

## PLANNING USABILITY TESTING

### **Objetivo:**

“Queremos saber que tanto el mapa interactivo como el sistema de alertas son fáciles de usar para el usuario”:

### **Definir el espacio para aplicar el test:**

En el salón de clases y en las casas de cada integrante del equipo, solicitaremos la ayuda de compañeros y familiares, que no estuvieron involucrados en el desarrollo del proyecto.

### **Identificar usuarios para el test:**

Compañeros estudiantes de la Facultad de Matemáticas UADY y los familiares de cada uno de los integrantes del equipo.

### **Reclutar participantes:**

2 integrantes del equipo solicitan la ayuda de su familia y los otros 3 miembros reclutan a compañeros de la Facultad.

### **Definir tareas o funcionalidades a evaluar:**

- 1.-Abrir el mapa.
- 2.-Selecciona un evento del mapa.
- 3.-Selecciona una advertencia en el mapa.
- 4.-Selecciona un lugar de información en el mapa.

Sugerencias para el mapa interactivo:

¿Tuviste alguna dificultad en alguna de las 4 tareas? Si tu respuesta es sí... ¿Cuál tarea se te dificultó?

- 1.-Abre el calendario de actividades
- 2.-Localiza uno de los eventos que viste en el mapa en tu calendario
- 3.-Selecciona un evento que vaya a ocurrir después de las 12pm de cualquier día
- 4.-Encuentra un evento que esté ubicado antes de las 12pm

Sugerencias para el calendario interactivo:

¿Tuviste alguna dificultad en alguna de las 4 tareas? Si tu respuesta es sí... ¿Cuál tarea se te dificultó?

