



Sebastian Weber

UX Designer & Frontend Developer



Bridging Design & Development



sebastian-weber.netlify.app

_Arbeitserfahrung

UX/UI Designer empower GmbH

Vollzeitmitarbeiter 09/2021 – 10/2023

- Vereinheitlichung von UI für 5 interne Tools (Product Suite)
- Entwurf von Wireframes, Mockups und Prototypen für innovative Softwarefeatures
- Gestaltung und Optimierung von UI-Layouts, Styles und Komponenten
- Erstellung eines zweisprachigen Language Guides.

UX/UI Designer empower GmbH

Werkstudent 05/2019 – 09/2021

- Erstellung von UX-Personas zur zielgerichteten Gestaltung digitaler Interfaces
- Gestaltung pixelgenauer Icons in verschiedenen Größen, Formaten und Farbschemata
- Entwicklung von Marketingmaterialien (HTML-Banner, Website-Layouts, Visitenkarten, Informationsmaterialien)
- Erstellung von UI-Mockups für Webanwendungen und interne Tools

UX/UI Praktikum Deutsche Telekom AG

Praktikant 08/2015 – 02/2016

- Konzept einer tagbasierten Informationsarchitektur für die Organisation einer Icon-Bibliothek.

First Level IT Support ZIM Bergische Universität

Werkstudent 10/2012 – 08/2015

- Mitarbeit im Helpdesk des Rechenzentrums der Universität
- Verwaltung von Zugriffsrechten im Active Directory
- Pflege und Aktualisierung der Website-Inhalte mit Typo3
- Ausgabe und Rücknahme technischer Geräte
- Bearbeitung von Support-Anfragen über das interne Ticketingsystem

SEO Sumo GmbH

Werkstudent 02/2008 – 06/2009

- Durchführung von Markt- und Wettbewerbsanalysen zur Identifikation relevanter Zielgruppen und Suchtrends
- Unterstützung bei der Planung und Umsetzung von E-Mail-Marketingkampagnen
- Analyse und Optimierung der Linkpopularität sowie Aufbau externer Verlinkungen zur Verbesserung des Suchmaschinenrankings

_Profil

Ich kombiniere UX-Methoden mit modernem Frontend-Development. Mit React und TypeScript entwickle ich skalierbare UI-Komponenten und Designsysteme, die auf fundierten User-Insights basieren. Mein Fokus liegt auf sauberem Code, konsistenten Designs und performanten Interfaces.

_Kontakt

✉ sebastian.weber1708@gmail.com

🐙 github.com/sebastian-weber

🎨 behance.net/sebastian-weber

🌐 linkedin.com/in/sebastian-weber1708

📞 49 178 3142715

_Tech Stack

UX/UI Design

Figma ■■■■

(Designsysteme, Komponentenbibliotheken, Prototyping, Developer Handoff)

Adobe XD ■■■■

(Wireframes, High-Fidelity-Prototypen, nutzerzentrierte Interfaces)

Adobe CC (Photoshop, Illustrator, After Effects) ■■■■

(Icon Design, Visual Assets, Motion Design)

UX-Methoden

(Research, Personas, Customer Journeys, Informationsarchitektur)

Usability & Testing

(A/B-Tests, Heuristische Evaluation, Rapid Prototyping)

UX Writing & UI Copy

(Mikrotexte, Fehlermeldungen, Onboarding-Kommunikation)

Design Thinking & Agile Collaboration

(SCRUM, Kanban, Co-Creation Workshops)

_Ausbildung

Weiterbildung

future Training & Consulting GmbH

Erweiterte JavaScript Programmierung mit TypeScript 11/2024 – 12/2024
und EcmaScript

- Anwendung von TypeScript in der Web-Entwicklung.

Weiterbildung

WBS Coding School

Bootcamp Web- und App Development 03/2024 – 08/2024

- Anwendung von Frontend-, Backend- und Middleware-Technologien für die Web- und App-Entwicklung.

Studium

Rheinische Hochschule Köln

M.A. User Experience Design 03/2018 – 07/2021

- Erforschung von Nutzerbedürfnissen und Nutzererfahrungen in wissenschaftlichen und praktischen Kontexten
- Entwicklung von Konzepten für interaktive Dienste und Produkte mit Fokus auf Psychologie, Empathie, Diversität und soziale Verantwortung
- Gestaltung von Interfaces und Interaktionsdesigns für digitale Anwendungen
- Training von Fähigkeiten in Selbstpräsentation, Visualisierung von Designprozessen und Ergebnissen sowie allgemeinen Präsentationstechniken
- **Abschlussarbeit:** *Die Entwicklungsgeschichte des Ubiquitous Computing*

Studium

Bergische Universität Wuppertal

B.A. Mediendesign/Designtechnik 10/2010 – 06/2017
English Studies

- Studium der Grundlagen verschiedener Designbereiche, darunter visuelles Design, Layout, Typografie, Film sowie Geschichte und Theorie des Designs
- Entwicklung von Konzepten und Designs für Medienprojekte unter Einsatz einer breiten Palette an Medien- und Designtechnologien
- Schwerpunkt auf der Verbindung von gestalterischer Praxis und theoretischer Reflexion
- **Abschlussarbeit:** *Die Entwicklungsgeschichte der grafischen Benutzeroberfläche*

_Tech Stack

Frontend

HTML5 ■■■■

(Semantische Struktur, Accessibility, SEO-optimiertes Markup)

CSS3 ■■■■

(Responsive Design, Flexbox & Grid, Animationen, BEM)

Bootstrap ■■■■

(Rapid-Prototyping, Custom-Theming, Komponenten-Anpassung)

TailwindCSS ■■■■

(Utility-First-Design, konsistente UI-Systeme, responsive Layouts)

JavaScript (ES6+) ■■■■

(DOM-Manipulation, modulare Architektur, API-Integration)

TypeScript ■■■■

(Typensicherheit, Interface-Definition, Code-Wartbarkeit)

React.js ■■■■

(Hooks, Context API, Component Libraries, State Management)

Node.js ■■■■

(npm Tooling, Express, Build-Setup, einfache API-Strukturen)

_Sprachen

- Deutsch (Muttersprache)
- Englisch (fließend)