

## **Especificación de requisitos de software**

**Proyecto: Desarrollo de una aplicación para el servicio en fines de semana de bares y establecimientos en las zonas más recorridas dentro de la zona norte de Bogotá.**





- 
- Juan Sebastián Sánchez Robayo
  - Carlos Andrés Suarez Acevedo
  - David Santiago Daza Moreno
    - Valeria Ospina
  - Nicolas Penagos Plata

## Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
04/03/2024		Juan Sebastián Sánchez Robayo Carlos Andrés Suarez Acevedo David Santiago Daza Moreno Valeria Ospina Nicolas Penagos Plata	

Documento validado por las partes en fecha:

Por la comunidad	Por la universidad
Ingeniería de software	Universidad de San Buenaventura sede Bogotá



# Contenido

<b>FICHA DEL DOCUMENTO</b>	<b>4</b>
<b>CONTENIDO</b>	<b>5</b>
<b>1 INTRODUCCIÓN</b>	<b>7</b>
1.1 Propósito	7
1.2 Alcance	7
1.3 Personal involucrado	7
1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	8
1.5 Referencias	8
1.6 Resumen	8
<b>2 DESCRIPCIÓN GENERAL</b>	<b>9</b>
2.1 Perspectiva del producto	9
2.2 Funcionalidad del producto	9
2.3 Características de los usuarios	10
2.4 Restricciones	10
2.5 Suposiciones y dependencias	10
<b>3 REQUISITOS ESPECÍFICOS</b>	<b>10</b>
3.1 Requerimientos Funcionales	10
3.2 Requerimientos No Funcionales.	12
<b>3.3 Requisitos comunes de las interfaces</b>	<b>14</b>
3.3.1 Interfaces de usuario	14
3.3.2 Interfaces de hardware	14
3.3.3 Interfaces de software	14
3.3.4 Interfaces de comunicación	14
<b>3.4 Diagramas UML</b>	<b>14</b>
3.4.1 Diagrama de despliegue (1)	Error! Bookmark not defined.
3.4.2 Diagrama de estado (1)	14
3.4.3 Diagramas de actividades (1 x cada caso de uso)	15



5 Bogotá.

Ingeniería en Desarrollo de Software

---

3.4.4 Diagrama de clases (1)

16



## 1 introducción

Actualmente dentro de la sociedad se evidencia como cada vez es más necesario descansar para el ser humano, pero esto se convierte en una problemática al no poder definir cómo y cuál es la mejor manera de hacerlo. Con el desarrollo de esta aplicación se busca facilitar este problema, dando opciones de acuerdo con el perfil de cada uno, logrando hallar una vía más cómoda para encontrar a donde salir.

Este proyecto también llega a favorecer a los propietarios de cada establecimiento ya que la aplicación les prestara un servicio de “marketing” por medio de las opiniones y calificaciones de los usuarios de esta manera el lugar podrá tener mayor afluencia de gente siempre y cuando mejore la experiencia de los usuarios de acuerdo con sus críticas.

### 1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito resumir e implementar diferentes metodologías para el desarrollo de una aplicación móvil la cual va servir para la búsqueda de lugares, su reserva y conectividad, de esta manera dividir el proyecto de manera mas funcional.

### 1.2 Alcance

De acuerdo con la investigación para identificar los lugares más frecuentes en donde se sale de fiesta dentro de la zona norte de Bogotá, establecer el funcionamiento de la aplicación y ejecución por medio de reseñas en donde se reciba la opinión de los sitios consultados, así mismo brindar un mejor servicio tanto para usuarios como para propietarios. Teniendo en cuenta la disponibilidad de los propietarios se realizará una respectiva encuesta para darnos a conocer y saber las propuestas de cada uno de ellos, y así buscar posibles fortaleces y debilidades para la realización del diseño de una eficaz y eficiente interfaz para nuestros clientes.

