

# UADY ASSISTANT

YOUR ACADEMIC COMPANION

- Cardos Pilón Sebastián Joshua
- Bachtold Gutierrez Mitchell
- Álvarez Martinez Abel
- Salazar De La Cruz Canul Javier Adrián
- Mezeta López Yessica Grisel

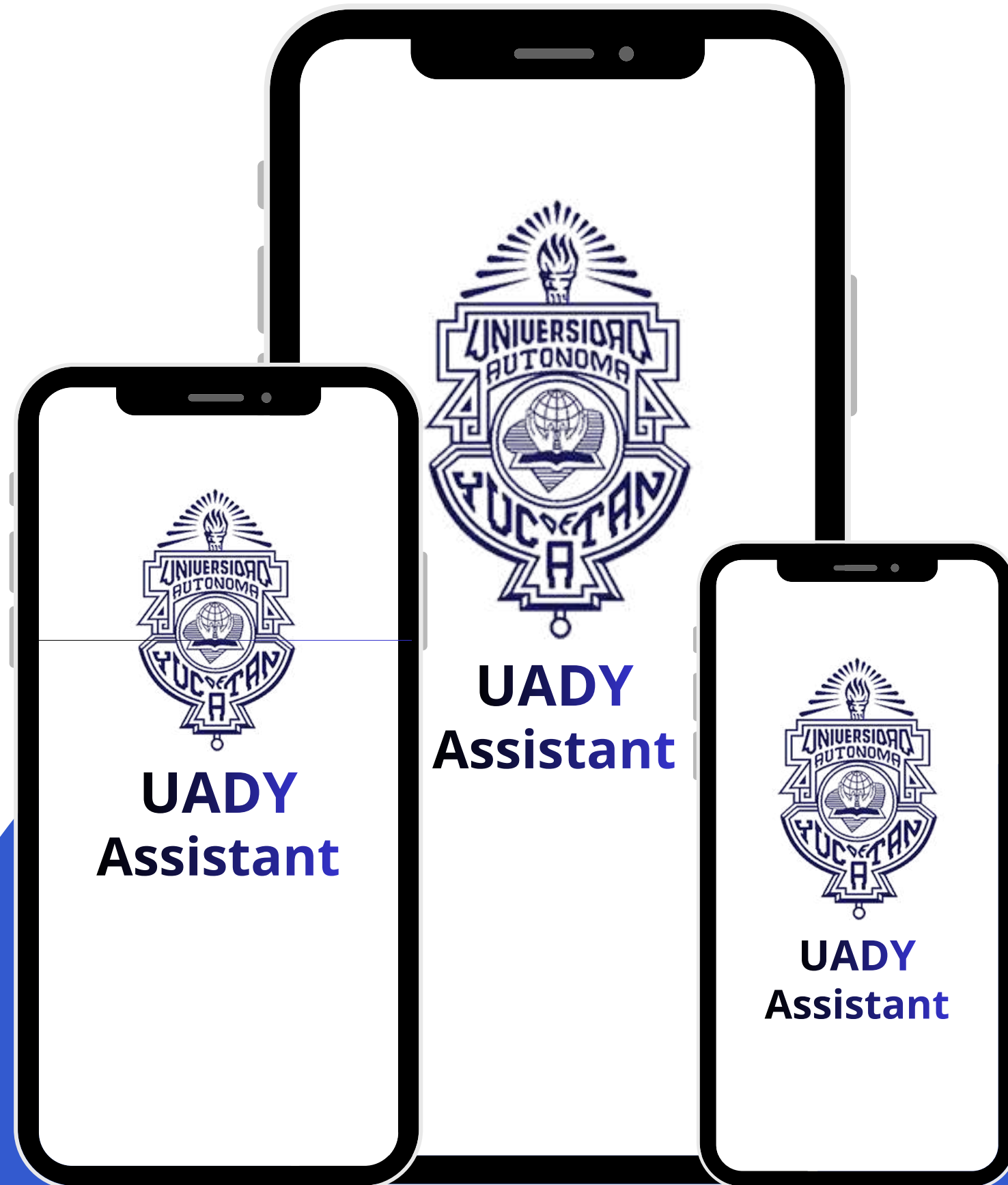


**ADY**  
**Assistant**

# Actualización del producto

En comparación con la primera entrega se realizaron los siguientes cambios:

- Ajuste de requerimientos según retroalimentación del cliente.
- Detalle ampliado de funciones clave: mapa, alertas y reseñas.
- Alineación entre requerimientos y prototipos de interfaz.
- Inclusión de escalabilidad y localización como nuevos requisitos no funcionales.
- Reorganización de prioridades para enfocarse primero en las funciones esenciales.



