***HANDLEIDING ROTTERDAM: CRIMINAL CITY***

**HET SPEL IN HET KORT**

Het doel van het spel: “CRIMINAL CITY” is om als laatste over te blijven wat te doen is door zo veel mogelijk geld te verdienen. Het verdiende geld heeft u nodig voor wanneer u tijdens het spel sterft onder wat voor reden dan ook. Ieder wie compleet blut raakt gedurende het spel verliest en zal niet meer tot leven gewekt kunnen worden, de gene wie als laatst overblijft word dan aldus de winnaar.

Het spel bestaat uit 4 spelers (“pionnen”) waarbij ieders doel is om als laatste op het bord te blijven staan. Zodoende bemachtigen zij de stad Rotterdam voor zichzelf en word hij/zij de grootste crimineel van allen en verovert hij The Criminal City of Rotterdam.

**DOEL VAN HET SPEL**

Overblijven als enige overlevende speler die niet failliet is en hierdoor Rotterdam claimen.

**INHOUD**

1 speelbord, 4 pionnen, (…) Attack Cards, (…) Lucky Cards, (…)Metro Cards,

(…) Normal Cards, (…) Perk Cards, 6 Character Cards, 1 pakket speciaal CRIMINAL CITY-geld en 1+1 dobbelstenen.

**VOORBEREIDING**

1. Sorteer de kaarten voor Attack Cards, Lucky Cards, Normal Cards, Metro Cards én Perk Cards. Schud alle drie de stappels en leg ze met de goede kant omlaag op de betreffende vakken op het speelbord.
2. Elke speler kiest een Karakter naar keuze.
3. Elke speler krijgt aan het begin van het spel 4 Attack Cards en 10.000 euro.
4. Elke speler kiest een pion en zet hem op “START”.
5. Wie van de spelers het hoogst gooit met de dobbelsteen begint het spel.
6. De spelers gooien met de klok mee om de beurt de dobbelsteen.
   1. Door middel van de dobbelsteen worden de stappen in het spel gezet.
   2. Gedurende een persoons beurt word er maar één Attack Card of één Perk Card gebruikt waarna u niet meer mag dobbelen.
   3. U kunt één of meerdere Attack Cards kopen bij START.
   4. U kunt één of meerdere Perk Cards kopen bij START.

**HOE TE SPELEN**

1. Wanneer het uw beurt is en u gedobbeld heeft, komt u bij een van de volgende situaties:
   1. “Speciaal Vakje”: De Speler komt op een “Speciaal vakje”, deze zijn aangegeven

met verschillende kleuren zie: “*Het Spel*”. De speler moet dan een kaart trekken van de bijhorende kleur. Hieraan zijn één of meerdere acties verbonden. De speler moet de getrokken kaart uitvoeren. Dan is de spelers beurt over en is de volgende aan de beurt.

* 1. “Leeg vakje”: Hier gebeurt niks. U bent veilig.
  2. Attack Card gebruiken: De speler gebruikt een Attack Card op een andere speler

waardoor er een bijbehorend actie wordt uitgevoerd die op de kaart staat beschreven. Uw beurt is dan over en de volgende persoon is aan de beurt.

* 1. Perk Card gebruiken: De speler gebruikt een Perk Card, waardoor er een

bijhorende actie wordt uitgevoerd die op de kaart staat

beschreven. Uw beurt is dan over en de volgende persoon is aan de beurt.

* 1. Kaarten kopen: Wanneer u bij START staat kan het zo zijn dat u één of

meerdere Perk of Attack kaarten wilt kopen. Wanneer de

speler hiermee klaar is zal de beurt over zijn en gaat de beurt

door naar de volgende speler.

1. Buiten de beurt om mogen Spelers alleen reageren op een Attack Card met een Attack Card, een Perk Card of hun eigen Karakter Card om hunzelf te verdedigen.

Voorbeeld: Indien speler1 een Attack Card gebruikt en een andere speler (speler2) word aangevallen mag deze speler2 een Deflect Card of een Defend Card gebruiken (waarna ze na afloop beiden hun kaarten weer op de pot gooien).

**KARAKTERS**

Wanneer u het spel gaat spelen kunt u kiezen uit 6 karakters. Deze karakters hebben allemaal een vaste perk (een eigenschap die een voordeel heeft in het spel). Deze “Perk” is niet kwijt te raken.

De Karakters betreffen:

* Corrupt O’Connor:
  + Kan boobytraps neerleggen.
* Harry Tipper:
  + Kan een “Re-Roll” doen, oftewel een keuze kaart terugleggen.
* Fusako Shigenobu:
  + Mag extra stappen zetten bij elke beurt.
* Ruby:
  + Gratis extra Attack Card.
* Big Al:
  + Een gratis verdediging waardoor u aanvallen kunt weerstaan.
* The Godfather:
  + Je investering maal 3.

