



Sebastian UX Designer Weber Frontend Developer

Peter-Stühlen-Straße 140, 51103 Köln

crafting
engaging
digital
experiences

_Arbeitserfahrung

UX/UI Designer

empower GmbH

Vollzeitmitarbeiter

09/2021 – 10/2023

Entwurf von Wireframes, Mockups und Prototypen für neue Funktionen von Softwareprodukten, Entwicklung von Richtlinien für die Implementierung von UI-Elementen, Mitgestaltung eines UI-Styleguides und dessen Implementierung in XAML, (Neu-)Gestaltung von UI-Elementen und UI-Layouts, Erstellung eines Sprachleitfadens (EN & DE).

UX/UI Designer

empower GmbH

Werkstudent

05/2019 – 09/2021

Erstellung von UX-Personas, Gestaltung pixelgenauer Symbole in verschiedenen Größen, Formaten und Farbschemata, Erstellung von Marketingmaterialien, z. B. (HTML-)Banner, Website-Layouts, Visitenkarten, Informationsmaterialien, UI-Mockups.

UX/UI Praktikum

Deutsche Telekom AG

Praktikant

08/2015 – 02/2016

Konzeptentwicklung einer tagbasierten Informationsarchitektur für eine Icon-Bibliothek

First Level IT Support

ZIM Bergische Universität

Werkstudent

10/2012 – 08/2015

Mitarbeit im Helpdesk des Rechenzentrums ZIM der Universität, Zugriffsrechteverwaltung innerhalb des Active Directory der Universität, Content Management der Website mit Typo3, Ausgabe und Rücknahme von technischen Geräten, Beantwortung von Support-Anfragen über das Ticketingsystem.

SEO

Sumo GmbH

Werkstudent

02/2008 – 06/2009

Durchführung von Markt- und Wettbewerbsanalysen, Unterstützung bei E-Mail-Kampagnen, Link-Popularität und Linkaufbau

_Kontakt



sebastian-weber.netlify.app



sebastian.weber1708@gmail.com



github.com/sebastian-weber



behance.net/sebastian-weber



linkedin.com/in/sebastian-weber1708



49 178 3142715

_Tech stack

UX/UI Design

Adobe CC ■■■

Adobe XD ■■■

Figma ■■■

Frontend

HTML5 ■■■

CSS3 ■■■

Bootstrap ■■■

TailwindCSS ■■■

Javascript ■■■

TypeScript ■■■

React.js ■■■

Node.js ■■■

Backend

SQL ■■■

MongoDB ■■■

Insomnia ■■■

Express.js ■■■

Contentful ■■■

Projektmanagement

Git ■■■

Jira ■■■

Trello ■■■

Confluence ■■■

_Ausbildung

Weiterbildung

future Training & Consulting GmbH

11/2024 – 12/2024

Anwendung von TypeScript in der Web-Entwicklung

_Kenntnisse

- User research
- UX writing & UI copy
- Scrum
- Usability testing

Weiterbildung

future Training & Consulting GmbH

03/2024 – 08/2024

Anwendung von Frontend-, Backend- und Middleware-Technologien für die Web- und App-Entwicklung.

_Methoden

- SCRUM
- Kanban
- Design thinking

Studium

Rheinische Hochschule Köln

M.A. User Experience Design

03/2018 – 07/2021

Erforschung von Nutzerbedürfnissen und Nutzererfahrungen (wissenschaftlich und praktisch), Entwurf von Konzepten für interaktive Dienste und Produkte mit Schwerpunkt auf Psychologie, Empathie, Diversität und sozialer Verantwortung. Entwurf von Schnittstellen und Interaktionsdesigns. Übung von Fähigkeiten zur Selbstpräsentation, Visualisierung von Designprozessen, Ergebnissen sowie allgemeinen Präsentationsfähigkeiten.

Thema der Abschlussarbeit:

Die Entwicklungsgeschichte des Ubiquitous Computing

_Sprachen

- Deutsch (Muttersprache)
- Englisch(flüßend)
- Französisch (Grundkenntnisse)

Studium

Bergische Universität Wuppertal

B.A. Mediendesign/Designtechnik
English Studies

10/2010 – 06/2017

Studium der Grundlagen verschiedener Designbereiche, z. B. visuelles Design, Layout, Typografie, Film sowie Geschichte und Theorie des Designs. Entwicklung von Konzepten und Designs für Medienprojekte unter Verwendung einer breiten Palette von Medien- und Designtechnologien.

Thema der Abschlussarbeit:

Die Entwicklungsgeschichte der grafischen Benutzeroberfläche



Köln, den 20.08.2025