# Actualización del producto

---

- Se añadieron las notificaciones de advertencia integradas al mapa para que de esta manera el usuario cuente con un identificador de advertencias y eventos.
- Modalidades del mapa: El mapa contará con dos modalidades, una tipo croquis de la escuela donde estarán detalladamente los nombres de los lugares de UADY FMAT. La otra modalidad del mapa será una vista aérea del mismo para que de esta forma el usuario tenga una mejor visibilidad y pueda reconocer lugares específicos de forma más fácil por la misma imagen.
- Calendario de actividades donde se reflejaran los eventos del mapa. En los cuales te indicará día, fecha, hora y lugar. Al calendario además le podrás añadir tú tus propios eventos para de esta forma organizarte de la mejor forma posible.



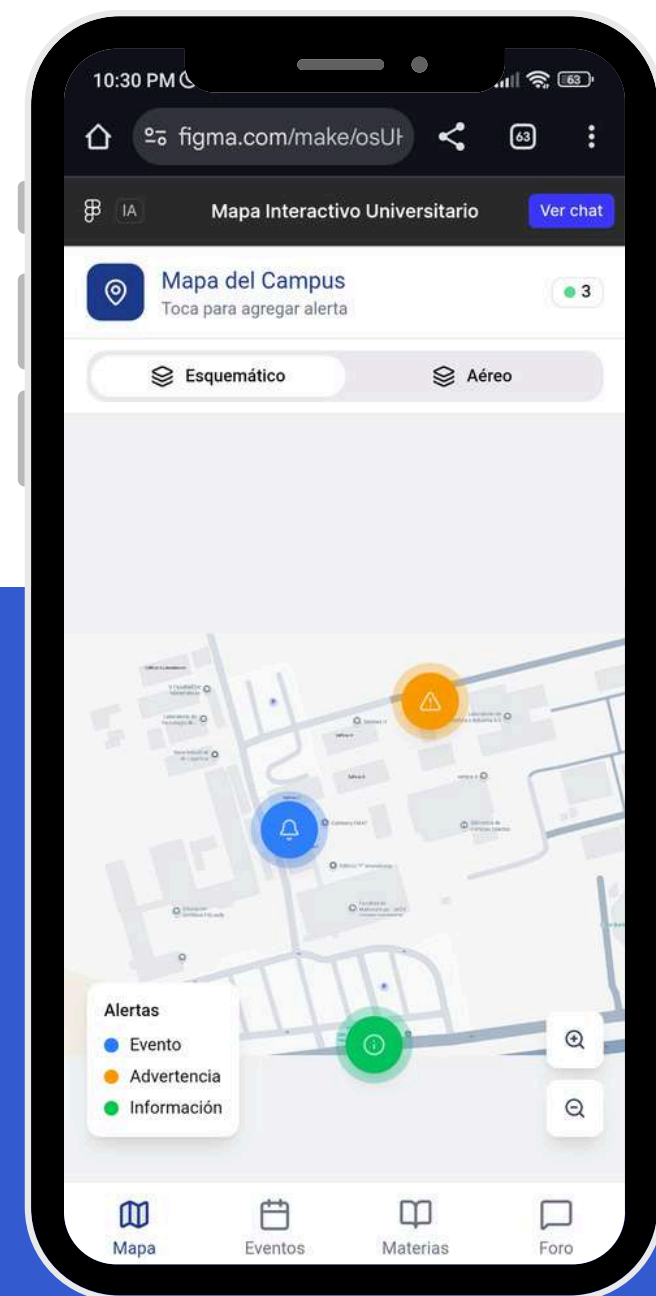
# Diseño

El diseño de la interfaz se realizó en Figma, siguiendo guías de diseño y principios de usabilidad para crear un entorno claro y fácil de usar. Se desarrolló un prototipo de alta fidelidad con las pantallas principales: inicio, mapa, foro y ranking de profesores. Con este prototipo se realizaron pruebas de usuario con estudiantes de primer semestre, lo que permitió ajustar la navegación, el tamaño de los botones y la organización visual para ofrecer una experiencia más intuitiva y accesible.

