <= 8$   
 $1x1 + 1x2 + 2x3 - 3x4 <= 10$   
 $1x1 - 1x2 - 4x3 + 1x4 <= 3$ 

Resultado:

No acotada

# Valores Finales Variables Basicas

Variable	Valor
Z	617/26
X3	9/13
<b>X</b> 2	37/26
X1	187/26

# Valores Finales Variables

Variable	Valor
X4	0
<b>S</b> 5	0
S6	0
<b>S</b> 7	0

#### Casos con empate en la variable entrante

max z = 
$$10*x1 + 10*x2$$
  
 $1*x1$  <= 2  
 $1*x2$  <= 3  
 $-1*x1 + 1*x2$  <= 2

x1, x2 >= 0

Resultado:

z = 50

$$x1 = 2$$

$$x2 = 3$$

$$s3 = 0$$

$$s4 = 0$$

Variable	Valor
Z	50
X1	2
<b>X</b> 2	3
<b>S</b> 5	1

# Valores Finales Variables

Variable	Valor
S3	0
S4	0

max z = 
$$1x1 - 2x2 + 1x3$$
  
 $1x1 + 1x2 + 1x3 \le 12$   
 $2x1 + 1x2 - 1x3 \le 6$   
 $-1x1 + 3x2 \le 9$ 

#### Resultado:

x1, x2, x3 >= 0

$$Z = 12$$

$$x1 = 6$$

$$x2 = 0$$

Variable	Valor
Z	12
X3	6
X1	6
S6	15

#### Valores Finales Variables

Variable	Valor
<b>X</b> 2	0
S4	0
<b>S</b> 5	0

#### Casos con empate en la variable saliente

max z = 
$$15*x1 + 10*x2$$
  
x1 <= 2  
x2 <= 2  
x1 + x2 <= 4  
x1, x2 >= 0

$$z = 50$$

$$x1 = 2$$

$$x2 = 2$$

$$S3 = 0$$

$$S4 = 0$$

$$S5 = 0$$

Variable	Valor
Z	50
X1	2
<b>X</b> 2	2
<b>S</b> 5	0

# Valores Finales Variables

Variable	Valor
S3	0
<b>S</b> 4	0

max z = 
$$1*x1 - 1*x2 + 1*x3$$
  
 $1*x1 + 1*x2 + 2*x3 >= 4$   
 $1*x1 - 2*x2 + 1*x3 <= 2$   
 $x1, x2, x3 >= 0$ 

R/ Solución no acotada

# Valores Finales Variables Basicas

Variable	Valor
-W	0
Z	8/3
<b>X</b> 2	2/3
X1	10/3

# Valores Finales Variables

Variable	Valor
X3	0
S4	0
<b>S</b> 5	0
A6	0

#### Identificar problemas no acotados

max z = 
$$15*x1 + 10*x2$$
  
 $1*x1$  <= 2  
 $1*x1 - 1*x2$  <= 0  
 $x1,x2 >= 0$ 

#### Valores Finales Variables Basicas

Variable	Valor
Z	50
<b>X</b> 2	2
X1	2

#### Valores Finales Variables

Variable	Valor
S3	0
S4	0

max z = 
$$1*x1 - 1*x2 + 1*x3$$
  
 $1*x1 + 1*x2 + 2*x3 >= 4$   
 $1*x1 - 2*x2 + 1*x3 <= 2$   
 $x1, x2, x3 >= 0$ 

# Valores Finales Variables Basicas

Variable	Valor
-W	0
Z	8/3
<b>X</b> 2	2/3
X1	10/3

# Valores Finales Variables

Variable	Valor
X3	0
S4	0
<b>S</b> 5	0
A6	0

#### Casos de igualdad de restricciones

max z = 
$$15*x1 + 10*x2$$
  
x1 <= 2  
x2 <= 3  
x1 + x2 = 4  
x1, x2 >= 0

$$z = 50$$

$$x1 = 2$$

$$x2 = 2$$

$$s3 = 0$$

Variable	Valor
-W	0
Z	50
X1	2
<b>S</b> 4	1
<b>X</b> 2	2

# Valores Finales Variables

Variable	Valor
S3	0
<b>A</b> 5	0

max z = 
$$2*x1 + 4*x2 + 4*x3 - 3*x4$$
  
 $1*x1 + 1*x2 + 1*x3 = 4$   
 $1*x1 + 4*x2 + 4*x4 = 8$   
 $x1, x2, x3, x4 >= 0$ 

#### Resultado:

z = 16

x1 = 0

x2 = 2

x3 = 2

Variable	Valor
-W	0
Z	16
X3	2
X2	2

# Valores Finales Variables

Variable	Valor
X1	0
X4	0
<b>A</b> 5	0
A6	0

