**COLEGIO FÉLIX DE JESÚS ROUGIER**

**CLAVE: 7830**

**EXAMEN DE SEGUNDO PERIODO**

Asignatura: Taller de Cómputo IV

Ciclo lectivo: 2022-2023/2 Fecha: 28 de abril de 2023

Profesora: Militzia Tresgallo Domínguez. Grupo: 4010

Nombre: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Calif: \_\_\_\_\_\_

**Objetivo del examen:** Medir los conocimientos qua has adquirido en esta materia, respecto a la unidad II de nuestro programa: Formato avanzado a páginas web.

**Instrucciones Generales:** Este examen consta de 21 reactivos con un valor de 70 puntos que corresponden al 45% de la calificación correspondiente al segundo periodo; el 55% restante se obtendrá de los aspectos señalados en la síntesis del programa, que se te entregó al inicio del semestre.

Después de leer con mucha atención cada uno de los siguientes reactivos, contéstalos siguiendo las indicaciones correspondientes. Dispones de una hora cuarenta minutos para resolver la prueba.

**I. Utilizando Visual Studio Code, realiza lo que se te solicita a continuación tomando en cuenta lo siguiente.** (Valor total del bloque: 53 puntos)

**A. Abre la carpeta 2DOPERIODO y en el archivo index.html:**

1. Utilizando bootstrap, inserta una barra de navegación en el espacio que está marcado con el comentario “Barra de navegación -navbar”. (Valor 7 puntos)
2. Cambia el texto de los elementos de la barra de navegación por “TuApellido”, “Inicio”, “Portafolio”, “Blog”, “Novedades”. (Valor 2 puntos)
3. Cambia el color de la barra, selecciona uno diferente al que está asignado por default. (Valor 4 puntos)
4. Utiliza la imagen “cabecera.jpg” para el espacio que se encuentra al inicio de la página. (Valor 2 puntos).
5. Cambia el color del botón “Más información”, selecciona un color que combine con el color que seleccionaste para la barra de navegación. (Valor 3 puntos)
6. Realiza las acciones necesarias para que las tres tengan el mismo ancho. (Valor 5 puntos).
7. Reemplaza el texto y el título de cada card por el texto del archivo de notas. (Valor 3 puntos)
8. En el espacio etiquetado como “Título”, inserta una div con la clase “tituloGalería” y agrega el texto “Galería de Imágenes, en un estilo 3. (Valor 3 puntos)
9. En el espacio etiquetado como “Carrusel de imágenes”, utilizando bootstap, inserta una galería de imágenes. (Valor 7 puntos)
10. Cambia las referencias de las imágenes del carrusel a las que están en la carpeta de img. (Valor 3 puntos)
11. Inserta un elemento **Card** de pie de página en el espacio etiquetado como “Footer” (Valor 5 puntos).
12. Cambia el texto por tus datos personales. (Valor 3 puntos)

**En el archivo estilos.css modifica la clase títuloGalería : (Valor 6 puntos)**

1. Establece en cero el márgen en body. (Valor 2 puntos)
2. Centra el texto en la etiqueta de párrafo. (Valor 2 puntos)
3. El color de texto del párrafo deberá combinar con el color de fondo (Valor 2 puntos)

**II. De acuerdo a los temas vistos en clase contesta correctamente los siguientes reactivos de forma clara y concisa. (Valor total del bloque 17 puntos)**

1. Escribe la etiqueta que se utiliza para dar valor al borde inferior de una capa. (Valor 2 puntos).
2. ¿Qué valor se utiliza con position para fijar una capa a la ventana y que no se mueva al hacer scroll? (Valor 2 puntos).
3. ¿Qué es el diseño responsive? (Valor 3 puntos).
4. Explica, ¿cuáles las técnicas más conocidas para realizar diseño adaptable? (valor 4 puntos).
5. Define Viewport. (Valor 3 puntos).
6. Describe cual es la función de este media querie: @media screen and(min-width:700px) (Valor 3 puntos)