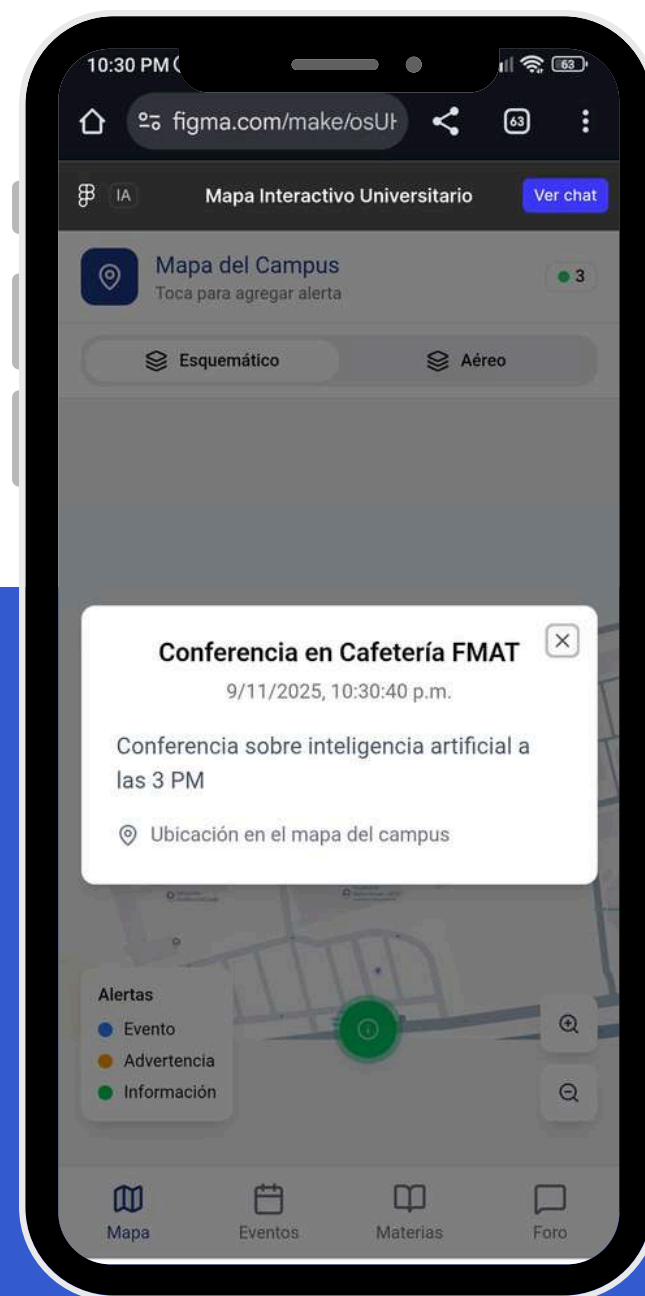




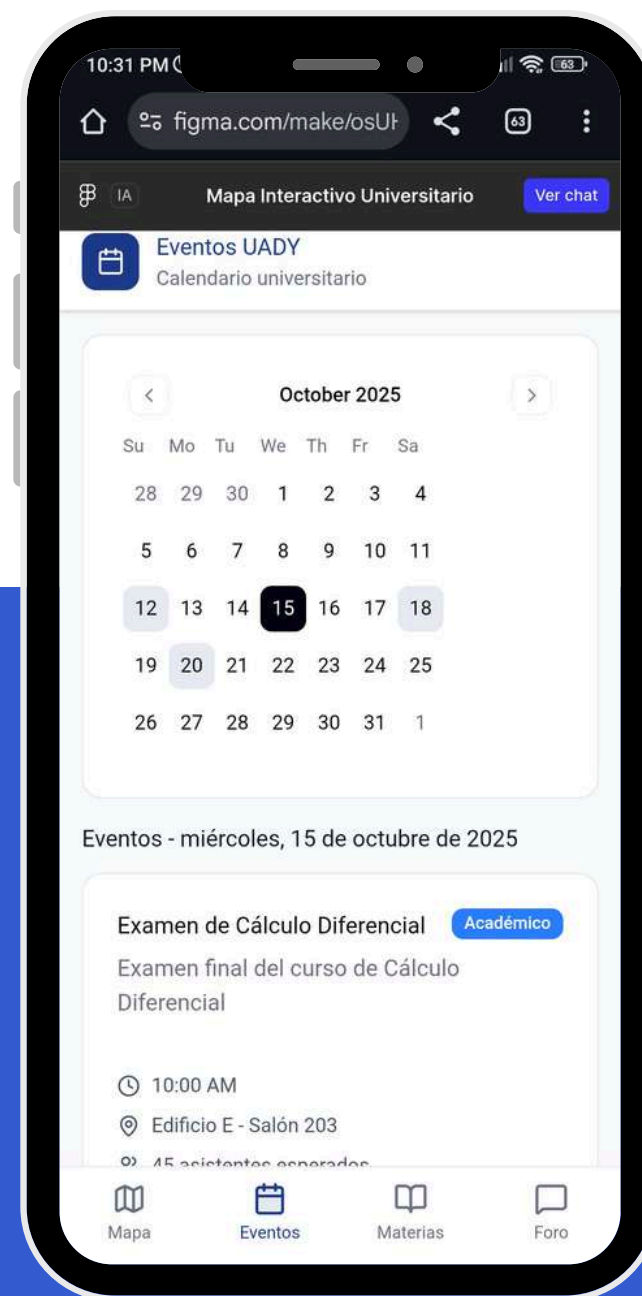
# Evidencia



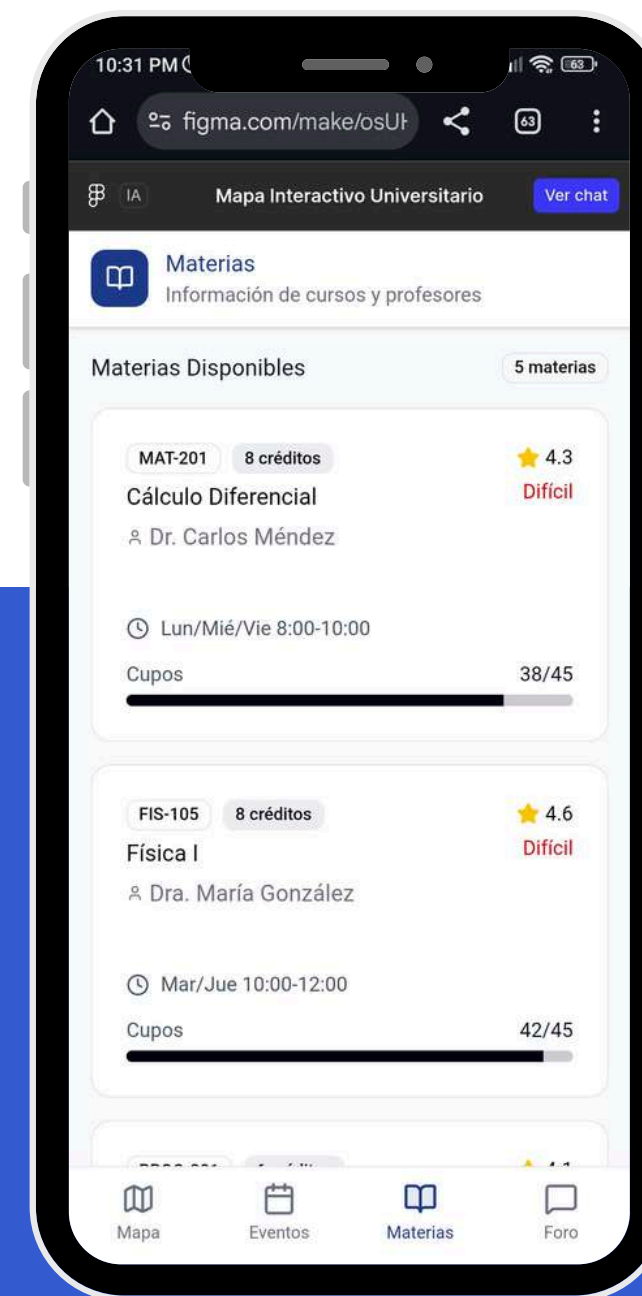
Mapa



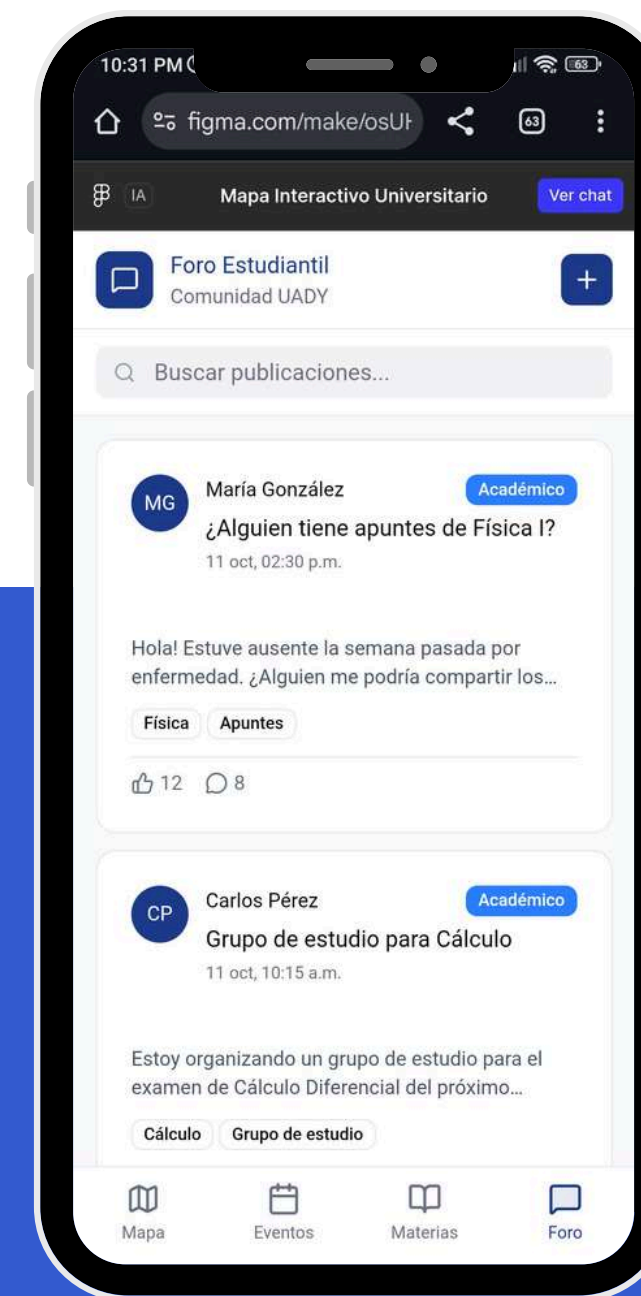
Evento en  
mapa



Calendario



Materias



Foro

## Requerimientos funcionales

**FR-01:** Autenticación de usuarios (registro e inicio de sesión seguro).

**FR-02:** Mapa interactivo del campus en tiempo real (consultar ubicaciones, zoom, búsqueda).

**FR-04:** Sistema de alertas y notificaciones en tiempo real.

**FR-03:** Sección de reseñas de profesores y cursos (consultar, valorar y publicar opiniones).

### Opcionales:

Histórico de reseñas publicadas por el usuario.

Integración con servicios adicionales de la universidad (p. ej: UADY Virtual).



## Requerimientos no funcionales

**NFR-01** Usabilidad: Interfaz amigable, intuitiva y accesible en máximo 3 clics desde la pantalla principal.

**NFR-02** Disponibilidad: Sistema operativo 24/7 con 99.5% de disponibilidad.

**NFR-03** Escalabilidad: Arquitectura modular para integrar más facultades o nuevas funciones.

### Opcionales:

NFR-04 Localización: Soporte multilenguaje (español por defecto).