### 1.3 Personal involucrado

<b>Nombre</b>	Juan Sebastián Sánchez Robayo
<b>Rol</b>	Analista, diseñador y programador
<b>Categoría Profesional</b>	N/A
<b>Responsabilidad</b>	Análisis de información, diseño y programación del SIS-I
<b>Información de contacto</b>	juansebastiansr2005@gmail.com

<b>Nombre</b>	David Santiago Daza Moreno
<b>Rol</b>	Analista, diseñador y programador
<b>Categoría Profesional</b>	TSU-Informática
<b>Responsabilidad</b>	Análisis de información, diseño y programación del SIS-I
<b>Información de contacto</b>	sanmat1409@gmail.com



<b>Nombre</b>	Carlos Andrés Suarez Acebedo
<b>Rol</b>	Analista, diseñador y programador
<b>Categoría Profesional</b>	TSU-Informática
<b>Responsabilidad</b>	Análisis de información, diseño y programación del SIS-I
<b>Información de contacto</b>	carlossuarez1022@gmail.com

<b>Nombre</b>	Valeria Ospina Chiquillo
<b>Rol</b>	Analista, diseñador y programador
<b>Categoría Profesional</b>	N/A
<b>Responsabilidad</b>	Análisis de información, diseño y programación del SIS-I
<b>Información de contacto</b>	vale-ospina2005@outlook.com

<b>Nombre</b>	Nicolas Penagos Plata
<b>Rol</b>	Analista, diseñador y programador
<b>Categoría Profesional</b>	N/A
<b>Responsabilidad</b>	Análisis de información, diseño y programación del SIS-I
<b>Información de contacto</b>	penagosn59@gmail.com

## 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

<b>Nombre</b>	<b>Descripción</b>
<b>Usuario</b>	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
<b>SIS-I</b>	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
<b>ERS</b>	Especificación de Requisitos Software
<b>RF</b>	Requerimiento Funcional
<b>RNF</b>	Requerimiento No Funcional
<b>FTP</b>	Protocolo de Transferencia de Archivos
<b>Moodle</b>	Aula Virtual

## 1.5 Referencias

<b>Título del Documento</b>	<b>Referencia</b>
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE



---

## 1.6 Resumen

La aplicación está diseñada para ser una solución integral para las necesidades de recreación y ocio de los usuarios, al mismo tiempo que proporciona una plataforma de marketing efectiva para los propietarios de establecimientos.

## 2 descripción general

### 2.1 Perspectiva del producto

La aplicación busca resolver el problema de cómo y dónde pasar una noche agradable, proporcionando opciones personalizadas basadas en el perfil del usuario. No sólo beneficia a los usuarios, sino también a los propietarios de los establecimientos, ya que les proporciona una plataforma de marketing a través de las opiniones y calificaciones de los usuarios.

### 2.2 Funcionalidad del producto

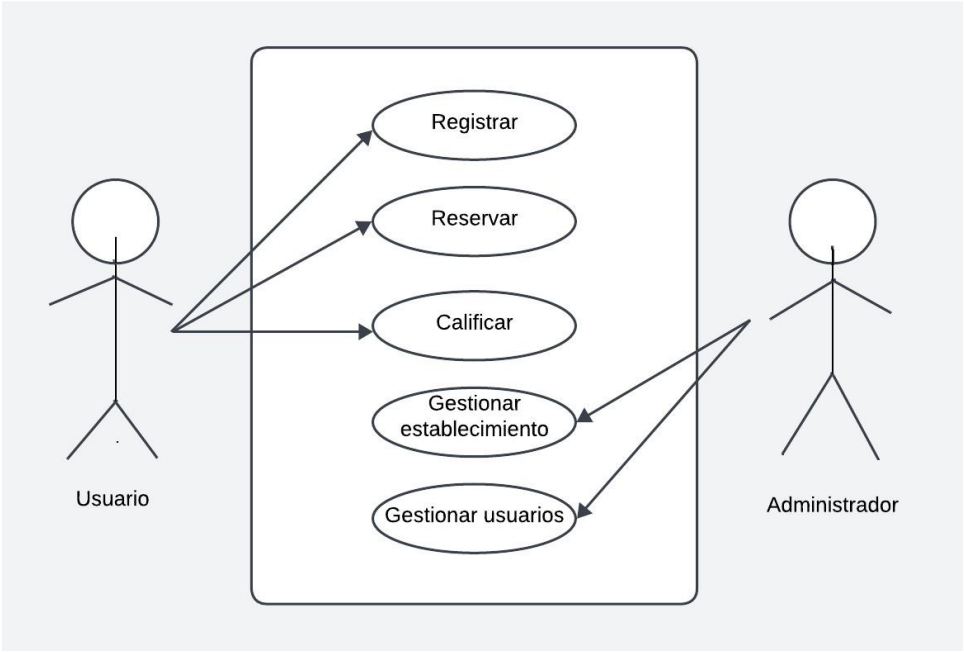
La aplicación servirá como una herramienta para buscar lugares para salir, basándose en las preferencias del usuario. Además de la búsqueda de lugares, la aplicación también permitirá hacer reservas y proporcionará conectividad entre los usuarios y los propietarios de los establecimientos. Los usuarios podrán dejar sus opiniones y calificaciones sobre los lugares que visiten, lo cual ayudará a otros usuarios a tomar decisiones y a los propietarios a mejorar sus servicios. La aplicación se desarrollará y mejorará continuamente, basándose en la investigación de los lugares más frecuentes para salir en la zona norte de Bogotá y en las propuestas de los propietarios de los establecimientos.





