

Universidad de las Fuerzas Armadas – ESPE
Departamento de Ciencias de la Computación
Fundamentos de Programación

Nombre: Sebastián Iglesias

Fecha: 20-07-2024

NRC: 15663

EJERCICIO 9

Consulta:

¿Qué son y para que sirven los punteros en C++?

Que son: Es una variable en la cual se almacena una dirección de memoria.

Para que sirve: Tiene principalmente tres funciones las cuales son asignar nuevos objetos en el montón; para pasar funciones a otras funciones, para iterar sobre elementos en matrices u otras estructuras de datos.

Ejemplo:

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
    int x = 10;
    int *pe;
    pe = &x;
    cout << x;           // 10
    cout << "\n";
    cout << *pe;          // imprime lo apuntado por pe: 10
    cout << "\n";
    *pe = 5;             //asignamos 5 a lo apuntado por pe
    cout << x;           // 5
    cout << "\n";
    float valor = 10.9;
    float *pf;
    pf = &valor;
    cout << *pf;         //imprimime lo apuntado por pf: 10.9
    return 0;
}
```