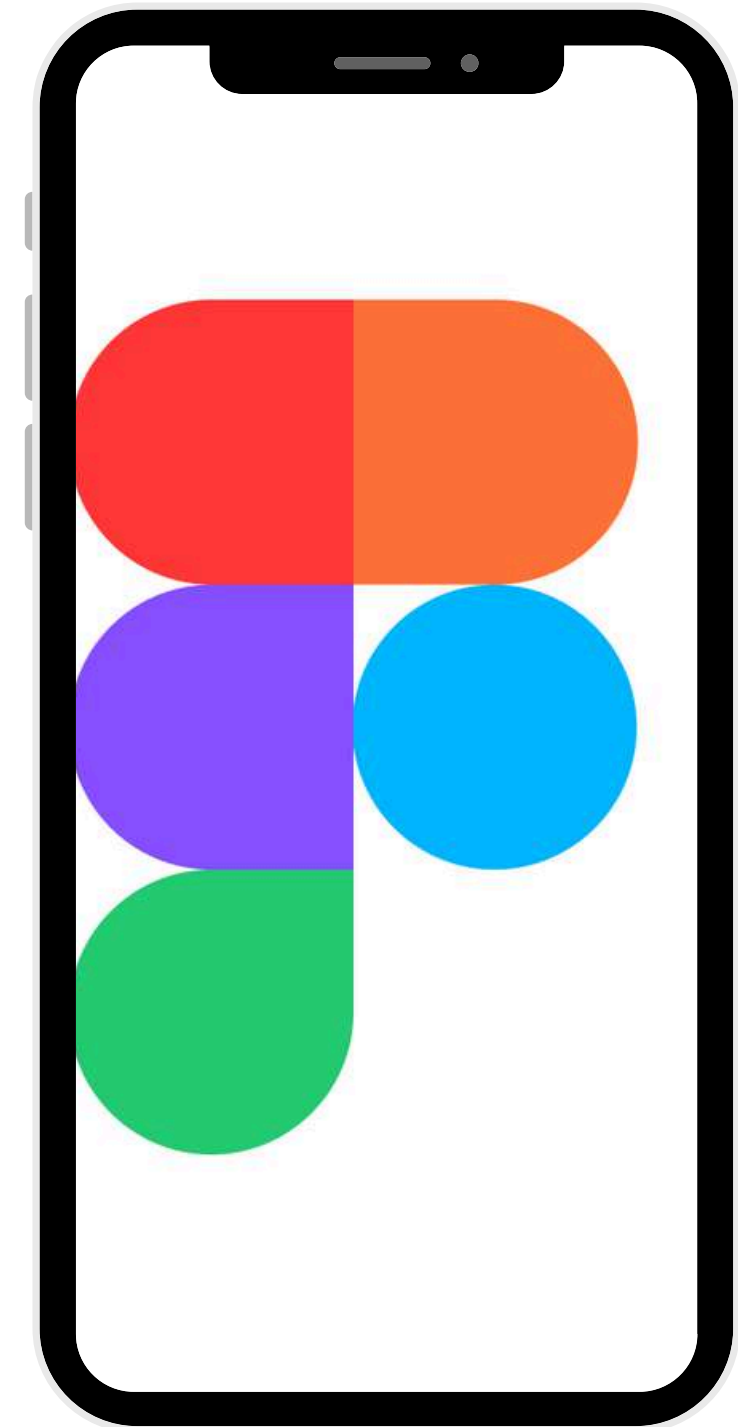
Categoría	Requerimiento	
Funcional	El sistema debe desplegar un mapa interactivo del campus que sirva como herramienta de navegación.	Es la funcionalidad principal para resolver el problema de "Confusión del Campus" que experimentan usuarios primarios como Daniel.
	El usuario debe poder alternar la vista del mapa entre un plano esquemático de la infraestructura y una vista aérea (satelital).	Ofrece versatilidad para el usuario, permitiéndole elegir la perspectiva que mejor se adapte a su necesidad de ubicación en el campus.
	El sistema debe permitir la interacción con el mapa a través de funciones de acercamiento (zoom) y desplazamiento (paneo/arrastre).	Estas son las herramientas básicas para cualquier plataforma cartográfica; son esenciales para que el usuario pueda explorar áreas específicas con detalle.
	El sistema debe mostrar marcadores geolocalizados que representen las alertas activas (eventos, advertencias, información) sobre el mapa.	Implementa el Sistema de Alertas para notificar a los estudiantes sobre cualquier acontecimiento relevante en tiempo real.
	El usuario debe poder crear una nueva alerta y ubicarla en un punto específico del mapa mediante una acción de clic o toque.	Fomenta la participación comunitaria, permitiendo a cualquier estudiante contribuir con información relevante para la comunidad.
	El sistema debe mostrar una ventana de detalles con el título, descripción, tipo y hora de creación al seleccionar una alerta.	Asegura que el usuario pueda obtener la información completa y precisa de cada alerta antes de tomar una decisión (ej. asistir a un evento).
	La interfaz debe incluir una leyenda que explique el significado y el código de color de los diferentes tipos de alerta (Evento, Advertencia, Información).	Facilita la interpretación inmediata de los marcadores en el mapa, mejorando la usabilidad para los usuarios.
No Funcional	Usabilidad: La manipulación del mapa (paneo y zoom) debe ejecutarse de forma suave y fluida para evitar una experiencia de usuario frustrante.	Un rendimiento rápido y sin interrupciones es clave para que la solución de navegación se perciba como efectiva y moderna.
	Usabilidad: El sistema debe proporcionar controles de zoom visibles y ofrecer retroalimentación visual clara al usuario (ej. cambio de cursor) durante el arrastre.	Es parte fundamental del NFR de Usabilidad; los elementos de interacción deben ser evidentes e indicar al usuario cuándo pueden interactuar con el mapa.
	Integridad de Datos: Toda alerta creada debe registrar un identificador único y capturar su fecha y hora de creación para fines de trazabilidad y fiabilidad.	Es una buena práctica de Ingeniería de Software que garantiza que los datos sean consistentes y que podamos hacer seguimiento de cada alerta.