9 Bogotá.

Ingeniería en Desarrollo de Software





## 2.3 Características de los usuarios

<b>Tipo de usuario</b>	Administrador
<b>Formación</b>	TSU en Informática
<b>Actividades</b>	Control y manejo del sistema en general

<b>Tipo de usuario</b>	Profesor
<b>Formación</b>	Educador
<b>Actividades</b>	Facilitar el proceso de aprendizaje

<b>Tipo de usuario</b>	Estudiante
<b>Formación</b>	Bachiller
<b>Actividades</b>	Participación activa en cursos y foros

<b>Tipo de usuario</b>	Visitante
<b>Formación</b>	NA
<b>Actividades</b>	Observa e indaga información y se preinscribe en los cursos

## 2.4 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet.
- Uso de Dominio (X)
- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, JAVA.
- Los servidores deben ser capaces de atender consultas concurrentemente.
- El sistema se diseñará según un modelo cliente/servidor.
- El sistema deberá tener un diseño e implementación sencilla, independiente de la plataforma o del lenguaje de programación.

## 2.5 Suposiciones y dependencias

- Se asume que los requisitos aquí descritos son estables
- Los equipos en los que se vaya a ejecutar el sistema deben cumplir los requisitos antes indicados para garantizar una ejecución correcta de la misma

# 3 Requisitos específicos



### 3.1 Requerimientos Funcionales

<b>Caso de uso:</b>	<b>CU1</b>
<b>Identificación del requerimiento:</b>	RF01
<b>Nombre del Requerimiento:</b>	REGISTRAR
<b>Prerrequisitos:</b>	Los usuarios deberán tener instalada la APP
<b>Descripción del requerimiento:</b>	El usuario ingresa toda la información requerida tal como: nombre, correo electrónico, fecha de nacimiento, y número de identificación
<b>Postcondición:</b>	El usuario queda registrado de manera exitosa en la APP
<b>Prioridad del requerimiento:</b>	Alta

<b>Caso de uso:</b>	<b>CU2</b>
<b>Identificación del requerimiento:</b>	RF02
<b>Nombre del Requerimiento:</b>	RESERVAR
<b>Prerrequisitos:</b>	El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema
<b>Descripción del requerimiento:</b>	Se le permite al usuario buscar y seleccionar un establecimiento disponible para reservar, después de la reserva se envía una confirmación tanto al usuario como al establecimiento
<b>Postcondición:</b>	La reserva queda registrada en el sistema de manera correcta
<b>Prioridad del requerimiento:</b>	Alta

<b>Caso de uso:</b>	<b>CU3</b>
<b>Identificación del requerimiento:</b>	RF03
<b>Nombre del Requerimiento:</b>	CALIFICAR
<b>Prerrequisitos:</b>	Los usuarios deben buscar un establecimiento previamente