**HET SPEL**

Wanneer u aan de beurt bent, gooit u de dobbelsteen en verplaatst u uw pion het aantal gegooide vakjes naar voren. Het vakje waarop de pion terecht komt, bepaalt wat u moet doen. Er mogen geen verschillende pionnen tegelijk op één vakje staan. Wanneer dit wel gebeurt zal de 2de persoon die op het vakje staat de eerste persoon “vermoorden” en zodoende terug sturen naar “START”. Afhankelijk van het vakje waarop u terecht komt, heeft u een van de volgende mogelijkheden /verplichtingen:

* Grijs: Niks. U bent veilig.
* Groen: Pak een “Lucky Card”
* Blauw: Pak een “Metro Card”
* Rood: Pak een “Normal Card”
* Wit: Koop een Perk als u wilt.
* Doodskop: Je sterft en word teruggestuurd naar ‘”START”
* Ladder: Je kan naar de overkant lopen.
* Collect: Je kan je investeringen binnenhalen.

**“START”**

Telkens wanneer u weer sterft en op START moet staan moet u 2 000 euro betalen om het spel weer verder te mogen spelen. Wanneer u niet sterft en een heel rondje afgerond heeft krijgt u 1000 euro en mag u uw oude Perk Card hergebruiken. Bij START mag je Perk Cards kopen en Attack Cards kopen.

**Geld**

In het spel begint u met 10.000 euro aan nep-geld. U kunt nep geld winnen door kaarten te trekken (Lucky Cards, Metro Cards en Normal Cards). U kunt hiermee een leven voor uzelf kopen -wanneer u word vermoord- bij “START”. Ook kunt u met uw geld investeringen maken om zodoende uw geld te verdubbelen wanneer u een “Invest” card trekt van de pot. U kunt met geld ook nog Attack Cards en Perken kopen.

**Politiebureau Perkjes (WIT)**

Na “START” heeft u 9 witte vakjes, deze vakjes worden ook wel “Keuze Perks” of “Politiebureaus” genoemd. Op deze vakjes kunt u alleen Perk Cards kopen (*Zie meer bij “Perk Cards”*) en kunnen andere spelers u niet aanvallen of vermoorden.

**Doodskop**

Wanneer u op dit vakje staat of naar dit vakje verzonden word door een van de kaarten bent u gelijk dood en moet u weer beginnen bij “START” en geld betalen voor een nieuw leven.

**Investeren**

Wanneer u een “Lucky” card trekt kan het wel eens voorkomen dat u de kans krijgt om te investeren. Wanneer u investeert en later in het spel terecht komt op “Collect”-vakje of een groen vakje kunt u uw investeringen maal 2 ophalen. Wanneer u niet kiest voor investeren moet u 2 beurten overslaan. En wanneer u sterft verliest u uw investeringen.

**Perk Cards (WIT)**

Na het kiezen van een karakter kunt u bij de witte Politiebureau vakjes extra Perks kopen. De speler legt zijn of haar kaarten op volgorde van goed naar minst goed.   
Perks worden met de voorkant naar voren op tafel gelegd zodat iedereen die kan zien. Er is geen limiet aan gekochte Perks. De speler mag zelf kiezen welke Perk hij/zij koopt en mag als de speler wilt ook steeds dezelfde Perken kopen. Een speler mag niet twee van de zelfde perks bezitten omdat de bijwerkingen niet bij elkaar opgeteld worden. De werking van de kaarten geldt zolang de speler deze kaart bezit.

**Keuze Perks:**

* (2000) Sabotage: Met deze perk kunt u één boobytrap neerleggen waar u ook wilt.
* (3000) Lucky Draw: U heeft de mogelijkheid een kaart te re-rollen oftewel een kaart

terug te geven aan de pot en een ander te kiezen.

* (3000) Overkill: U krijgt uw investeringen 3x terug in plaats van 2x zolang u deze

kaart bezit.

* (4000) Leight Weight: Per beurt heeft u de mogelijkheid om 2 extra stappen te zetten

boven op wat u gegooid heeft met de dobbelsteen, de keuze is aan  
 de speler om dit wel of niet te doen .

* (2000) The flash: Elke ronde krijgt u de mogelijkheid om 8 stappen vooruit te zetten.
* (8000) Second Life: Wanneer u geld op is krijgt u een extra 4000 euro om verder te

spelen.

* (1000) Tombstone: U laat een trap achter op de plaats waar u gestorven bent.
* (6500) Double dice: Zolang u deze kaart bezit mag u twee keer dobbelen.