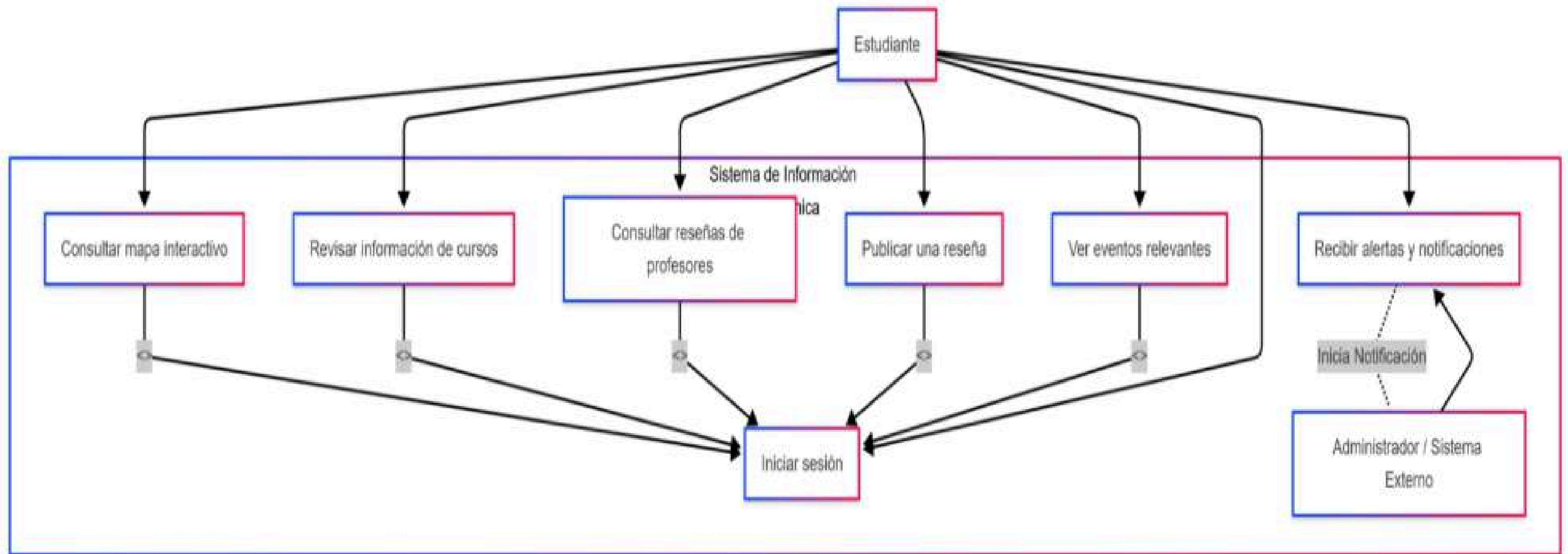
# Artefactos

Los artefactos generados durante el desarrollo del proyecto incluyen:

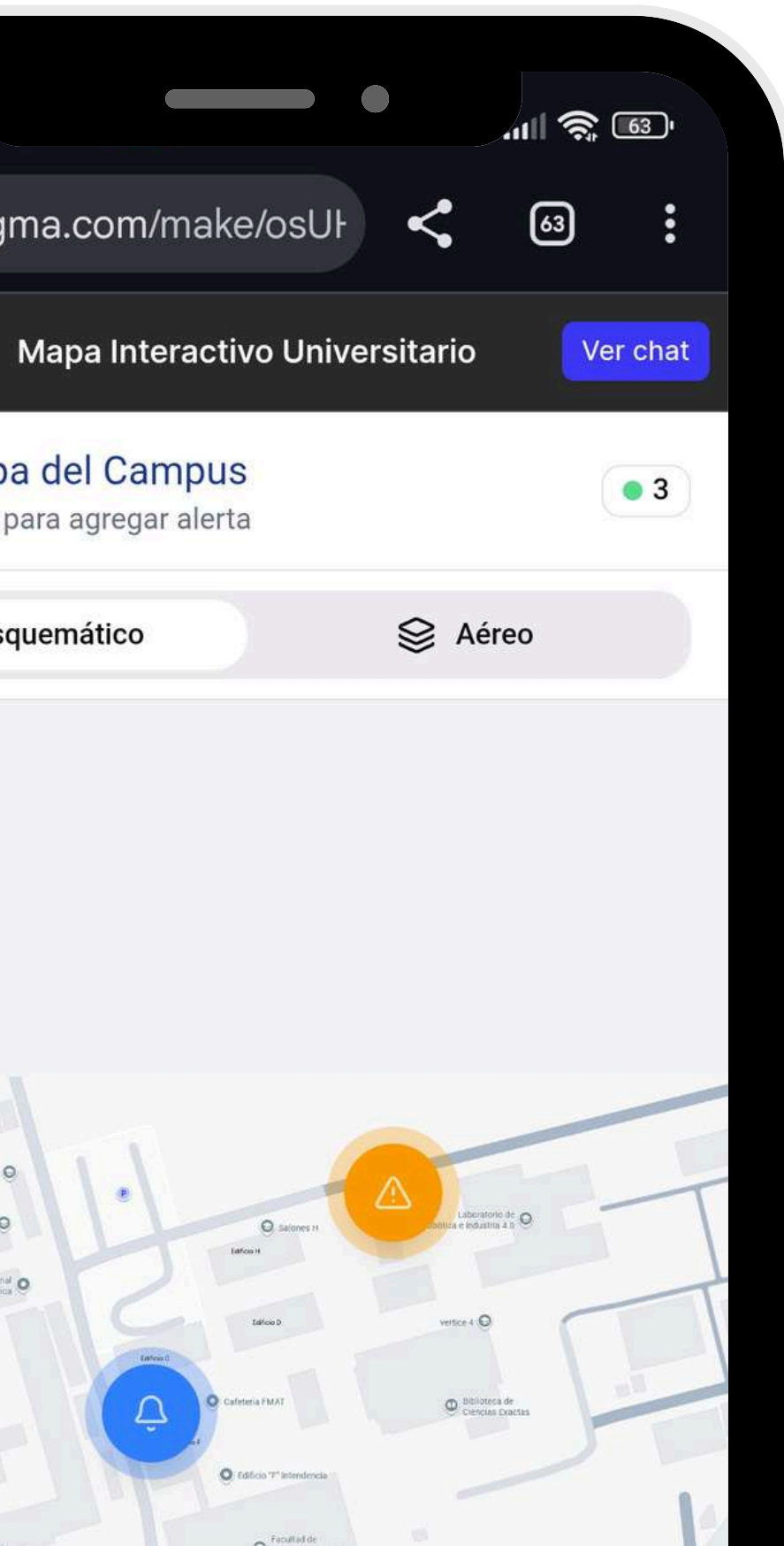
- Historias de usuario con criterios de aceptación.
- Lista priorizada de requerimientos funcionales y no funcionales.
- Diagrama de casos de uso.
- Perfiles de usuarios: primarios, secundarios y potenciales.
- Evidencia de refinamiento y actualización de artefactos en cada iteración.
- Apliacciones para la implemenacion de la aplicación.



# Diagrama de uso de los requerimientos



# VALIDACIÓN DE INTERFAZ RESPECTO A USUARIO



- Coincidían los usuarios que algunos eventos y advertencias del calendario no se reflejaban en el mapa, como punto a tomar en cuenta.
- A múltiples usuarios se les complicó el manejo del mapa, tanto en computadora como en celular.
- Las indicaciones de advertencias y eventos se identificaban de buena manera.
- Las notificaciones de eventos no siempre aparecían en el lugar correcto al cambiar al mapa de vista aérea.

Estos son algunos puntos a tomar en cuenta para ser implementados en nuestra aplicación.

# SPRINTS – PROCESO

SPRINT 1		LUNES 6 DE OCTUBRE - VIERNES 10							
					Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5
Backlog item	Tarea	Task owner	Tiempo estimado (Horas)	Tiempo restante	Tiempo restante	Tiempo restante	Tiempo restante	Tiempo restante	Tiempo restante
Permitir a los usuarios usar el mapa para llegar a su salón el primer día de clases.	Mapeo de la escuela y edición	Mitchell	2	3		0.5	3	0	
	Código Front-end	Sebastián	2	3		1	5	0	
	Diseño de interfaz	Abel	8	8		3	11	0	
	Documentación	Javier	1.5	Depende		Depende	Depende	1	
	Código Back-end	Yessica	4	5.5		1 al finalizar mapeo	7	0	

**Criterios de aceptación:** Para que el estudiante llegue temprano a su primer día de clases necesita de un mapa bien implementado, fácil de manejar y entendible para lograr encontrar su salón. En el caso de UADY ASSITANT, además de localizar de forma adecuada los salones podrás configurarle tus horarios vinculados al mapa y que de esta forma te alerte de notificaciones para clases o eventos.

# MÉTRICA DE INTEGRANTES

A	B	C	D	E	F	G
Contribución	Métrica de Contribución	Competencias	Pruebas de Usabilidad	Descripción del Proceso	Gestión del Proceso	Organización y Documentación del Repositorio
Integrantes						
Abel	100%	100%	100%	100%	100%	100%
Javier	100%	100%	100%	100%	100%	100%
Mitchell	100%	100%	100%	100%	100%	100%
Sebastián	100%	100%	100%	100%	100%	100%
Yessica	100%	100%	100%	100%	100%	100%



