Programa que nos permita calcular las soluciones de una ecuación de segundo grado, incluyendo los valores

Imaginarios.

Análisis y clasificación del enunciado del problema en sus elementos

Elemento	Valor			
Captura de Datos	A B C			
Operaciones Aritméticas	Ax2 + Bx + C = 0			
<u>Preguntas</u>	¿Cual es el mayor de los números?			

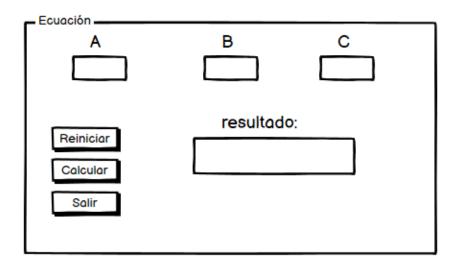
Diagrama Entrada – Proceso – Salida

Entradas Procesos Salidas

Α	$x^2 + Bx + C = 0$	Solución de la ecuacion
В		Discrimínate
В		

s tres números usando > y se halla el mayor

Diseño Interfaz Hombre - Máquina



Algoritmos

Pas	Descripción					
0						
0	Inicio					
1	Definir a, b, c como real					
2	Leer a,b,c					
3	$D = (B^2) - (4 + A + C)$					
4	Raiz de D = raiz 1					
5	Raiz - de D = raiz 2					
6						
7						
8	Fin					
9						
10						
11						

6. Tabla de Datos

Identificado	Tipo	TimeDet	Val Ambito	Observaciones	Dagumantasión	
r	Про	TipoDat o	or Inic	E P S	Observaciones	Documentación
			ial			

A	numer ico	real	0.0	X	X		
В	numer ico	real	0.0	X	X		
С	numer ico	real	0.0	х	Х		
X	numer ico	real	0.0			Х	

7. Tabla de Expresiones Aritméticas y Computacionales

Expresiones Aritméticas	Expresiones Computacionales
x2 + Bx + C = 0	$D = (B^2) - (4 + A + C)$
	Raiz de D = raiz 1
	Raiz - de D = raiz 2