



Studio
Shodwe

PLANIFICACIÓN SCRUM

Presented by: Sebastian Sanchez
Santiago Daza
Valeria Ospina
Carlos Suarez
Nicolas Penagos



CONCEPTION

Inicialmente se pensó como facilitar a las personas una manera rápida y cómoda, para encontrar un lugar de ocio mas a fin a sus gustos y expectativas.





INITIATION

La aplicación móvil aborda la necesidad de encontrar un lugar de dispersión con seguridad y facilidad, ofreciendo opciones personalizadas para cada usuario. Además, proporciona a los propietarios de establecimientos un servicio de marketing a través de las opiniones y calificaciones de los usuarios, lo que les permite mejorar la experiencia del cliente y atraer más visitantes.



ANALYSIS

01

La zona norte de Bogotá se identifica como una área de alta actividad nocturna, lo que genera una demanda creciente de información y servicios relacionados con la vida nocturna.

02

Proporcionar a los usuarios opciones personalizadas basadas en reseñas y opiniones

03

Brindar a los propietarios de establecimientos una plataforma para mejorar su servicio y atraer más clientes.

04

ofrece una solución innovadora para mejorar la experiencia de salir de fiesta en la zona norte de Bogotá, beneficiando tanto a los usuarios como a los propietarios de establecimientos



DESING



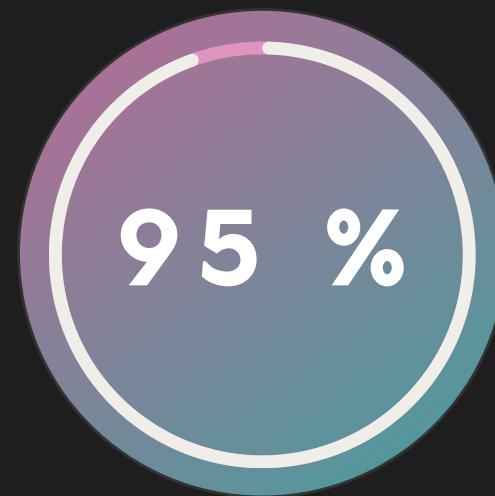
TABLERO JIRA

POR HACER 4 DE 7	EN CURSO 6 DE 6	LISTO 1 DE 1
como usuario de party finder, quiero que las operaciones de la base de datos se expongan al frontend de manera segura y eficiente. USABILIDAD <input checked="" type="checkbox"/> PF-14	Como usuario de party finder, quiero que el sistema identifique y almacene correctamente mis datos y la información que proporciono, para que pueda interactuar con el sistema de manera eficiente y segura. INTERFAZ GRAFICA <input checked="" type="checkbox"/> PF-11	Como usuario de party finder, quiero elementos visuales básicos implementados para que la página sea atractiva y fácil de usar. INTERFAZ GRAFICA <input checked="" type="checkbox"/> PF-11
como usuario de party finder, quiero poder actualizar mi información básica para mantener para recibir la información de la app USABILIDAD <input checked="" type="checkbox"/> PF-15	Como usuario de party finder, quiero que el sistema sea robusto y seguro, para que pueda confiar en que mi información está segura y que el sistema funcionará correctamente. ALMACENAMIENTO DE DATOS <input checked="" type="checkbox"/> PF-8	
como usuario de party finder, quiero que las operaciones de la base de datos sean accesibles desde la interfaz de usuario para una experiencia fluida USABILIDAD <input checked="" type="checkbox"/> PF-16	Como usuario de party finder, quiero que el sistema organice y gestione los datos de manera eficiente, para que pueda recuperar y actualizar mi información de manera rápida y precisa. ALMACENAMIENTO DE DATOS <input checked="" type="checkbox"/> PF-7	
como usuario de party finder, quiero que la integración entre la base de datos y el frontend sea probada exhaustivamente para garantizar su óptimo funcionamiento USABILIDAD <input checked="" type="checkbox"/> PF-18	Como usuario de party finder, quiero que el sistema me permita registrarme, iniciar sesión y gestionar mi perfil de manera segura y fácil, para que pueda interactuar con el sistema y utilizar todas sus funcionalidades. ALMACENAMIENTO DE DATOS <input checked="" type="checkbox"/> PF-9	
+ Crear incidencia	Como usuario de party finder, quiero una página bien organizada para una navegación e interacción intuitiva y eficiente. INTERFAZ GRAFICA <input checked="" type="checkbox"/> PF-10	Como usuario de party finder, quiero efectos interactivos que emulen las funcionalidades de la aplicación para poder utilizar todas las funcionalidades de manera efectiva. INTERFAZ GRAFICA <input checked="" type="checkbox"/> PF-12