<b>Descripción del requerimiento:</b>	Permitir a los usuarios calificar y dejar comentarios sobre los establecimientos después de haber hecho una búsqueda previa, el sistema mostrara estas calificaciones y comentarios. Los usuarios también pueden editar o eliminar sus propias calificaciones y comentarios
<b>Postcondición:</b>	La calificación y comentario se registran en el sistema y se muestran junto a las otras opiniones de los usuarios
<b>Prioridad del requerimiento:</b> Alta	

<b>Caso de uso:</b>	<b>CU4</b>
<b>Identificación del requerimiento:</b>	RF04
<b>Nombre del Requerimiento:</b>	GESTIONAR ESTABLECIMIENTO
<b>Prerrequisitos:</b>	Los usuarios deberán tener registrado su establecimiento para poder tener los permisos necesarios
<b>Descripción del requerimiento:</b>	Permitir a los administradores agregar nuevos establecimientos al sistema, editar la información de los establecimientos existentes, como dirección y horario de apertura y eliminar establecimientos del sistema si es necesario
<b>Postcondición:</b>	Los cambios en la información de los establecimiento se registran en el sistema y se reflejan en la base de datos
<b>Prioridad del requerimiento:</b> Alta	

<b>Caso de uso:</b>	<b>CU5</b>
<b>Identificación del requerimiento:</b>	RF05
<b>Nombre del Requerimiento:</b>	GESTIONAR USUARIOS
<b>Prerrequisitos:</b>	El usuario debe tener permisos de administrador
<b>Descripción del requerimiento:</b>	Permite ver a los administradores una lista de los usuarios registrados en la APP, y eliminar o suspender una cuenta de usuario s es necesario
<b>Postcondición:</b>	Los cambios en el registro de los usuarios quedan registrados en el sistema
<b>Prioridad del requerimiento:</b> Alta	



### 3.2 Requerimientos No Funcionales.

<b>Identificación del requerimiento:</b>	<b>RNF01</b>
<b>Nombre del Requerimiento:</b>	INTERFAZ VISUAL
<b>Características:</b>	El sistema ofrecerá una interfaz de usuario simple para garantizar que los usuarios puedan manejarlo con facilidad.
<b>Descripción del requerimiento:</b>	El sistema debería contar con una interfaz de usuario que sea intuitiva y fácil de usar.
<b>Prioridad del requerimiento:</b> Alta	

<b>Identificación del requerimiento:</b>	<b>RNF02</b>
<b>Nombre del Requerimiento:</b>	DESEMPEÑO
<b>Características:</b>	El sistema asegurará a los usuarios un rendimiento eficiente en términos de los datos almacenados en el sistema, brindándoles confianza en su fiabilidad.
<b>Descripción del requerimiento:</b>	Asegurar el rendimiento del sistema informático para todos los usuarios. En este contexto, la información almacenada o los registros efectuados podrán ser accedidos y actualizados de manera constante y simultánea, sin que se vea afectado el tiempo de respuesta.
<b>Prioridad del requerimiento:</b> Alta	

<b>Identificación del requerimiento:</b>	<b>RNF04</b>
<b>Nombre del Requerimiento:</b>	DISPONIBILIDAD
<b>Características:</b>	El sistema deberá estar operativo las 24 horas del día, los 7 días de la semana, ya que se trata de un sitio web creado para que los usuarios puedan acceder a él en cualquier momento.
<b>Descripción del requerimiento:</b>	El sistema debe estar disponible de manera ininterrumpida, ofreciendo un nivel de servicio de 24 horas al día, 7 días a la semana para los usuarios. Debe garantizar un plan adecuado de contingencia, en caso de una brecha de seguridad.
<b>Prioridad del requerimiento:</b> Alta	



<b>Identificación del requerimiento:</b>	<b>RNF05</b>
<b>Nombre del Requerimiento:</b>	SEGURIDAD
<b>Características:</b>	El sistema asegurará a los usuarios la seguridad de la información que se maneja en el sistema.
<b>Descripción del requerimiento:</b>	Garantizar la seguridad del sistema con respecto a la información y datos que se manejan tales sean credenciales de inicio de sesión, ubicación.
<b>Prioridad del requerimiento:</b>	<b>Alta</b>

### 3.3 Requisitos comunes de las interfaces

#### 3.3.1 Interfaces de usuario

La interfaz con el usuario consistirá en un conjunto de ventanas con botones, listas y campos de textos. Ésta deberá ser construida específicamente para el sistema propuesto y, será visualizada desde un navegador de internet.