#### Identificar problemas lineales infactibles

max z = 
$$15*x1 + 10*x2$$
  
 $1*x1$  <= 2  
 $1*x2$  = 3  
 $-1*x1 + 1*x2$  <= 0  
 $x1,x2 >= 0$ 

# Solucion infactible

#### Valores Finales Variables Basicas

Variable	Valor
-W	-1
Z	50
X1	2
S4	1
<b>X</b> 2	2

# Valores Finales Variables

Variable	Valor
S3	0
<b>A</b> 5	0

min z = 
$$1*x1 + 3*x2 - 1*x3$$
  
 $1*x1 + 1*x2 + 1*x3 >= 3$   
 $-1*x1 + 2*x2 >= 2$   
 $-1*x1 + 5*x2 + 1*x3 <= 4$   
 $x1, x2, x3 >= 0$ 

# Solucion infactible

# Valores Finales Variables Basicas

Variable	Valor
-W	-3/2
Z	16/3
X1	11/6
<b>A</b> 7	3/2
<b>X</b> 2	7/6

# Valores Finales Variables

Variable	Valor
X3	0
S4	0
<b>S</b> 5	0
S6	0
A8	0

#### Casos de mayor o igual y de RHS negativos

min z = 
$$15*x1 + 10*x2$$
  
 $1*x1$  <= 2  
 $1*x2$  = 3  
 $-1*x1 - 1*x2$  <= -4  
 $x1,x2 >= 0$ 

$$z = 45$$

$$x1 = 1$$

x2 = 3

S3 = 1

S4 = 0

# Valores Finales Variables Basicas

Variable	Valor
-W	0
Z	-45
S3	1
<b>X</b> 2	3
X1	1

# Valores Finales Variables

Variable	Valor
S4	0
<b>A</b> 5	0
A6	0

max z = 
$$3x1 + 2x2$$
  
 $x1 + 4x2 => -8$   
 $2x1 + x2 <= 10$   
 $x1,x2 => 0$ 

Resultado:

Z =20

x1 = 0

x2 = 10

Variable	Valor
Z	20
S3	48
X2	10

# Valores Finales Variables

Variable	Valor
X1	0
S4	0

#### Variables negativas sin límite inferior

min z = 
$$15*x1 + 10*x2$$
  
 $2*x1 + 2*x2 <= 8$   
 $1*x1 + 1*x2 >= 2$   
 $2*x1 - 2*x2 >= -8$ 

Resultado:

x1 = -1

x2 = 3

Z = 15

Variable	Valor
-W	0
Z	-15
S3	4
<b>X</b> 2	3
X1pp	1

# Valores Finales Variables

Variable	Valor
X1p	0
S4	0
<b>S</b> 5	0
A6	0

max 
$$z = 5*x1 - 2*x2 + 1*x3$$
  
 $1*x1 + 4*x2 + 1*x3 <= 6$   
 $2*x1 + 1*x2 + 3*x3 >= 2$   
 $x1, x3 >= 0$ 

x2 sin restricciones

respuesta:

Solución no acotada

#### Valores Finales Variables Basicas

Variable	Valor
-W	0
Z	5
S4	5
X1	1

# Valores Finales Variables

Variable	Valor
X2p	0
X2pp	0
X3	0
<b>S</b> 5	0
A6	0

#### Variables libres

min z = 
$$2*x1 + 4*x2 - 1*x3$$
  
 $1*x1 + 2*x2 - 1*x3 + 1*x4 <= 2$   
 $2*x1 + 1*x2 + 2*x3 + 3*x4 = 4$   
 $1*x1 - 1*x3 + 1*x4 >= 3$   
 $x1, x2, x4 >= 0$ 

x3 sin restricciones

R/ No tiene solución factible ya que todos los radios dan infinito

# Solucion infactible

# Valores Finales Variables Basicas

Variable	Valor
-W	-1
Z	-4
X1	2
X3p	0
A8	1

# Valores Finales Variables

Variable	Valor
<b>X</b> 2	0
Х3рр	0
X4	0
<b>S</b> 5	0
S6	0
<b>S</b> 7	0

max z = 
$$5*x1 - 2*x2 + 1*x3$$
  
 $1*x1 + 4*x2 + 1*x3$  <= 6  
 $2*x1 + 1*x2 + 3*x3$  >= 2  
x1, x3 >= 0  
R/ La solución no está acotada

# Valores Finales Variables Basicas

Variable	Valor
-W	0
Z	5
S4	5
X1	1

# Valores Finales Variables

Variable	Valor
X2p	0
X2pp	0
X3	0
<b>S</b> 5	0
A6	0