

PLANNING USABILITY TESTING

Objetivo:

“Queremos saber que tanto el mapa interactivo como el sistema de alertas son fáciles de usar para el usuario”:

Definir el espacio para aplicar el test:

En el salón de clases y en las casas de cada integrante del equipo, solicitaremos la ayuda de compañeros y familiares, que no estuvieron involucrados en el desarrollo del proyecto.

Identificar usuarios para el test:

Compañeros estudiantes de la Facultad de Matemáticas UADY y los familiares de cada uno de los integrantes del equipo.

Reclutar participantes:

2 integrantes del equipo solicitan la ayuda de su familia y los otros 3 miembros reclutan a compañeros de la Facultad.

Definir tareas o funcionalidades a evaluar:

- 1.-Abrir el mapa.
- 2.-Selecciona un evento del mapa.
- 3.-Selecciona una advertencia en el mapa.
- 4.-Selecciona un lugar de información en el mapa.

Sugerencias para el mapa interactivo:

¿Tuviste alguna dificultad en alguna de las 4 tareas? Si tu respuesta es sí... ¿Cuál tarea se te dificultó?

- 1.-Abre el calendario de actividades
- 2.-Localiza uno de los eventos que viste en el mapa en tu calendario
- 3.-Selecciona un evento que vaya a ocurrir después de las 12pm de cualquier día
- 4.-Encuentra un evento que esté ubicado antes de las 12pm

Sugerencias para el calendario interactivo:

¿Tuviste alguna dificultad en alguna de las 4 tareas? Si tu respuesta es sí... ¿Cuál tarea se te dificultó?

