Diseñar un algoritmo para resolver una ecuación de segundo grado Ax2 + Bx + C = 0.

PASOS:

Análisis y clasificación del enunciado del problema en sus elementos

Elemento	Valor	
Captura de Datos	A B C	
<mark>Operaciones</mark> Aritméticas	Ax2 + Bx + C = 0	
<u>Preguntas</u>	¿Cual es la solución de la ecuación?	

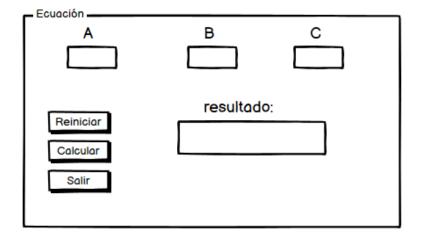
Diagrama Entrada – Proceso – Salida

Entradas Procesos Salidas

Α	$x^2 + Bx + C = 0$	Solución de la ecuacion
В		Discrimínate
В		

Ax2 + Bx + C = 0

Diseño Interfaz Hombre - Máquina



Algoritmos

Pas	Descripción
0	
0	Inicio
1	Definir a, b, c como real
2	Leer a,b,c
3	$D = (B^2) - (4 + A + C)$
4	Raiz de D = raiz 1
5	Raiz - de $D = raiz 2$
6	
7	
8	Fin
9	
10	
11	