**凯尔特诗人v3 说明文档**

作者：c4\_angel

下载地址：

百度网盘[http://pan.baidu.com/s/1boMzS6r](http://jump2.bdimg.com/safecheck/index?url=x+Z5mMbGPAvVIlwZePSt0B3tEqEFWbC4tOatFxkC6cJuiWBiGfoo7XGYiAj1OH+wGwZtmhy2vgNkfvxrpP1spZDPKP0RAIgIIVOJC/+fZen9MVCZX3nMFT0cjymhRe/UM8hCGPX4gSN2Pah4egTNMg==)

MEGA网盘[https://mega.nz/#F!AdclDB7B!1AnMZNIBEQFptESyQb2BzQ](http://jump2.bdimg.com/safecheck/index?url=rN3wPs8te/re6IAwBM0KHkKBm7UnXZlfvluCcqlYKkXxG15svUORE20KJku/pJCpx+P3yytdcOYZAsoD7IGrLKXWW0MaqCBmGwZtmhy2vgNkfvxrpP1spZDPKP0RAIgIIVOJC/+fZen9MVCZX3nMFT0cjymhRe/UM8hCGPX4gSN2Pah4egTNMg==)

凯尔特诗人

凯尔特诗人是各部落中的颂诗歌者（poet-singer），而且是德鲁伊社会中不可或缺的一部份。经常，他们随着竖琴唱歌；在那里，他们得到名声是传说与文化的守护者。他们热切地反抗侵略者，但只能借由唱歌激励爱国狂热。凯尔特诗人为了歌唱比赛，每年聚集一次。专长亲善动物与专攻武器，技能：知识（历史）、知识（自然）、表演（演说）及表演（弦乐器），皆表现了凯尔特诗人众多的兴趣。

凯尔特诗人摒弃了一般诗人擅长的偷窃技能，也无法从各学派的卷轴中学习魔法，他们的魔法来自灵魂，而不是法术书。他只能施展少量的法术，但音乐和歌曲中同样带着魔法，可以激励同伴、使听众迷醉，或反制藉由声音施展的法术。

职业优势：

—乡野传奇+30。

—1级获得专属竖琴，提供防御等级和豁免加值，并可每天一次召唤音波武器。竖琴提供的防护能力和音波武器的战斗能力每8级提升一次，到32级后不再提升。

—1级获得凯尔特战歌，吟唱时可提振60呎范围内友方生物的士气，免疫一些由声音传播带来的效果，并少量治疗伤势，恢复4+1点/每2级的生命值。当诗人达到8和16级时战歌效果将得到增强。

—从第1级开始，凯尔特诗人随等级提升将掌握一些特别的心灵颂唱，使凯尔特战歌增加额外的效果。心灵颂唱可以持续一回合，但在效果结束之后凯尔特诗人将变得十分虚弱，此状态下防御等级和所有豁免-6不利，也无法再次进行任何心灵颂唱。心灵颂唱效果无法叠加。

