

Esercizio G3

0xYY (Esadecimale)	N° CONVERTITI (Decimale)
0x00001141	4417
0x00001148	4424
0x00001155	4437
0x00001157	4439
0x0000115a	4442
0x0000115e	4446
0x0000116a	4458
0x0000116f	4463

Istruzione	Descrizione
Mov EAX,0x20 (32)	Viene copiato 32 nel registro EAX
Mov EDX,0x38 (56)	Viene copiato 56 nel registro EDX
Add EAX,EDX	Si sommano i valori di EDX ed EAX e salva il valore in EAX.
Mov EBP,EAX	Viene copiato EAX nel registro EBP e fa una sovrascrizione.
Cmp EBP,0xa (10)	Nel caso il destinatario è maggiore rispetto alla sorgente sia ZF e CF sono 0 88>10=ZF0 - CF0
Jge 0x1176 (4470)<main+61>	Salta alla locazione specificata se la destinazione è maggiore di o uguale della sorgente dell'istruzione <<cmp>> nel nostro caso è maggiore della sorgente quindi salta alla locazione 4470 <main+61>
Mov eax,0x0(0)	Viene copiato 0 nel registro EAX
Call 0x1030 (4144)<printf@plt>	Ha delle somiglianze all'istruzione di salto in quanto provoca un salto in sequenza di esecuzione del programma al sotto programma <printf@plt>