#### 3.3.2 Interfaces de hardware

Será necesario disponer de equipos de cómputos en perfecto estado con las siguientes características:

- Adaptadores de red.
- Procesador de 1.66GHz o superior.
- Memoria mínima de 256Mb.
- Mouse.
- Teclado.



### 3.3.3 Interfaces de software

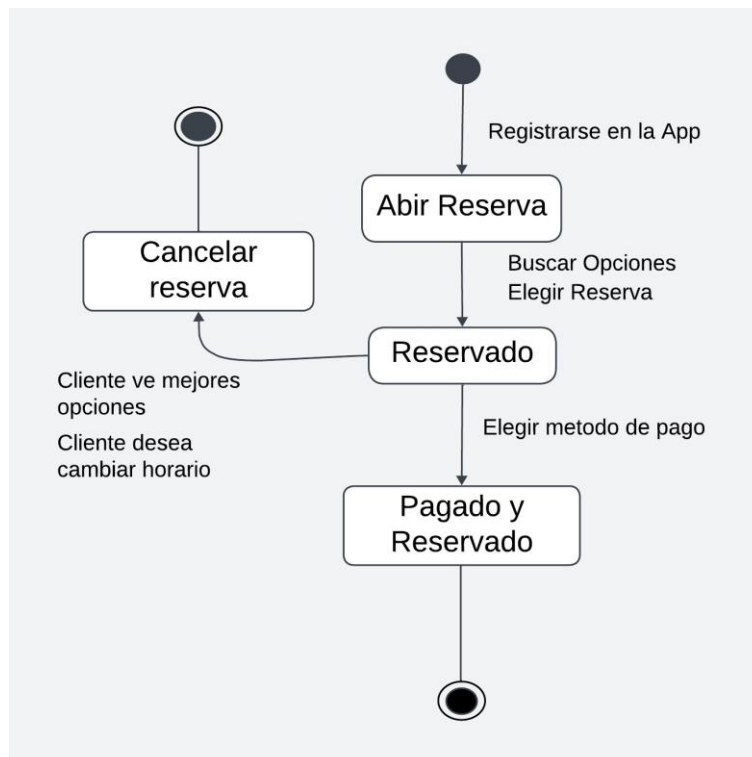
- Sistema Operativo: Windows XP o superior.
- Explorador: Mozilla o Chrome.

### 3.3.4 Interfaces de comunicación

Los servidores, clientes y aplicaciones se comunicarán entre sí, mediante protocolos estándares en internet, siempre que sea posible. Por ejemplo, para transferir archivos o documentos deberán utilizarse protocolos existentes (FTP u otros convenientes).

