**c4AI说明文档**

c4辅助战斗脚本mod

版本号: v4.1 [点击查看更新](http://tieba.baidu.com/p/2560151334)

作者: c4\_angel([百度博得吧](http://tieba.baidu.com/f?kw=%B2%A9%B5%C3֮%C3%C5)) /吟游诗人

邮箱: c4demon@gmail.com

历史版本主测试: 李·奥克斯

写的过程里参考学习了国内外许多高人的样本， 教程， 现成mod等等。向这些东西的作者，尤其是weidu的作者Wesley Weimer致敬

向主测试李·奥克斯，以及贴吧和Q群里各位对我帮助极大的各位致谢

**概述**

本mod旨在尽可能不降低游戏难度， 减少游戏性的基础上， 用脚本指令代替繁琐的鼠标和键盘操作以节省时间， 为玩家更好的体验游戏内容服务。

**安装**

**1. 兼容性**

本mod理论上可在任何可安装weidu mod的博德之门游戏中文版上使用。

**2. 需求**

从3.5版开始原版环境自动安装ToBEx 0026，任意版本都可直接安装。

**3. 安装**

将压缩包内的c4AI文件夹及setup-c4AI.exe解压到游戏安装目录下。

默认快捷键：L召唤控制台，N开启自身一键buff，M开启团队一键buff。如想修改热键须先编辑mod目录下setting.ini前三行。

然后运行setup-c4AI.exe， 根据提示进行安装。

**组件1**：核心组件，必须安装

**组件2**：添加自定义一键buff技能，须先编辑mod目录下**buff1key\_custom.ini**。目录下有说明。

**组件3**：将数据文件biff打包，有助于加快游戏速度，安装后游戏中如有明显卡顿现象可安装本组件 (代码来自General\_Biffing from theBigg)

安装成功后在游戏内单独选取1个角色， 开启AI(右下角的”灯笼”亮起)， 按下热键召唤出设置向导， 根据提示进行设置

**内容**

**1. 战斗脚本**

××自动攻击视野范围内离人物最近的敌人；

××职业为吟游诗人的人物自动攻击武器射程内最接近的敌人，在具备AC在-10或更低，或是受镜影术或石肤术保护时才会主动上前攻击武器射程之外视野内的敌人；

××控制台中可设置以下项目：

A．盗贼/潜行者是否自动潜行

B．隐身时人物是否主动攻击敌人

C．处于侦测陷阱或超渡不死生物时是否主动攻击敌人

D．吟游诗人在战歌即将失效时是否自动启动吟唱模式

**2. 自动使用医疗药水 （v4.0起默认禁用）**

××中毒时自动使用医疗灵药或解毒药

××可设置20% - 90% 共8档，每10%一档。角色生命低于此百分比时自动使用医疗药水

××药水自动使用优先级为超级医疗药水-> 高级医疗药水 - >医疗药水

××如发现本功能不正常请检查储物袋或药剂盒内是否有更高优先级， 或是与背包内药水无法堆叠的同级药水

**3. 自身一键buff功能**

××非战斗状态下，按下所设热键可自动加上预设并已记忆的buff类法术

××所有法术均可设置是否加入自动施放序列， 仅以下用红色字体注明的法术默认为禁用状态， 其余均默认为打开状态。 游戏内的设置菜单里亦有明确标注

××施放完成时人物头上会有提示， 完成之前切忌操作人物避免脚本中断

××可以设置为一键Buff的法术包括：

状态防护类神术: 移除恐惧， 自由行动， 防护邪恶十尺， 防护负界伤害， 防死结界， 混乱命令

战斗防护类神术: 信仰铠甲， 树皮术， 协同防御， 铁皮术， 物质之镜， 亚琼立场

战斗增强类神术: 祝福术， 援助术， 赞美术， 【神圣之力， 力量超人， 召唤圣力， 正义怒火】， 殛焰灵光， 剑刃障壁/结界。括号中为特定顺序的法术组合

抗性增强类神术: 风暴护盾，防护火焰和寒冷，防护火焰， 防护电击， 防护强酸， 魔法抗力。 后三项须安装法术修订mod。 风暴护盾在角色火焰、寒冷、电击抗性都低于50%时施放，其他法术在对应抗性在75%以下时施放。

反隐形类神术: 真实目光

狂法护盾类奥术: 混乱护盾， 高级混乱护盾。 仅当角色为狂乱法师时可设置

普通防护类奥术: 防护石化， 幸运术， 抵抗恐惧， 无法侦测， 火焰护盾红/蓝， 法师护甲类法术

物理及幻术防护类奥术: 镜影术， 朦胧术， 防护远程攻击， 石肤术，高等隐形术

法术防护类奥术: 护盾术， 法术护盾， 次级法术偏转和反转， 法术偏转和法术反转

抗性增强类奥术: 8级防护能量伤害优先， 条件是火抗或电抗，之一， 以及魔法能量抗性。7级级防护元素伤害其次， 检测条件是火抗或电抗在75以下(下同)。 最后是各单项

反隐形类奥术: 真实目光

延迟施放类奥术: 包括法免:防护和两类法术无效结界。 延迟施放目的是避免其他角色施放的低级神术被不正确的免疫

角色天赋: 野蛮人狂暴， 狂战士狂暴， 武器淬毒， 强韧

**4. 团队一键buff功能**

××非战斗状态下按下所设热键可自动按所设置的优先顺序为队友(包括自己)加上预设并已记忆的buff类法术。 使用前须在控制台中进行设置

××可设置的法术包含神术与奥术中可对其他人施放的增益类法术

××整个施放过程视所设置法术的多少决定。施放完成时人物头上会有提示， 完成之前切忌操作人物避免脚本中断

××注意：“队员X”对应队员加入顺序(即读取存档时小头像的顺序，非小头像排列顺序，查内姆永远是队员一)