SPRINTS



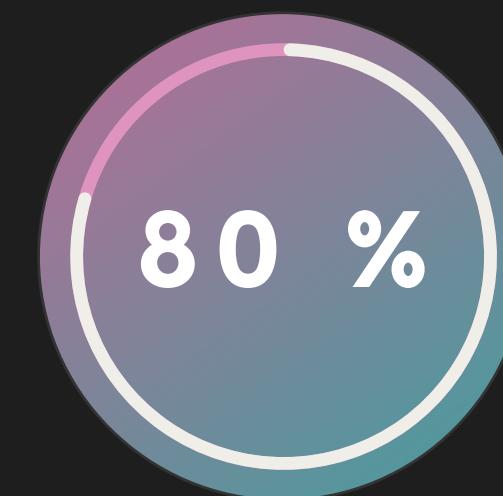
Establecer la base de datos necesaria, para almacenar la información de los usuarios y permitir el registro en la aplicación de fiestas nocturnas.

Duración: 3 semanas



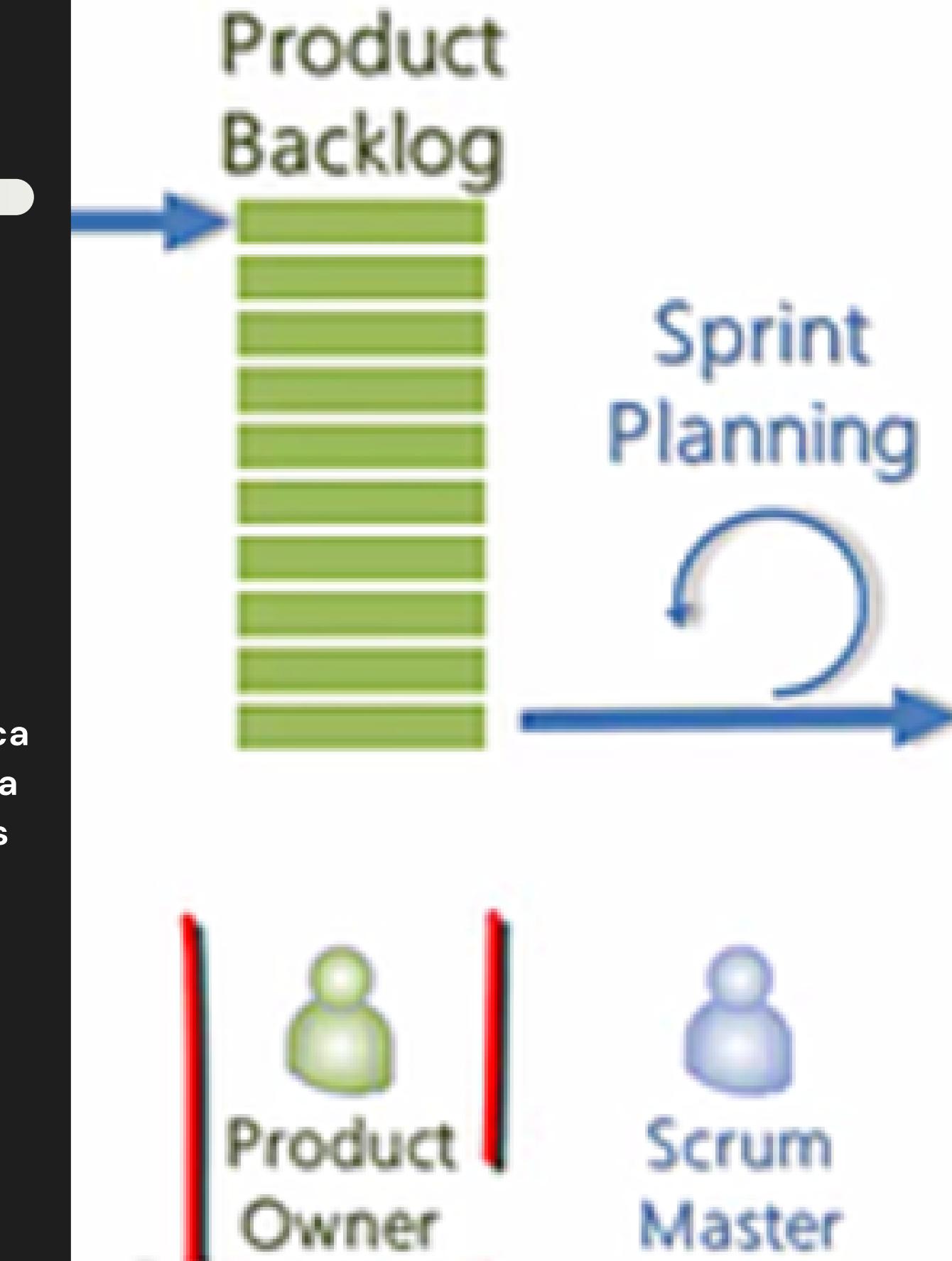
Crear una interfaz gráfica de inicio de sesión para la aplicación que sea clara, fácil de usar y satisfactoria para el usuario, utilizando herramientas disponibles y completando el desarrollo en el tiempo estimado.

