

Diseñar un algoritmo para resolver una ecuación de segundo grado $Ax^2 + Bx + C = 0$.

PASOS:

Análisis y clasificación del enunciado del problema en sus elementos

Elemento	Valor	
Captura de Datos	A	
	B	
	C	
Operaciones Aritméticas	$Ax^2 + Bx + C = 0$	
	¿Cual es la solución de la ecuación?	
Preguntas		

Diagrama Entrada – Proceso – Salida

Entradas Procesos Salidas

A	$x^2 + Bx + C = 0$	Solución de la ecuacion
B		Discrimínate
B		

$Ax^2 + Bx + C = 0$

Diseño Interfaz Hombre – Máquina

Ecuación

A

B

C

Reiniciar

Calcular

Salir

resultado:

Algoritmos

Pas o	Descripción
0	Inicio
1	Definir a, b, c como real
2	Leer a,b,c
3	$D = (B^2) - (4 + A + C)$
4	Raiz de D = raiz 1
5	Raiz - de D = raiz 2
6	
7	
8	Fin
9	
10	
11	