Dansk -->

Opgave: Eksamensprojekt Grundlæggende programmering

Klasse: Medialogi 1. Semester 2020.

Lavet af: Sebastian Mikael Løwe Whitehead

Studie nr: 20204568

Afleveret: 7/12/2020

Beskrivelse:

Denne kopi af det kendte 2048 spil var lavet til at være så funktionelt

tæt på det opbrindelig spil som muligt, men lavet med egen kode. Programmet har 5 inputs;

piltasterne og r. Piltasterne afgører spillet styring og får 'fliserne' til bevæge sig i den

tilhørende retning. 'R' knappen fungerer som et reset og på samme tid kompenserer for spillets

manglende 'gameover' skærm som vil automatisk nulstille spillet.

// ============================================================================================== //

English -->

task: Eksams projekt basic programming.

Class: Medialogi 1. Semester 2020.

Made by: Sebastian Mikael Løwe Whitehead

Student #: 20204568

Handed in: 7/12/2020

Description:

This version of the well know game 2048 was made to be as functionally close to the original

as possible while being built from the ground up with self written code. The program utilises 5

input keys. The arrow keys and the 'r' button. The arrow keys are used to move all the board

tiles in the given direction. While the 'r' button is used to reset the game and score and in

current version this makes up for the lack of 'gameover' screen that would automatically reset

the game.