



# Sebastian Weber

UX/UI Designer  
mit Entwicklerblick

Peter-Stühlen-Straße 140, 51103 Köln



## Bridging Design & Development



[sebastian-weber.netlify.app](https://sebastian-weber.netlify.app)

### \_Arbeitserfahrung

#### UX/UI Designer empower GmbH

Vollzeitmitarbeiter 09/2021 – 10/2023

- Vereinheitlichung von UI für 5 interne Tools (Product Suite)
- Entwurf von Wireframes, Mockups und Prototypen für innovative Softwarefeatures
- Gestaltung und Optimierung von UI-Layouts, Styles und Komponenten
- Erstellung eines zweisprachigen Language Guides.

#### UX/UI Designer empower GmbH

Werkstudent 05/2019 – 09/2021

- Erstellung von UX-Personas zur zielgerichteten Gestaltung digitaler Interfaces
- Gestaltung pixelgenauer Icons in verschiedenen Größen, Formaten und Farbschemata
- Entwicklung von Marketingmaterialien (HTML-Banner, Website-Layouts, Visitenkarten, Informationsmaterialien)
- Erstellung von UI-Mockups für Webanwendungen und interne Tools

#### UX/UI Praktikum Deutsche Telekom AG

Praktikant 08/2015 – 02/2016

- Konzept einer tagbasierten Informationsarchitektur für die Organisation einer Icon-Bibliothek.

#### First Level IT Support ZIM Bergische Universität

Werkstudent 10/2012 – 08/2015

- Mitarbeit im Helpdesk des Rechenzentrums der Universität
- Verwaltung von Zugriffsrechten im Active Directory
- Pflege und Aktualisierung der Website-Inhalte mit Typo3
- Ausgabe und Rücknahme technischer Geräte
- Bearbeitung von Support-Anfragen über das interne Ticketingsystem

#### SEO Sumo GmbH

Werkstudent 02/2008 – 06/2009

- Durchführung von Markt- und Wettbewerbsanalysen zur Identifikation relevanter Zielgruppen und Suchtrends
- Unterstützung bei der Planung und Umsetzung von E-Mail-Marketingkampagnen
- Analyse und Optimierung der Linkpopularität sowie Aufbau externer Verlinkungen zur Verbesserung des Suchmaschinenrankings

### \_Profil

Ich kombiniere UX-Methoden mit modernem Frontend-Development. Mit React und TypeScript entwickle ich skalierbare UI-Komponenten und Designsysteme, die auf fundierten User-Insights basieren. Mein Fokus liegt auf sauberem Code, konsistenten Designs und performanten Interfaces.

### \_Kontakt

✉ [sebastian.weber1708@gmail.com](mailto:sebastian.weber1708@gmail.com)

🐙 [github.com/sebastian-weber](https://github.com/sebastian-weber)

🌐 [behance.net/sebastian-weber](https://behance.net/sebastian-weber)

🌐 [linkedin.com/in/sebastian-weber1708](https://linkedin.com/in/sebastian-weber1708)

📞 49 178 3142715

### \_Sprachen

- Deutsch (Muttersprache)
- Englisch (fließend)

## \_Ausbildung

### Weiterbildung

#### future Training & Consulting GmbH

Erweiterte JavaScript Programmierung mit TypeScript 11/2024 – 12/2024  
und EcmaScript

- Anwendung von TypeScript in der Web-Entwicklung.

### Weiterbildung

#### WBS Coding School

Bootcamp Web- und App Development 03/2024 – 08/2024

- Anwendung von Frontend-, Backend- und Middleware-Technologien für die Web- und App-Entwicklung.

### Studium

#### Rheinische Hochschule Köln

M.A. User Experience Design 03/2018 – 07/2021

- Erforschung von Nutzerbedürfnissen und Nutzererfahrungen in wissenschaftlichen und praktischen Kontexten
- Entwicklung von Konzepten für interaktive Dienste und Produkte mit Fokus auf Psychologie, Empathie, Diversität und soziale Verantwortung
- Gestaltung von Interfaces und Interaktionsdesigns für digitale Anwendungen
- Training von Fähigkeiten in Selbstpräsentation, Visualisierung von Designprozessen und Ergebnissen sowie allgemeinen Präsentationstechniken
- **Abschlussarbeit:** Die Entwicklungsgeschichte des Ubiquitous Computing

### Studium

#### Bergische Universität Wuppertal

B.A. Mediendesign/Designtechnik 10/2010 – 06/2017  
English Studies

- Studium der Grundlagen verschiedener Designbereiche, darunter visuelles Design, Layout, Typografie, Film sowie Geschichte und Theorie des Designs
- Entwicklung von Konzepten und Designs für Medienprojekte unter Einsatz einer breiten Palette an Medien- und Designtechnologien
- Schwerpunkt auf der Verbindung von gestalterischer Praxis und theoretischer Reflexion
- **Abschlussarbeit:** Die Entwicklungsgeschichte der grafischen Benutzeroberfläche

Köln, den 20. Oktober 2025



## \_Tech Stack

### UX/UI Design

#### Figma ■■■■

(Designsysteme, Komponentenbibliotheken, Prototyping, Developer Handoff)

#### Adobe XD ■■■■

(Wireframes, High-Fidelity-Prototypen, nutzerzentrierte Interfaces)

#### Adobe CC (Photoshop, Illustrator, After Effects) ■■■■

(Icon Design, Visual Assets, Motion Design)

#### UX-Methoden

(Research, Personas, Customer Journeys, Informationsarchitektur)

#### Usability & Testing

(A/B-Tests, Heuristische Evaluation, Rapid Prototyping)

#### UX Writing & UI Copy

(Mikrotexte, Fehlermeldungen, Onboarding-Kommunikation)

#### Design Thinking & Agile Collaboration

(SCRUM, Kanban, Co-Creation Workshops)

### Frontend

#### HTML5 ■■■■

(Semantische Struktur, Accessibility, SEO-optimiertes Markup)

#### CSS3 ■■■■

(Responsive Design, Flexbox & Grid, Animationen, BEM)

#### Bootstrap ■■■■

(Rapid-Prototyping, Custom-Theming, Komponenten-Anpassung)

#### TailwindCSS ■■■■

(Utility-First-Design, konsistente UI-Systeme, responsive Layouts)

#### JavaScript (ES6+) ■■■□

(DOM-Manipulation, modulare Architektur, API-Integration)

#### TypeScript ■■■□

(Typensicherheit, Interface-Definition, Code-Wartbarkeit)

#### React.js ■■■□

(Hooks, Context API, Component Libraries, State Management)

#### Node.js ■■■□

(npm Tooling, Express, Build-Setup, einfache API-Strukturen)