



TECNOLOGICO
NACIONAL DE MEXICO



TAREA 1 UNIDAD 1

Tomas Sebastián Hinojosa Meza.

Instituto Tecnológico de Pabellón de Arteaga.

Programación Web

Profesor: Efrén Emmanuel Prado López

UNIDAD 1 Tarea 1.- Investigar los temas y conceptos claves sobre aplicaciones web como su evolución, arquitectura y planificación y realiza un resumen.

Aplicaciones web

Se denomina aplicación web al software que reside en un ordenador, denominado servidor web, que los usuarios pueden utilizar a través de Internet o de una intranet, con un navegador web, para obtener los servicios que ofrezca.

Según el tipo de acceso, las aplicaciones web pueden ser:

- Públicas: como las tiendas virtuales, diarios digitales, portales de Internet, etc.
- Restringidas: como las intranets, que ofrecen servicios para mejorar las gestiones internas de una empresa, tales como el control de horas de su personal, gestión de proyectos y tareas, gestores documentales, etc. También suele estar restringido el acceso a aplicaciones web en las extranet, cuyo objetivo es aumentar y mejorar el servicio con distribuidores, clientes, proveedores, comerciales o colaboradores externos.

Evolución

Esta red se creó en 1969 y se llamó ARPANET. En principio, la red contaba con 4 ordenadores distribuidos entre distintas universidades del país.

ARPANET siguió creciendo y abriéndose al mundo, y cualquier persona con fines académicos o de investigación podía tener acceso a la red.

Las funciones militares se desligaron de ARPANET y fueron a parar a MILNET, una nueva red creada por los Estados Unidos.

La National Science Foundation crea su propia red informática llamada NSFNET, que más tarde absorbe a ARPANET, creando así una gran red con propósitos científicos y académicos.

El desarrollo de las redes fue abismal, y se crean nuevas redes de libre acceso que más tarde se unen a NSFNET, formando el embrión de lo que hoy conocemos como INTERNET.

En 1985 la Internet ya era una tecnología establecida, aunque conocida por unos pocos.

Arquitectura

Al principio, con la arquitectura cliente-servidor, cada aplicación tenía su propio programa cliente, que servía como interfaz de usuario y tenía que ser instalado y actualizado.

En cambio, las aplicaciones web generan dinámicamente una serie de páginas web en un formato estándar, como HTML o XHTML, soportados por los navegadores web comunes. Se utilizan

lenguajes interpretados en el lado del cliente, directamente o a través de plugins, tales como JavaScript, applets de Java, Flash, etc., para añadir elementos dinámicos en la interfaz del usuario.

Zofío Jiménez, J. (2013). Aplicaciones web. Madrid, Spain: Macmillan Iberia, S.A. Recuperado de <https://elibro.net/es/ereader/parteaga/43262?page=8>.

1.1. Evolución de las aplicaciones web. (s. f.). programacion Web.
<https://programacion1class.wordpress.com/1-1-evolucion-de-las-aplicaciones-web/>