Duración: 3 semanas



Conectar la base de datos creada con la interfaz gráfica desarrollada para permitir la interacción completa de los usuarios con la aplicación.

Duración: 2 semanas



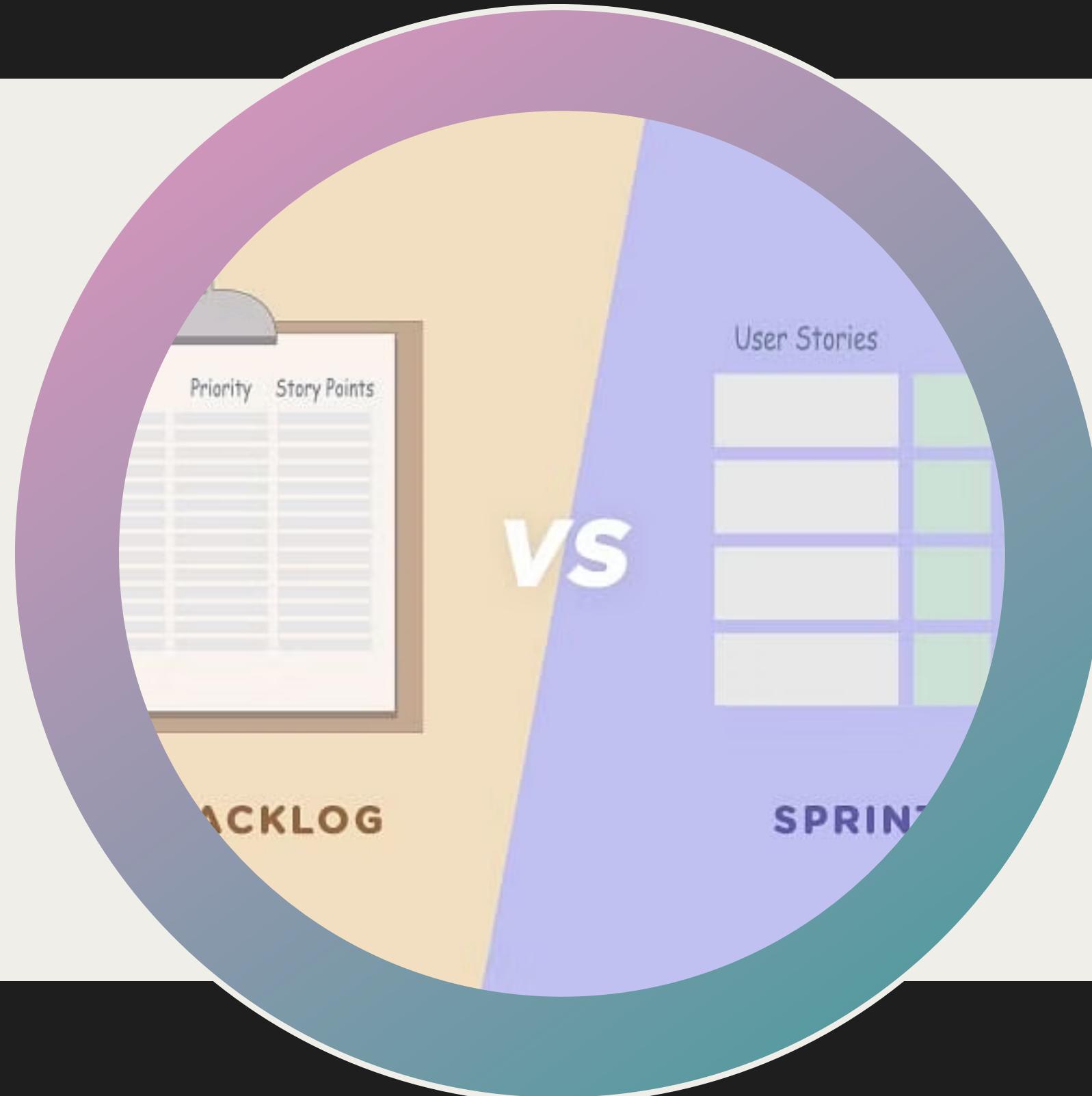
SPRINT 1

Tareas (Backlog)

- 1.Identificar las necesidades de almacenamiento de datos del proyecto, incluyendo los tipos de datos, las relaciones entre ellos y las operaciones más comunes que se realizarán en los datos.
- 2.Crear un diagrama de entidad-relación, que represente la estructura de la base de datos. Esto incluirá tablas, campos, tipos de datos y relaciones entre tablas.
- 3.Utilizar un sistema de gestión de bases de datos, para crear la base de datos implementando al lógica para la sesión de usuarios; incluyendo registro, inicio de sesión y registro de perfiles.
- 4.Realizar pruebas para asegurar que la base de datos funciona como se esperaba. Esto puede incluir pruebas de rendimiento, de seguridad y de integridad de datos.

Criterios de aceptación

- Se ha diseñado un esquema de base de datos, simple y efectivo para el almacenamiento de información de usuarios .
- Los usuarios pueden registrarse correctamente a través de la interfaz grafica y sus datos se almacenan de manera segura en la base de datos.
- El proceso de inicio de sesión funciona sin problemas validando los datos de acceso del usuario contra los datos almacenados en la base de datos.



SPRINT 2

Backlog:

1. **Estructura:** Establecer la organización general de la página, incluyendo la disposición de los elementos principales como encabezados, menús de navegación, áreas de contenido y pie de página. Esto implica identificar las secciones clave de la página y determinar su ubicación y jerarquía en el diseño.
2. **Componentes visuales (CSS):** Implementar los elementos visuales básicos de la interfaz, como botones, campos de entrada, etc... de acuerdo con la estructura definida en el paso anterior. Los componentes visuales deben ser coherentes con el diseño general de la página y contribuir a una experiencia de usuario agradable.
3. **Agregar efectos interactivos:** El objetivo de esta etapa es desarrollar efectos interactivos que emulen las principales funcionalidades de la aplicación, posibilitando a los usuarios explorar y ejecutar acciones fundamentales dentro de la interfaz. Estos efectos, aún en proceso y no finalizados, se utilizarán para validar la estructura y funcionalidad de la aplicación antes de su implementación completa.

Planificación del Sprint:

- Días 1-7: Definición de la estructura de la interfaz.
- Días 8-14: Desarrollo e implementación de componentes visuales básicos.
- Días 15-21: Creación de efectos interactivos y evaluación de la experiencia del usuario.



INTERFAZ GRAFICA DE INICIO DE SESION

Party Finder

Portafolio Party Finder

Introducción

Lore ipsum dolor, sit amet consectetur adipisicing elit. Voluptate a officiis, est unde, non cupiditate dolore expedita consequuntur provident deserunt laborum beatae, aliquam porro sed exercitationem voluptatum velit odit laboriosam.

[FASE 1](#)

[WEBSITE](#)