职业需求：18智力，14智慧，18魅力

职业限制：

—必须守序。

—种族只能是人类、精灵、半精灵和侏儒。

—只能学习和使用防护系、幻术系和无学派法术，但无法使用误导术、投影术和拟像术。

—无法偷窃。

—只能掌握单手武器的专长级武器精通，无法专长于武器风格。

凯尔特战歌：

—1级：免疫士气崩溃、恐惧和耳聋免疫。

—8级：免疫士气崩溃、恐惧、耳聋和昏迷免疫。

—16级：自身和队友一轮之内对士气崩溃、恐惧、耳聋和昏迷免疫。如当前未启动任何心灵颂唱，凯尔特诗人自身获得敏捷思维效果，施法速度+1。

心灵颂唱：

—1级获得故土庇佑：自身和队友的所有防御等级修正和豁免+2有利，伤害抗性+5%。之后每提升8级，护甲等级修正和豁免再+1有利，伤害抗性再+3%。

—8级获得战斗鼓舞：自身和队友的伤害、零级命中值和武器伤害掷骰+2有利。之后每提升8级，伤害和零级命中值再+1有利。

—16级获得启迪：自身和队友在使用任意与等级相关的法术和能力时有效等级+2，之后每提升16级再+1。

高阶技能：

高等凯尔特战歌：

高等级的凯尔特诗人可以吟唱更为强力的凯尔特战歌，吟唱时自身和60呎范围内的友方生物一轮之内免疫士气崩溃、恐惧、耳聋和昏迷，并对圣言、邪言、律令类法术、女妖之嚎和半神巫妖之嚎免疫，受到的治疗效果增加50%，同时得到每秒回复1点/每12级的再生能力。敏捷思维的效果提升，能诗人自身施法速度+2。

注意：获得高等凯尔特战歌时，如已启用的任意心灵颂唱将被终止并立即进入疲劳状态，须等待疲劳结束之后才可重新启用。

余音绕梁：

将高等凯尔特战歌和心灵颂唱效果的持续时间延长至2轮。

注意：获得高等凯尔特战歌时，如已启用的任意心灵颂唱将被终止并立即进入疲劳状态，须等待疲劳结束之后才可重新启用。

需要：高等凯尔特战歌。

高级庇佑：

提升故土庇佑的效果，防御等级修正和豁免额外+2有利，伤害抗性再+5%。

需要：余音绕梁。

战斗狂热：

提升战斗鼓舞的效果，伤害、零级命中值和武器伤害掷骰额外+2有利。

需要：余音绕梁。

高等启迪：

提升启迪的效果，所提升的技能等级在原有基础上再+1。

需要：余音绕梁。

钢铁意志：

增强心灵颂唱带来的疲劳感的耐受性，将疲劳状态的持续时间减少2轮，防御等级和豁免的惩罚降低为-4不利。

需要：余音绕梁。

咏誓之弦：

高级的凯尔特诗人能够将圣歌的力量注入到乐器之中，在吟唱的同时也能对自己的敌人进行打击。

本技能可以在手中创造一把魔力竖琴，用音波攻击敌人的身体和神经。音波视为+6武器，每轮5次攻击，可对目标造成每击1D8+6的魔法伤害并对目标的感官系统造成伤害。目标必须以-4不利通过对死亡/毒素的豁免检定，否则有各1/3的概率失明、沉默或是耳聋，在3轮之后才会恢复。

魔法竖琴可持续2轮/每级。

培罗的眷顾：

\*天生\*善良阵营的凯尔特诗人信仰太阳神培罗，相信他能看顾他们的旅程，而凯尔特诗人也因此得到幸运永久+2的奖励，同时在对抗邪恶敌人时护甲等级和豁免+2有利。

法兰恩的守护：

\*天生\*中立阵营的凯尔特诗人敬爱道路之神法兰恩，他是旅行者们的保护神。借由他的守护，凯尔特诗人喷吐和死亡豁免永久+3，所有伤害抗性+5%。

厄瑞斯努的杀意：

\*天生\*邪恶阵营的凯尔特诗人信仰杀戮之神厄瑞斯努，尽管他们通常不愿意承认。不过厄瑞斯努依然慷慨的赋予他的信徒们更强的战斗力，邪恶阵营的凯尔特诗人因此每轮的攻击次数+1/2，在攻击敌人时伤害增加5%。

万能巧手：

凯尔特诗人对自已可以灵活使用任何物品感到十分自豪。这个能力是一个基础技能的进阶发展。这个技能的效力便会持续到永远。这个能力可以让凯尔特诗人使用绝大多数的物品，除非物品本身有特殊限制。

更新历史

v3.0 2017.07.20

彻底的更改技能模式，仅保留少量2.0的技能，大幅降低职业强度的同时增加可玩性和队伍中的存在感，适合难度一般的游戏环境，例如普通的大世界。