**5. 状态侦测自动暂停功能**

××自动侦测石肤/铁皮/防护魔法武器的状态保持， 可设置当失效时是否提示并自动暂停游戏

**6. 自动施放医疗神术功能**

××当有队员生命值低于一定百分比时自动对其施放已记忆的治疗神术

××可设置40% - 90% 共6档，每10%一档

××5级治疗神术优先， 如1-5级治疗未记忆治疗神术则施放6级痊愈术。 未记忆治疗神术则不做任何动作

××当目标生命值低于所设置的百分比时优先施放痊愈术

××痊愈术可设置30%-70%共5档，每10%一档

××因为法术无效的关系，受治疗者必须未受到：法免：死灵系、法术偏转、法术反转、法术陷阱，以及与治疗法术等级对应的法术无效结界的保护才能被治疗。

**版本历史**

V4.1 2017.06.30

团队Buff设置时可以显示队员名字。

’

V4.0 2017.06.18

修正和优化自身/团队抗性法术的施放机制。

默认禁用自动使用医疗药水。

V3.5 2017.5.26

完善对增强版的支持

一键Buff添加风暴护盾和防护火焰寒冷，修复各类bug

V3.2 2017.02.25

新增增强版支持，限定原版必须安装ToBEX。

新增英文文本，可在无汉化的2EE安装。EE资料片龙矛因为编码关系暂不支持。

新增可自定义的一键buff法术，编辑buff1key\_custom.ini后安装组件2即可在控制台中进行设置和使用

战斗脚本：隐身时是否攻击的设定对所有职业有效，默认不攻击

V3.1 2016.12.10

战斗AI加入吟游诗人是否自动启动吟唱模式的设置

删除冗余细节

V3.0 2016.12.5

添加自动biff打包组件，安装后游戏中出现卡顿时可选择安装

自动吃药、自动治疗机制重制，不再干扰正常施法行为

吃药的下限延伸到20%并改为高等级药水优先

治疗延伸到40%，痊愈延伸到30%，并且可对隐身队友施放

战斗脚本取消目标回避，将各脚本合为一体

诗人和盗贼的逃避功能取消，盗贼自动背刺取消

一键buff改为进入战斗即无法使用，添加少量可施放的法术，重复施放bug修复

增加牧师超渡下是否攻击，盗贼隐身下是否攻击的设置

V2.1 2014.11.29

大幅优化战斗脚本

取消治疗者顺序设置以优化医疗神术的施放. 开启治疗的生命值百分比可自行设置.

为自身一键Buff功能添加4个持续时间至少为5轮的天赋能力.

控制台内增加盗贼/潜行者自动潜行开启或关闭的选项.

V2.0 2014.11.16

热键可以自定义了

Detectable Spells更新到V3并做全局相应优化

添加自动施放医疗神术功能， 所有医疗神术射程改为20呎

V1.16

2013.12.15

一些机制的优化

V1.15

2013.09.02

彻底消除1.13中的移动阻塞感.

V1.13

2013.08.28

修复可能造成[海鸥]不正常刷出引起的问题

V1.12

2013.07.21

匹配shohy修改版协同防御. 修正控制台: 清除团队Buff优先级设定中的bug.

V1.11

2013.07.20

团队Buff功能增加高等加速术.

V1.1

2013.07.16

当角色施放: 石肤术/铁皮术， 防护魔法武器后自动侦测效果持续状况， 失效后自动暂停游戏.

默认启用， 可在脚本控制台中设置禁用与否.

V1.0

2013.07.15

增加团队Buff功能

整合ds安装: 匹配使用或装备后与混乱命令， 防护负界伤害或自由行动等效的装备. 移除可选模式.

修正防死结界脚本状态目标错误的bug(原版bug).

V0.19 11Jul.2013

战斗开始第一轮内行动更加平滑.

V0.18 08Jul.2013

一键Buff: 神术剑刃障壁/结界设置修复. 整合ds安装模式: 自动侦测， 可覆盖安装， 可侦测无需弹药的远程武器附魔等级.

V0.17 07Jul.2013

加入G3可被侦测法术组件. 完全匹配原版， 仿冰风谷战歌mod和游荡者平衡对诗人战歌的修改. 修正盗贼战斗结束潜行又立刻离开潜行的问题.

V0.16 05Jul.2013

一键Buff限制为开战一轮后全体无法施放. 盗贼/潜行者专用脚本添加未隐身时遇敌自动切换远程武器.

V0.15 05Jul.2013

降低攻击次数较低时背刺失败的概率， 更流畅的战斗过程.

V0.14 04Jul.2013

为每一项一键Buff的可用法术添加单独设置.

V0.13 03.Jul.2013

完善设置对话. 一键Buff增加神术和奥术各2个反隐形法术. 第一个预发布版本.

V0.12 02.Jul.2013

新增盗贼/潜行者专用战斗脚本.

V0.11 01.Jul.2013

设置对话框架编写完成， 建立weidu安装包.

V0.10 Jun.2013 前身

P8大世界环境下编写0c4#bard.bs和0c4#agen.bs