# Sebastian Whitehead

## MSc Medialogy - Synthetic data and Machine Learning specialist

#### **Profil**

Flersproget kandidat med en stærk baggrund inden for full-stack udvikling og design, med specialisering i machine learning og generering af syntetiske data. Erfaring med at udvikle og implementere datadrevne løsninger gennem forskning og universitetsprojekter. Hurtig til at tilegne sig nye teknologier og frameworks, med en samarbejdsorienteret tilgang og fokus på at levere strukturerede og effektive resultater.

### Personlig information

9400, Nørresundby

93856454

sebastianmlwhitehead@gmail.com

github.com/Sebastian-Whitehead

n sebastian-whitehead

## Sprog

**Dansk** Flydende

**English** Modersmål

#### Faglige kompetencer

Fullstack udvikling - Python, C#, Unity, HLSL, Java (App Dev)

Machine Learning - Tensor Flow, Pytorch

Computer Vision - OpenCV, YOLO

Data Analyse - R, Pandas, Scikit-learn

Grafisk Design & 3D Modelering (Adobe Suiten, Blender, Cinema4D)

Video Redigering (Adobe / Davinci Resolve)

Bruger Orienteret Design / Human Computer Interraction

Projekt Orienteret Arbejde (Scrum)

Tværfaglig kommunikation (Programmering / Desgin)

Digital Version Control - Github, Docker

Web Development - HTML, CSS, JavaScript, PHP, Angular

#### Frivilligt arbejde

Medhjælper og Event Organizer PFA Kolligiet Aalborg (August 2020 -2024)

Hjerteløber

Trygfonden (September 2019 - nu)

**Praktisk hjælper ved valghandling** *PFA kollegiet valgsted* (November 2021 & 2022)

#### Uddannelse

**Kandidat, Medialogy, Aalborg Universitet**Aalborg
September 2023 - Juni 2025

Bachelor, Medialogi, Aalborg Universitet September 2020 - Juni 2023

## Erhvervserfaring

Internship, Trackman September 2020 - December 2020 Copenhagen

## **Projekter**

Evaluating synthetic digital twin data quality: A Febuar 2025 - Juni 2025 no-reference approach using a pretrained vision model and a customizable data generator,

Kandidatspeciale

Syntetisk datakvalitetsvurdering og dens påvirkning på computer vision-modeller

Simu Swing, Trackman September 2024 - December 2024

Syntetiske-data generator til brug i sportssporing

Brakish SGD, September 2023 - Januar 2024

Syntetiske Data Generering til Machine Learning

Virtual Edutainment Museum Prototype, September 2023 - Januar 2024

Predicting room occupancy with machine September 2023 - Januar 2024 learning.

**2D** creature food gathering simulator using neural Febuar 2023 - Juni 2023 network and genetic algorithm,

BCI Turn Based Strategy Game for Users with Febuar 2023 - Juni 2023 cerebral parese,

Øvelse I Teknology for Web & Social Media, Febuar 2023 - Juni 2023

Exploring the Feasibility of Persistent
Virtual Reality Guardians for Enhanced
Confidence in Play Spaces Without
Breaking User Immersion,
September 2022 - Januar 2023

Utilizing visual processing to count user squat repetitions, from a live video feed,

September 2021 - Januar 2022