

Peter-Stühlen-Straße 140, 51103 Köln



_Arbeitserfahrung

UX/UI Designer empower GmbH

Vollzeitmitarbeiter 09/2021 – 10/2023

Entwurf von Wireframes, Mockups und Prototypen für neue Funktionen von Softwareprodukten, Entwicklung von Richtlinien für die Implementierung von UI-Elementen, Mitgestaltung eines UI-Styleguides und dessen Implementierung in XAML, (Neu-)Gestaltung von UI-Elementen und UI-Layouts, Erstellung eines Language Guides (EN/DE).

UX/UI Designer empower GmbH

Werkstudent 05/2019 - 09/2021

Erstellung von UX-Personas, Gestaltung pixelgenauer Symbole in verschiedenen Größen, Formaten und Farbschemata, Erstellung von Marketingmaterialien, z. B. (HTML-)Banner, Website-Layouts, Visitenkarten, Informationsmaterialien, Ul-Mockups.

UX/UI Praktikum Deutsche Telekom AG

Praktikant 08/2015 - 02/2016

Konzeptentwicklung einer tagbasierten Informationsarchitektur für eine Icon-Bibliothek.

First Level IT Support ZIM Bergische Universität

Werkstudent 10/2012 - 08/2015

Mitarbeit im Helpdesk des Rechenzentrums ZIM der Universität, Zugriffsrechteverwaltung innerhalb des Active Directory der Universität, Content Management der Website mit Typo3, Ausgabe und Rücknahme von technischen Geräten, Beantwortung von Support-Anfragen über das Ticketingsystem.

SEO Sumo GmbH

Werkstudent 02/2008 - 06/2009

Durchführung von Markt- und Wettbewerbsanalysen, Unterstützung bei E-Mail-Kampagnen, Link-Popularität und Linkaufbau.

_Kontakt

sebastian-weber.netlif	٧.	ap	c

github.com/sebastian-weber

Be behance.net/sebastian-weber

in linkedin.com/in/sebastian-weber1708

49 178 3142715

_Tech Stack

UX/UI Design

Adobe CC Adobe XD Figma

Frontend

Backend

SQL ■■□

MongoDB ■■□

Insomnia ■■□

Express.js ■■□

Contentful ■■□

Projektmanagement

Git ■■□

Jira ■■□

Trello ■■□

Confluence ■■□

_Ausbildung

Kenntnisse

Weiterbildung

future Training & Consulting GmbH

11/2024 - 12/2024

Anwendung von TypeScript in der Web-Entwicklung.

- User research
- UX writing & UI copy
- Scrum
- · Usability testing

Weiterbildung

future Training & Consulting GmbH

03/2024 - 08/2024

Anwendung von Frontend-, Backend- und Middleware-Technologien für die Web- und App-Entwicklung.

Methoden

- SCRUM
- Kanban
- Design thinking

Studium

Rheinische Hochschule Köln

M.A. User Experience Design

03/2018 - 07/2021

Erforschung von Nutzerbedürfnissen und Nutzererfahrungen (wissenschaftlich und praktisch), Entwurf von Konzepten für interaktive Dienste und Produkte mit Schwerpunkt auf Psychologie, Empathie, Diversität und sozialer Verantwortung. Entwurf von Schnittstellen und Interaktionsdesigns. Übung von Fähigkeiten zur Selbstpräsentation, Visualisierung von Designprozessen, Ergebnissen sowie allgemeinen Präsentationsfähigkeiten.

Thema der Abschlussarbeit:

Die Entwicklungsgeschichte des Ubiquitous Computing

_Sprachen

- Deutsch (Muttersprache)
- · Englisch (fließend)
- Französisch (Grundkenntnisse)

Studium

Bergische Universität Wuppertal

B.A. Mediendesign/Designtechnik

10/2010 - 06/2017

English Studies

Studium der Grundlagen verschiedener Designbereiche, z. B. visuelles Design, Layout, Typografie, Film sowie Geschichte und Theorie des Designs. Entwicklung von Konzepten und Designs für Medienprojekte unter Verwendung einer breiten Palette von Medien- und Designtechnologien.

Thema der Abschlussarbeit:

Die Entwicklungsgeschichte der grafischen Benutzeroberfläche