## 3.4 Diagramas UML

### 3.4.1 Diagrama de estado (1)

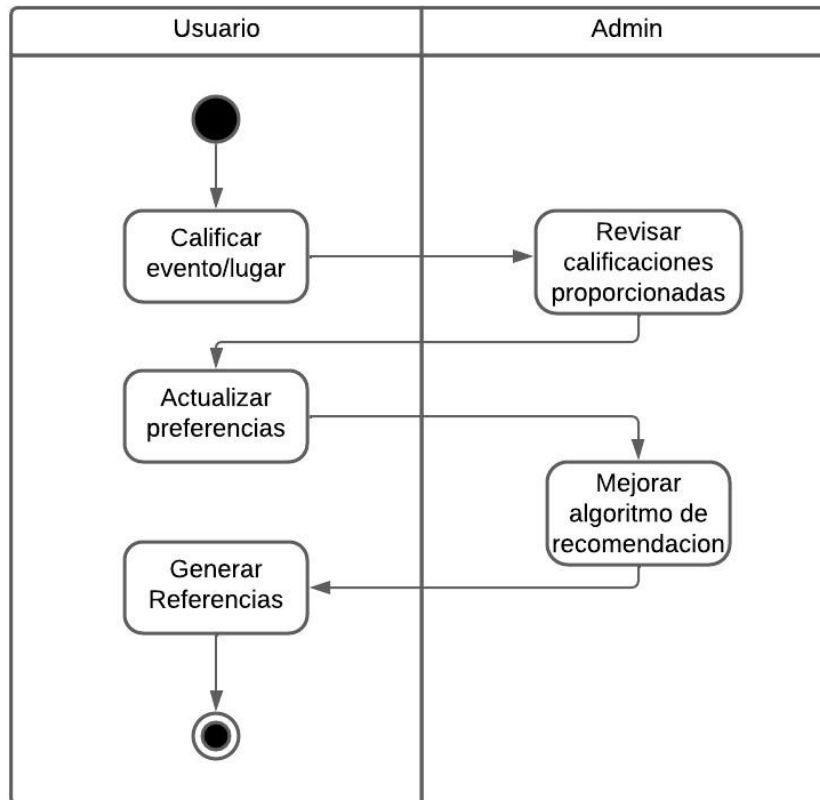


### 3.4.2 Diagramas de actividades (1 x cada caso de uso)

