

瓦斯辅助脚本

作者：c4_angel

版本：v1.5

支持语言：简体中文，英文

兼容性 & 安装说明

- 脚本支持博德之门增强版 (BGEE)、龙矛围攻 (SOD)、博德之门 2 增强版 (BG2EE)，以及增强版三部曲 (EET)
- 基于脚本的判断需求，本脚本会对游戏内大量法术文件进行无实际效果的处理，为保证脚本正常运行，**必须在所有引入新法术/技能，或是对后缀为.SPL 的文件进行覆盖型修改的模组之后安装**，最典型的如法术修订 (SR)。
- 本模组占用至少 2 条 SPLSTATE.ids 文件的空白条目（视模组安装环境还可能占用更多）。如当前游戏环境下无足够空余空间可能导致本脚本安装失败。
- 在脚本安装开始时会提示玩家设置热键，一共三个。三个热键为脚本完整工作所必需。你也可以使用预置的 ini 文件进行设置，或是在任何时候使用组件二调整热键设置。

内容介绍

本脚本目前主要有三大功能：战斗脚本、自动暂停和一键 Buff 系统。
使用方式：

- 开启系统 AI（游戏默认热键 A，或点击画面右下角的锁型图标切换开启或关闭）
- 在游戏内选定人物
- 按下所设置的控制台热键
- 进行你想要的设置

注意：除自动暂停外，脚本其他两大功能均必须在开启了系统 AI 之后才能正常工作。

战斗脚本

如同其他 AI 脚本一样，此脚本控制无指令状态下人物的行为。

- 遇敌自动攻击：可设置三种模式：攻击武器范围内的最近敌人（默认）；主动上前攻击视野内的最近敌人；不进行主动攻击
- 隐身时攻击状态：不主动攻击（默认）；以上述设定的模式决定攻击行为

- 在开启侦测陷阱/超渡时：不主动攻击（默认）；以上述设定的模式决定攻击行为
- 吟游诗人自动吟唱（默认）；不自动吟唱（例如无歌曲效果的舞剑士）
- 盗贼/潜行者在周围无敌人时自动潜行（默认）；不自动潜行

自动暂停

当物理防护法术失效时自动暂停游戏，包括两类。此功能为全局设定，默认禁用。

- 法师石肤术、德鲁伊铁皮术
- 防护魔法武器、壁罩术系列

一键 Buff 系统

使用一键 Buff 需要满足两个条件：

- AI 模式开启
- 非战斗状态，所有队员身边没有敌人 在满足条件时按下自身或团队 Buff 热键即可启动 Buff 进程。更多详细说明见控制台。

支持的法术类型包括：

- 奥术：例如石肤术（仅自身）、幸运术（自身、团队）、高等加速术（仅团队）
- 神术：例如信仰铠甲（仅自身）、防死结界（自身、团队）、巨力术（仅团队）
- 天赋技能（默认不自动施放）：例如强韧（仅自身）
- 延迟施放类（避免阻挡队友的增益法术，延迟一轮施放）：例如法术无效结界（仅自身）
- 抗性增强奥术（同时包含自身和团队）：例如防护强酸
- 抗性增强神术（同时包含自身和团队）：例如抵抗火焰和寒冷

注意：本功能目前可识别纯增强版、“强化铁砧 v6.4”、“永恒原力 v4.4”、“QC 宗派集合”所包含的法术，所支持法术会因当前游戏环境的不同而有所差别。请以游戏内控制台中所列法术为准。

更新历史

- VERSION 1.5 2019.02.12
 - 修复自动暂停部分可能无法生效的问题
 - 调整一键 Buff 机制：除抗性增强类之外不再判断目标状态
- VERSION 1.4 2019.01.31
 - 修正部分文本错误

- 重新编译一键 Buff 脚本以解决施放错误
 - 一键 Buff 新增对“强化铁砧 v6.4”、“永恒原力 v4.4”、“QC 宗派集合”等 mod 中数个独特法术的支持
 - 精简“控制台”中一键 Buff 设置部分，仅显示当前角色已学会的法术或技能
- VERSION 1.3 2018.10.19
 - 文件编码统一为 UTF8 no BOM
 - ini 文件添加规范化 mod 前缀 (ALIEN)
- VERSION 1.2 2018.10.13
 - 新增英文说明文档
 - 优化 mod 封装结构
 - mod 目录下新增 config-default.ini，用于直接设定热键，方便使用例如 BWS 等 mod 安装工具时的自动安装。使用方法见文件内说明。
 - 新增组件：重置热键，修改热键无须重装 mod
 - 修正个别笔误带来的错误，例如控制台内无法设定天赋法术
 - 一键 Buff 内容新增：力量术（2 级奥术，自身、团队）
- VERSION 1.1 2018.09.12
 - 修正使用英文语言安装可能出现的错误
 - 对话文件笔误修正
- VERSION 1.0 2018.09.11
 - 将 c4AI 移植为支持增强版版本