INICIO FASE 1 FASE 2 FASE 3 EQUIPO

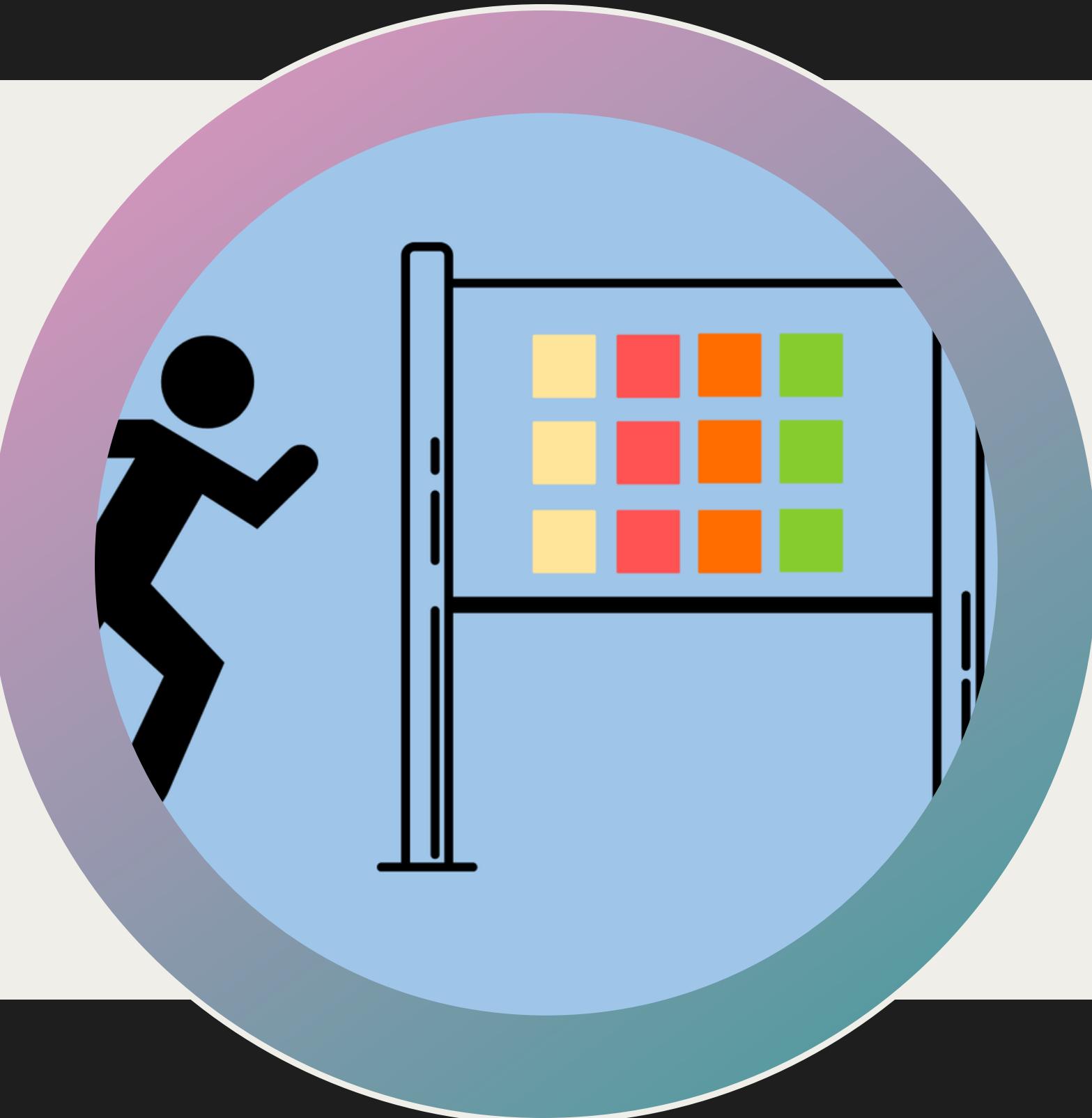
SPRINT 3

Tareas (Backlog)

- 1.Identificar las operaciones de la base de datos que necesitan ser expuestas al frontend, y cómo estas operaciones se mapearán a la interfaz de usuario.
- 2.Implementar la funcionalidad para que los usuarios puedan actualizar su información básica.
- 3.Utilizar una interfaz de programación que exponga las operaciones necesarias de la base de datos al frontend de manera segura y eficiente.
- 4.Realizar pruebas para asegurar que la integración funciona como se esperaba. Esto puede incluir pruebas de rendimiento, pruebas de seguridad y pruebas de usabilidad.

Criterios de aceptación

- La interfaz de programación permite el acceso seguro y eficiente a las operaciones necesarias de la base de datos.
- Todas las operaciones de la base de datos están correctamente implementadas y son seguras.
- Los resultados de las pruebas demuestran que la integración funciona como se esperaba, ya que pasa todas las pruebas de rendimiento, seguridad y usabilidad.



SPEECH