**Attack Cards**

Aan het begin van het spel krijgt iedere speler 4 Attack Cards. Op de Attack Card staat hoe u een persoon -naar uw keuze- kan aanvallen (Attacken). Deze kaart zal de speler gedurende het spel verborgen houden van zijn of haar medespelers en gebruiken waar en wanneer in het spel hij/zij dat ook maar wilt op een andere speler. Wanneer de speler sterft, geld betaald heeft en terug is gekomen bij “START” krijgt de speler een keuze uit het kopen van een nieuwe Attack Card bij de Politiebureau Perkjes (*zie Politiebureau Perkjes voor meer informatie*). Wanneer de speler zijn Attack Card gebruikt heeft moet hij de kaart weer inleveren. Attack Cards kosten 3000 per stuk en de speler mag nooit meer dan 4 Attack Cards in z’n bezit hebben. De stapel Attack Cards liggen ondersteboven dus je kan niet zelf kiezen welke je koopt.

**Cards**

* Deflect: De aanval gaat naar de volgende speler.
* Attack: U vermoordt iemand.
* Defend: U stopt een aanval of actie die op u gericht is.
* Stelen: U steelt 2000 euro van iemand.
* Ruilen: U kiest een Attack kaart van iemand anders, de kaarten zijn op hun

rug gedraaid dus het is een verassing welke u krijgt.

* Swap: U ruilt met iemand van plek op het bord, uw pion komt op diegene zijn plek

te staan en die van de ander op die van u.

* Trap: U legt een boobytrap neer, als een andere speler hierop komt gaat diegene

dood en word hij/zij terug gestuurd naar “START”.

* Kill: De speler met het meeste geld word vermoord.
* Wachten: Een speler naar keuze moet een beurt overslaan.
* Gooien: U mag 2x gooien met de dobbelsteen.

**Lucky Cards (GROEN)**

Lucky Cards zijn kaarten die u door het spel heen kan bemachtigen wanneer u op een groen vakje komt. Deze Lucky Cards kunnen of heel goed voor de speler van toepassing komen of juist heel slecht. Zo kunt u bijvoorbeeld of geld winnen of juist geld verliezen. Ook bevat deze stapel investering kaarten, wat inhoud dat u geld mag investeren, wat u later (als u niet sterft) kan ophalen. Een Lucky Card mag u alleen maar pakken wanneer u op een groen vakje land.

**Kaarten:**

* Je hebt 1kilo coke gekregen van oma. + 2 000 euro
* Geld investeren of beurt overslaan.
* Je hebt een bank berooft. + 5 000 euro.

**Normal Cards (ROOD/BRUIN)**

Als u op een rode of bruine vak staat moet u een “Normal” Card trekken. Dit houd vaak in dat u geld van andere spelers kan stelen of juist zelf geld kwijt raakt.

**Kaarten:**

* Beroof kaarten:
  + Steel 4 duizend van de gene links van je
  + Steel 4 duizend van de gene rechts van je
  + Steel 2 duizend van de gene links van je
  + Steel 2 duizend van de gene rechts van je
  + Steel duizend van de gene links van je
  + Steel duizend van de gene rechts van je
* U raakt uw geld kwijt.
  + – 1000 euro
  + – 2000 euro
* U krijgt geld:
  + + 1000 euro
  + + 2000 euro

**Metro Cards (BLAUW)**

De Metro Cards zijn de kaarten die u alleen kan bemachtigen wanneer u een afwijking neemt van de hoofdweg en in plaats daarvan juist de weg afsnijd en de metrolijn gebruikt. Wanneer u op een blauw vakje op de metrolijn terecht komt pakt u één Metro Card. Een Metro Card kan in uw voordeel of nadeel werken.

**Kaarten:**

* Er is een bom ontploft. Wacht 2 beurten
* Je bent in de nacht ontvoerd. Wacht 1 beurt
* De metro staat stil. Wacht 1 beurt
* Der is een overval. Wacht 1 beurt
* Je vind een portemonnee + 1000 euro

**DE WINNAAR**

De speler die als laatste overblijft, is de winnaar en heeft zodoende een monopolie op heel Rotterdam als enige overstaande Criminele Bedrijf.

**EXTRA REGELS**

* Met een “rondje” wordt bedoelt dat een speler van “START” naar “START” gaat zonder te sterven en alleen dan pas kan hij/zij 1000 euro krijgen.
* Als iemand met z’n pionnetje op u staat ben u op brute wijze vermoord en begin u weer bij “START” zonder geld te krijgen.
* Het gewonnen geld zorgt ervoor dat u “een leven” kan “kopen” waardoor wanneer u sterft u weer terug kan komen in het spel.
* Een Attack Card mag u gebruiken wanneer u wilt behalve als het een “vermoord” kaart is en de speler waarop u hem wilt gebruiken op één van de 9 witte politiebureau vakjes staan.
* Een Attack Card of Perk Card mag u alleen gebruiken wanneer het uw beurt is.
* Wanneer u een Attack Card of Perk Card gebruikt mag u niet meer zelf dobbelen.
* Als u geen geld meer hebt ben u uit het spel gegooid. En ben u af.