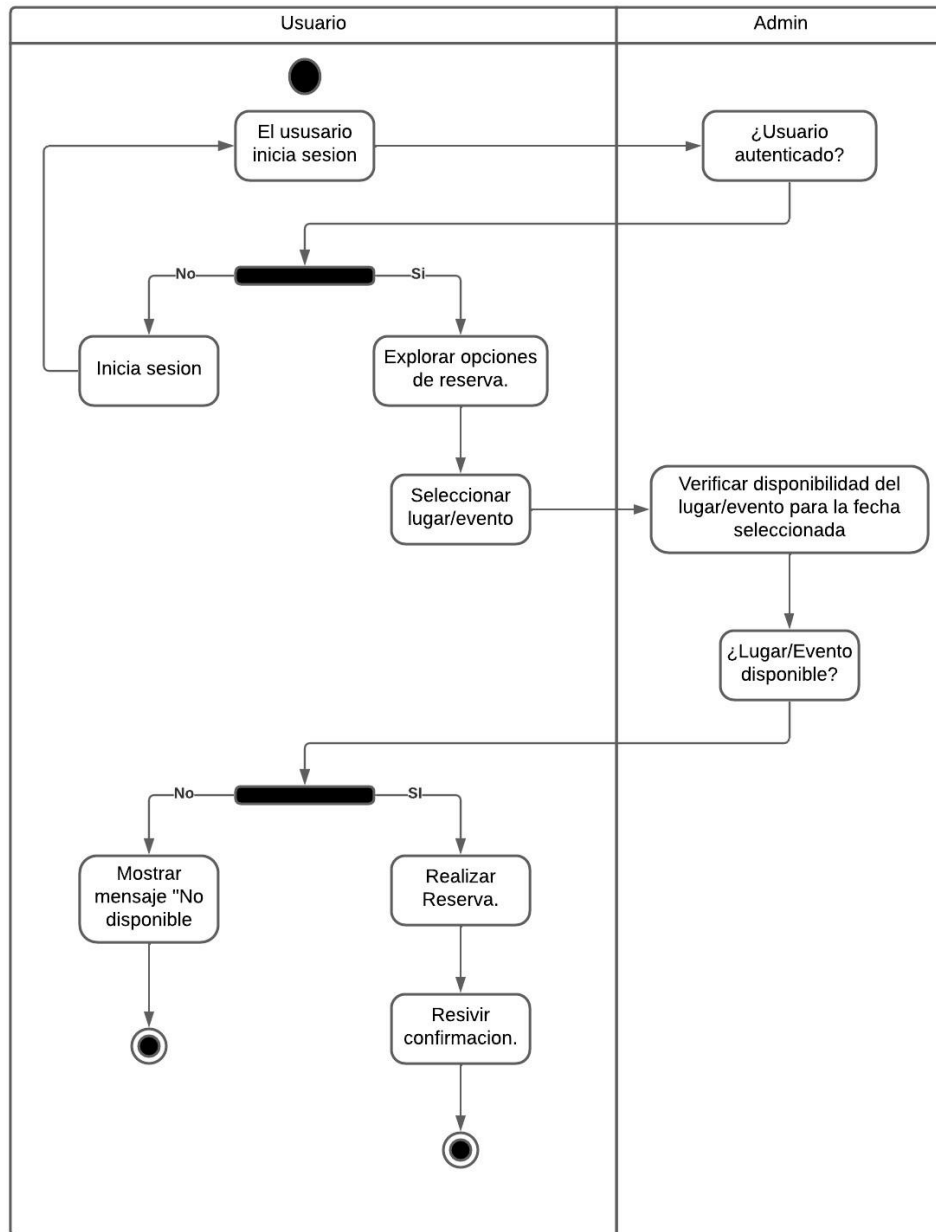
#### 1. Calificar

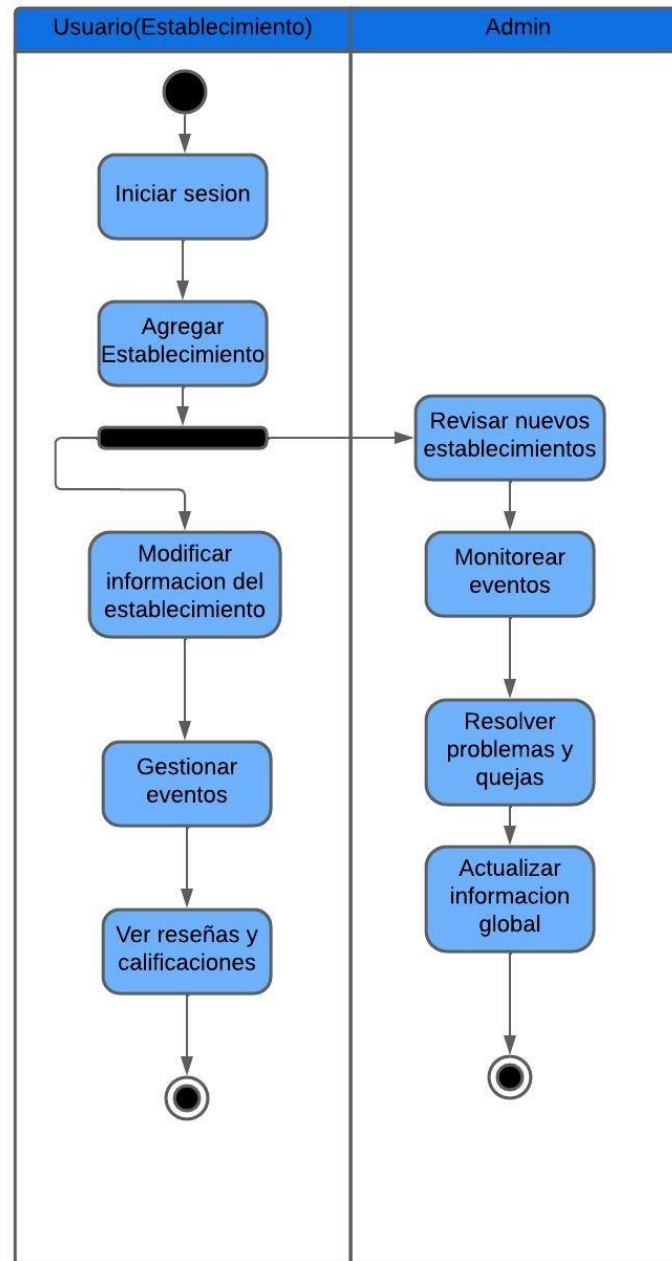


## Realizar Reserva









#### 4. Gestionar usuarios

