

EVOLUCIÓN DE LAS INTERFACES DE USUARIO:

A partir de las pruebas de usabilidad, se hicieron correcciones al prototipo.

Pruebas de usabilidad, notas:

Notas, prueba de usabilidad 1:

- Se entienden los puntos de interés del mapa.
- Tanto el mapa bosquejado y el de la escuela visto desde arriba se entienden bien.
- Las actividades se notan con buena visibilidad.
- En laptop está más complicado de mover el mapa, hacerlo más accesible. Es difícil de controlar.

Observaciones:

Checar que las alertas del calendario coincidan con los eventos del mapa.

Hubo un poco de confusión en las instrucciones puestas.

Nota acerca de la metodología: El uso del prototipo en navegador dentro del sistema

operativo MacOS dificultó la prueba, poniendo al usuario nervioso.

Notas, prueba de usabilidad 2:

El usuario afirma que la interfaz es fácil de navegar, comentó “no salen los eventos en

el calendario”, haciendo referencia a que los eventos que aparecen en el mapa, no se

reflejan en el calendario.

El usuario navegó rápidamente a través de la aplicación, cumpliendo cada parte de la

prueba eficazmente.

Notas de la prueba de usabilidad 3:

El usuario comentó sentir nervios al principio de la prueba.

Externó que las primeras 4 tareas fueron fáciles de realizar. Sin embargo, tuvo dificultades

para encontrar los eventos en el calendario de actividades. Por lo cual, no fue capaz de

completar las tareas siguientes:

- Localizar uno de los eventos que viste en el mapa en tu calendario.
- Seleccionar un evento que vaya a ocurrir después de las 12 de cualquier día
- Encontrar un evento que esté ubicado antes de las 12 p.m.

Con ello, finalizó la prueba

Notas de la prueba de usabilidad 4:

El usuario mencionó que al inicio la aplicación despliega un botón con la leyenda

“comenzar”. Sin embargo, considera que un texto más apropiado sería “visualizar mapa”.

El usuario no fue capaz de finalizar siguientes actividades:

- Localizar uno de los eventos que viste en el mapa en tu calendario.
- Seleccionar un evento que vaya a ocurrir después de las 12 de cualquier día

- Encontrar un evento que esté ubicado antes de las 12 p.m.

Con ello, finalizó la prueba.

Notas/ Prueba de usuario 5:

- El usuario tardó unos cuantos segundos en asegurarse de cuál era el calendario en la

aplicación.

- La movilidad del mapa es un tanto deficiente al momento de mover y localizar puntos

específicos del mismo.

- Se dificulta leer los puntos de interés en el mapa.

- Los puntos de advertencia y eventos se localizan bastante bien.

- Los puntos de advertencia y eventos se quedan en el mismo lugar al cambiar de mapa y

esto puede confundir al usuario ya que las localizaciones no son las misma,

- La hora y los lugares escritos en el calendario son bastante claras.

Conclusiones:

Los puntos más relevantes son:

1. No coinciden los eventos del mapa con los del calendario

Los usuarios no encuentran en el calendario los eventos vistos en el mapa, impidiéndoles completar las tareas principales.

2. Es difícil navegar y manipular el mapa

Moverlo, ubicar puntos y leer información resulta complicado, especialmente en laptop.

3. Problemas de orientación inicial e instrucciones confusas

El botón inicial no comunica claramente su función, algunos elementos no se identifican rápido (como el calendario) y las instrucciones generan confusión.

En la última versión del prototipo, los problemas han sido solucionados:

El botón de inicio ha sido cambiado. El zoom del mapa ha sido corregido, y ahora, todas las alertas presentes en el mapa aparecen en la ventana de alertas.

NOTAS DE CAMBIO GENERALES DESDE LA VERSIÓN 1.0

Se eliminó la vista aérea del mapa.

Ahora la aplicación empieza sin alertas en lugares aleatorios.

Se arregló el zoom del mapa.

Las alertas ahora pueden ser arrastradas de lugar.

Se arregló la funcionalidad de reseñas de profesores.

Evidencias:

