

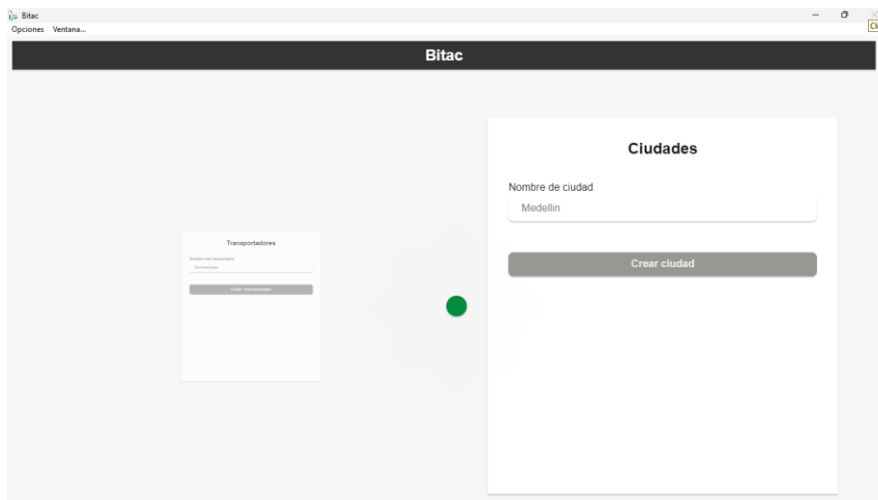
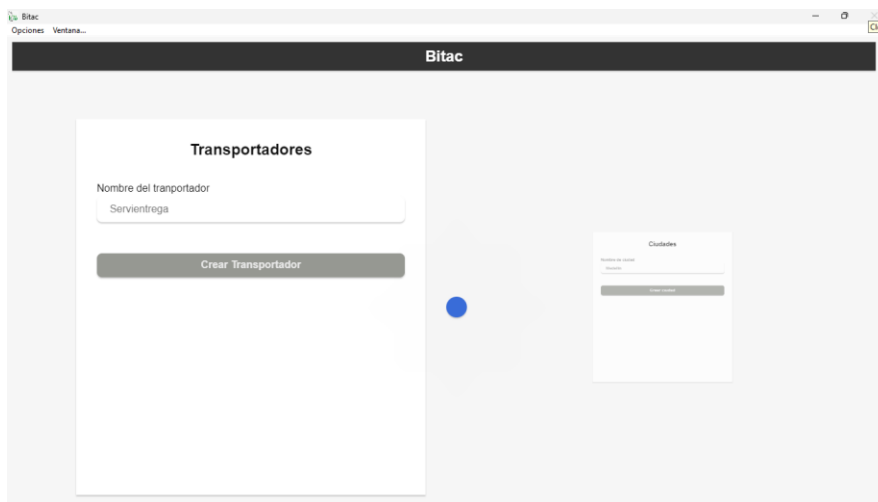
Contenido

CREAR CIUDADES Y TRANSPORTADORES	2
Consideraciones al Ingresar Nuevos Datos	3
Proceso de Creación y Confirmación de Datos	3
REMITENTES Y DESTINATARIOS	5
Validación de Selección de Ciudad y Transportador	7
Acceso a Datos de Remitentes y Destinatarios	9
DATOS CREADOS	12
BUSCAROR	13
SIGUIENTE VISTA	14
OBTENCION Y ENVIO DE DATOS	16
Obtener datos a partir de un código	16
Generar código	17
CODIGO CREADO	18
Generar nuevo código	18
Usar este código	19
Copiar código	19
MAS OPCIONES	19
Eliminar todo	20
Cerrar	20
A CONSIDERAR	21
Créditos y Detalles de Desarrollo	21
Participantes	21
Desarrollador	21
Versión	21

CREAR CIUDADES Y TRANSPORTADORES

En esta sección, podrás crear nuevas ciudades y transportes que el sistema utilizará. Además, tendrás la capacidad de cambiar entre ellas con facilidad.

Simplemente presiona el círculo o botón verde correspondiente para realizar la acción deseada.



Consideraciones al Ingresar Nuevos Datos

Al momento de ingresar un nuevo dato, el sistema proporciona recomendaciones sobre lo que se debe tener en cuenta al crearlo. En este caso, se deben considerar las siguientes condiciones: La ciudad no debe estar previamente creada y debe tener al menos tres letras. Lo mismo aplica para el transportador.

Bitac

Transportadores

Nombre del transportador

so

El nombre debe tener al menos 3 caracteres

Crear Transportador: Error (El nombre debe tener al menos 3 caracteres)

Bitac

Ciudades

Nombre de ciudad

me

El nombre debe tener al menos 3 caracteres

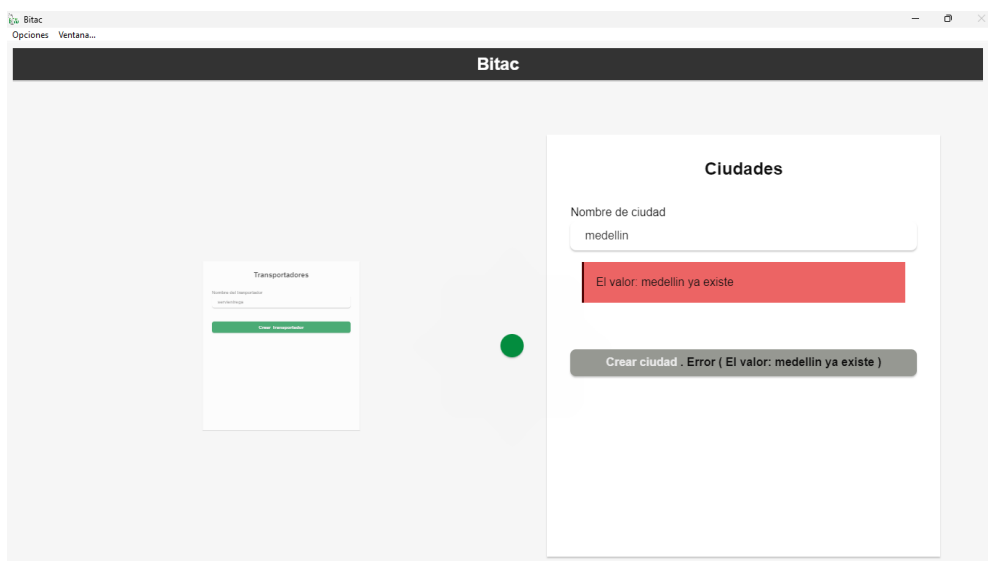
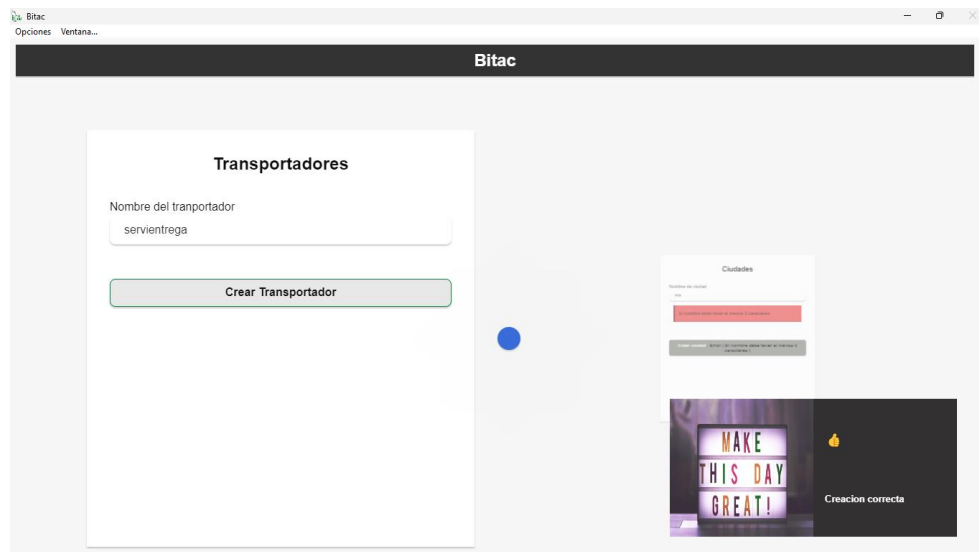
Crear ciudad: Error (El nombre debe tener al menos 3 caracteres)

Proceso de Creación y Confirmación de Datos

Una vez que hayas ingresado los datos correctamente, el sistema los marcará automáticamente como existentes, lo que significa que no pueden ser creados o

repetidos. Posteriormente, recibirás un mensaje de confirmación indicando que la operación se ha realizado correctamente.

Es importante tener en cuenta que este proceso de creación es el mismo para el menú "Crear Remitentes y Destinatarios". En caso de que surjan errores durante el proceso, el sistema proporcionará mensajes de error detallados para guiar el usuario. Por otro lado, cuando todo se haya completado satisfactoriamente, se mostrará un mensaje de satisfacción para indicar que la acción ha sido exitosa.



REMITENTES Y DESTINATARIOS

En la vista y menú de "Crear Ciudades y Transportadores", es obligatorio completar todos los campos y corregir los errores sugeridos antes de proceder con la creación. A continuación, se detallan los requisitos para cada campo:

- El NIT debe tener más de 3 caracteres.
- El nombre debe tener al menos 3 caracteres.
- El teléfono debe tener al menos 6 caracteres. Si deseas agregar más números asociados, puedes hacerlo separándolos por un espacio, como en esta sintaxis: "1005000 | 6060600".
- La dirección debe tener al menos 3 caracteres y puede contener letras, y opcionalmente el resto de los caracteres.
- Tanto en el apartado de remitente como en el de destinatario, debes seleccionar una ciudad en el campo desplegable "Ciudad". Sin embargo, en el remitente, también debes seleccionar un "Transportador" adicionalmente.

Antes de proceder con la creación, asegúrate de cumplir con estos requisitos y corregir cualquier error sugerido.

Destinatario

NIT

1

NIT incorrecto

Name

S

El nombre debe tener al menos 3 caracteres

Telefono

1

Numero Incorrecto

Telefono

1

Numero Incorrecto

Direccion

"|

incluye mas que numeros en la direccion

Crear Destinatario . Error (incluye mas que numeros en la direccion)

Ciudad

Destinatario

Validación de Selección de Ciudad y Transportador

En el proceso de creación de remitentes y destinatarios, es imprescindible seleccionar una ciudad en el campo desplegable correspondiente. Además, en el caso de los remitentes, también debes elegir un transportador. Si omites esta selección, el sistema mostrará un mensaje de error indicando: "Debes seleccionar una ciudad / transportador". Asegúrate de completar todas las selecciones requeridas antes de proceder con la creación.

Name

Un buen destinatario

Telefono

310569386 | 55009900

Direccion


Carrera 50 cerca del centro comercial

Crear Destinatario



Acceso a Datos de Remitentes y Destinatarios

Después de haber ingresado los datos, en cada sección, ya sea en Remitentes o en Destinatarios, encontrarás un botón con el título correspondiente de la sección. Por ejemplo, en la sección de Remitentes, el botón se titulará "Remitentes Creados", y en la sección de Destinatarios, se titulará "Destinatarios Creados". Estos botones te permiten visualizar, obtener e insertar datos en los campos correspondientes. Además, cada sección cuenta con un título específico para facilitar la identificación y el acceso a la información deseada.



Destinatarios Creados

Seleccionar

Datos

Empresa: Un buen destinatario

Nit: 11004440

Telefono: 3105905500 | 00085

Direccion: Carretera 50 cerca del centro comercial

Seleccionar Un buen destinatario

Ciudad

Vacio

Transportador

Vacio

Remitente

Vacio

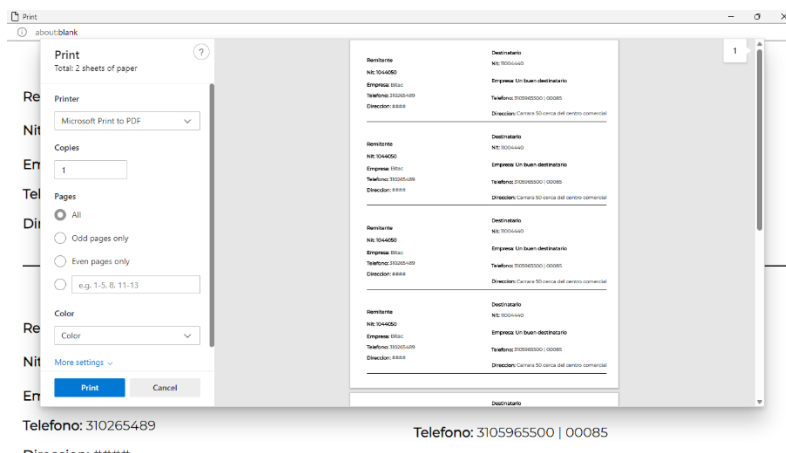
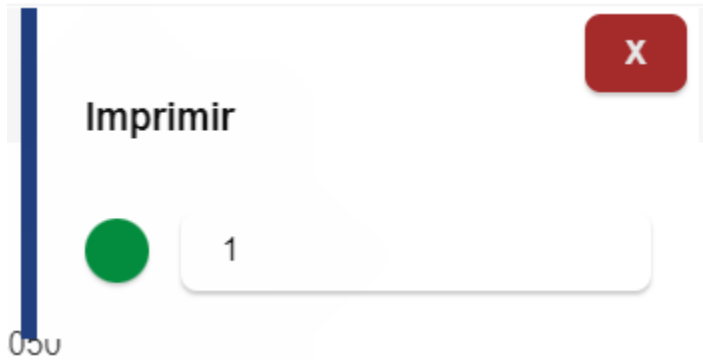
Vacio

Bitac

pcional)

Remitentes Creados

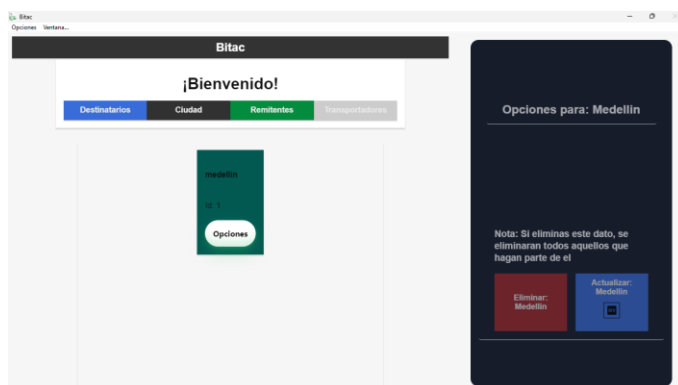
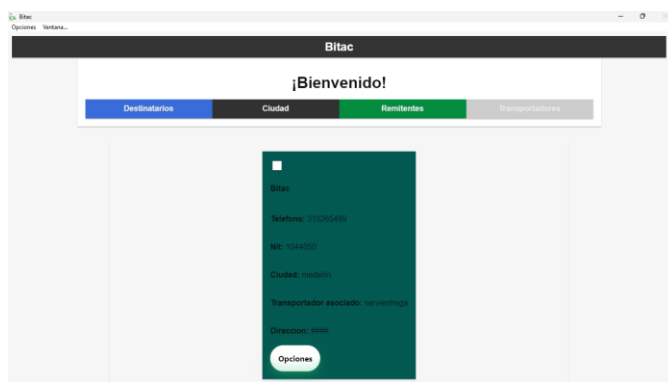
Después de completar ambos formularios, se mostrará una nueva opción llamada "Imprimir". Al seleccionar esta opción, se imprimirán los datos actuales que has llenado en los formularios. Tendrás la libertad de decidir cuántas veces deseas repetir la información para generar múltiples hojas de impresión.



Si deseas acceder a una vista mejorada, puedes hacerlo rápidamente presionando dos veces el círculo o botón verde. Esto desplegará ambos formularios para que puedas acceder a ellos de manera conveniente y rápida.

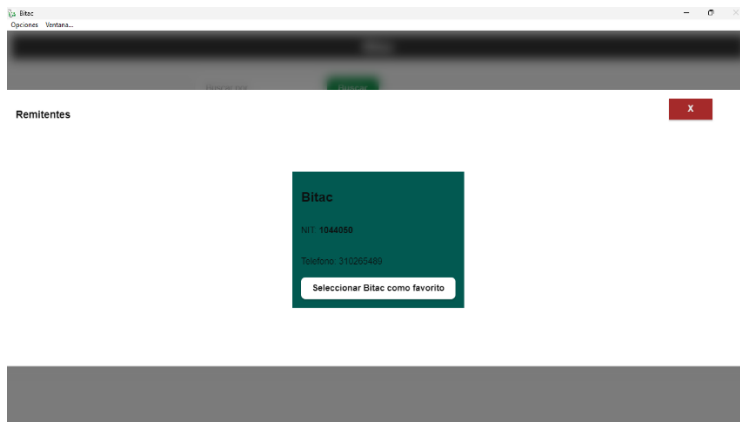
DATOS CREADOS

En esta sección, puedes visualizar todos los datos que han sido creados, incluyendo ciudades, transportadores, destinatarios y remitentes. Además de visualizarlos, tendrás la opción de eliminarlos. Es importante tener en cuenta que, al eliminar un dato, se eliminarán también todos los registros que hagan referencia a esa información de manera ascendente. Por ejemplo, si eliminas una ciudad o transportador, todos los remitentes y destinatarios asociados a ese dato serán eliminados automáticamente.

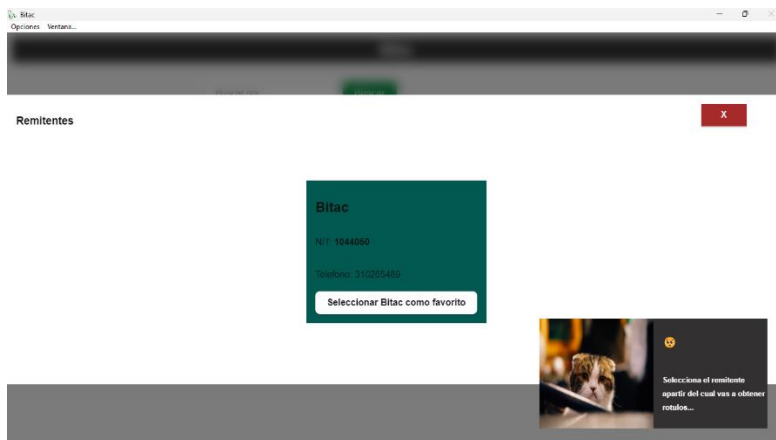


BUSCAROR

En esta vista, tienes la capacidad de buscar destinatarios y, además, imprimirlos utilizando un rótulo seleccionado por defecto. En el caso de la primera impresión, se sugiere que debes tener un rótulo seleccionado. Si en el momento no hay ninguno seleccionado, tendrás que elegir uno antes de continuar.

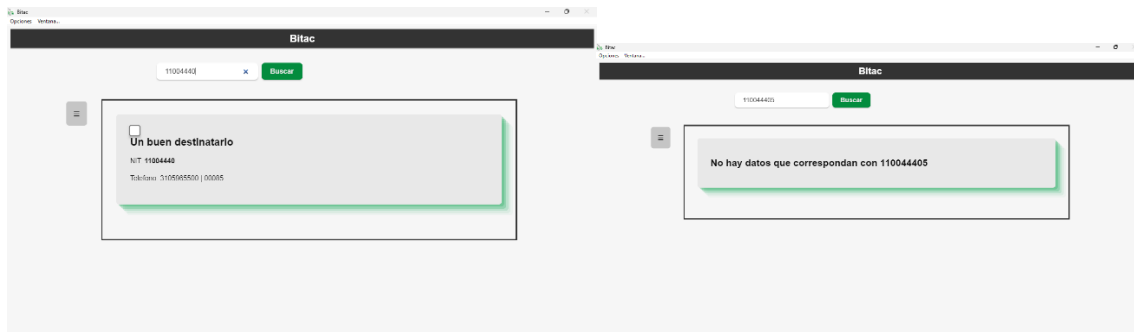
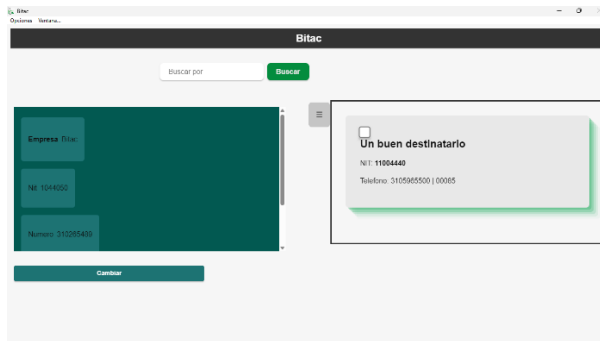


Si intentas omitir este paso, el sistema mostrará un mensaje indicando: "Selecciona un remitente a partir del cual obtendrás rótulos".

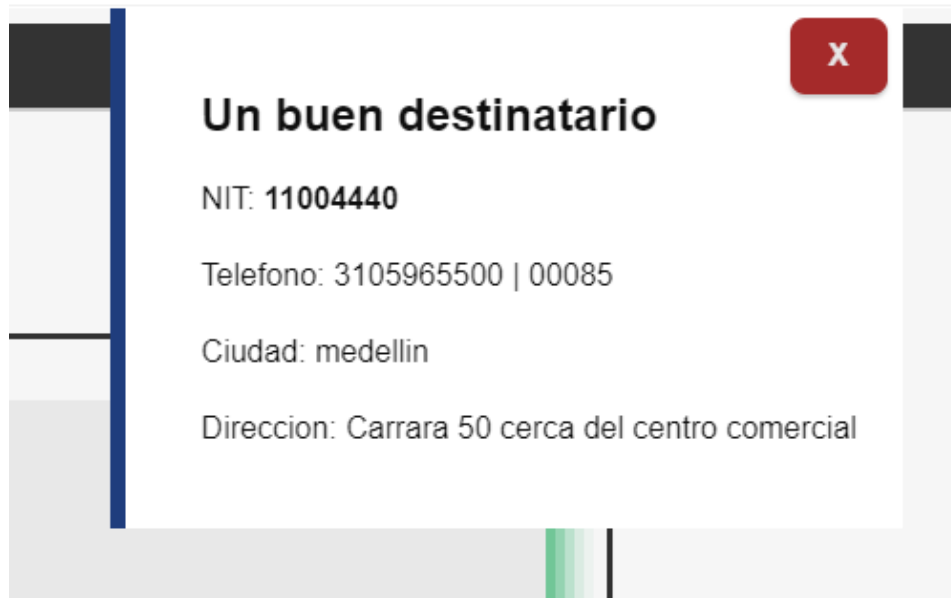


SIGUIENTE VISTA

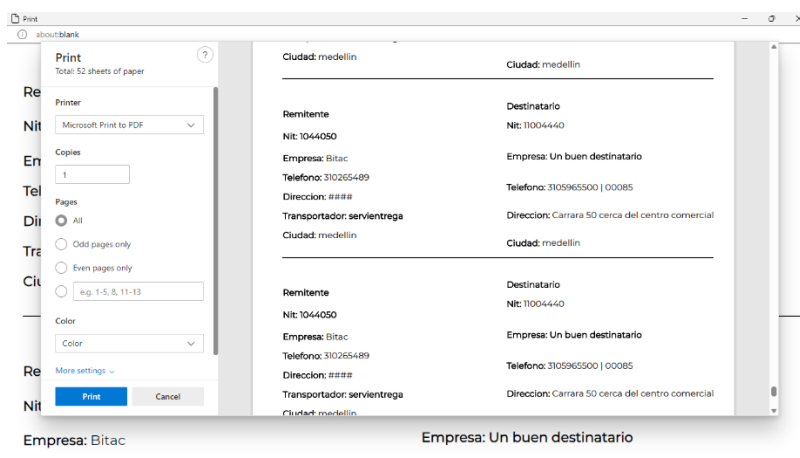
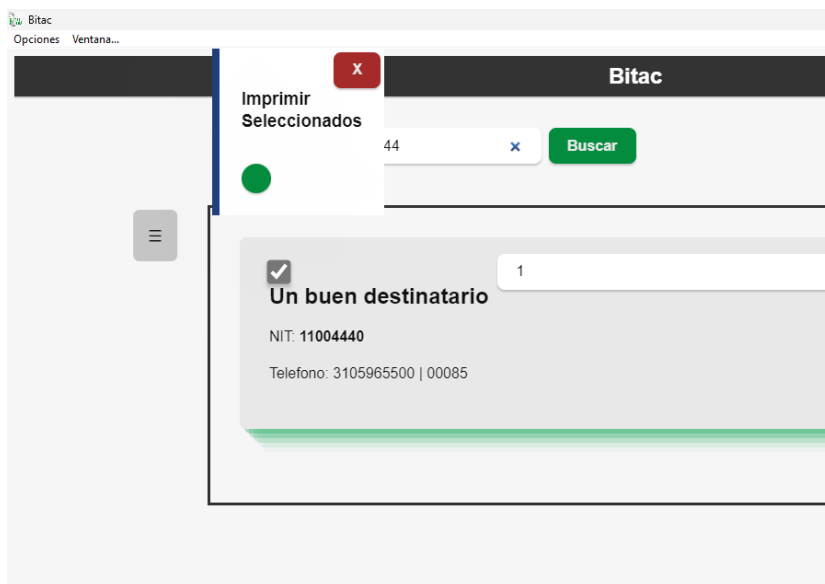
El buscador permite filtrar destinatarios por NIT similares al ingresado. Al presionar "Buscar", se imprimirán los destinatarios encontrados junto con el remitente seleccionado por defecto. En caso de no encontrar destinatarios, el sistema informará que dicho nombre no ha sido registrado.



Al colocar el cursor sobre un destinatario, podrás visualizar la información correspondiente a este.



Además, cada destinatario cuenta con una opción de "check". Al presionar esta opción, puedes seleccionar la cantidad que deseas imprimir para ese destinatario en particular. Si deseas imprimir otros destinatarios, puedes seleccionarlos junto con sus respectivas cantidades de la misma manera.

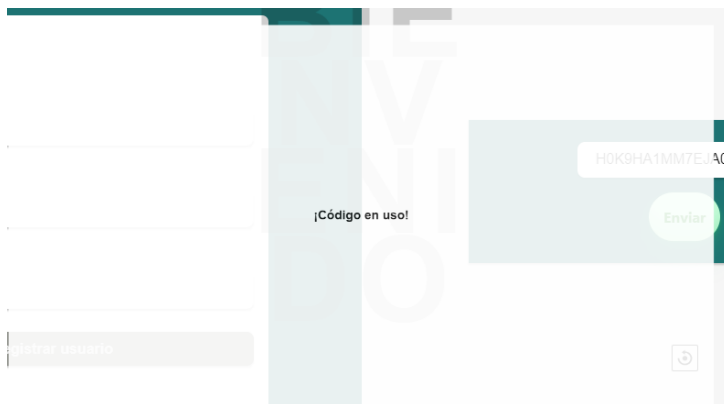
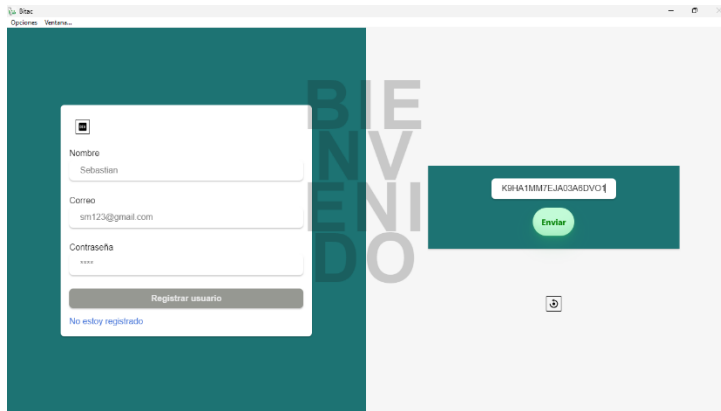


OBTENCION Y ENVIO DE DATOS

Esta vista ofrece dos opciones:

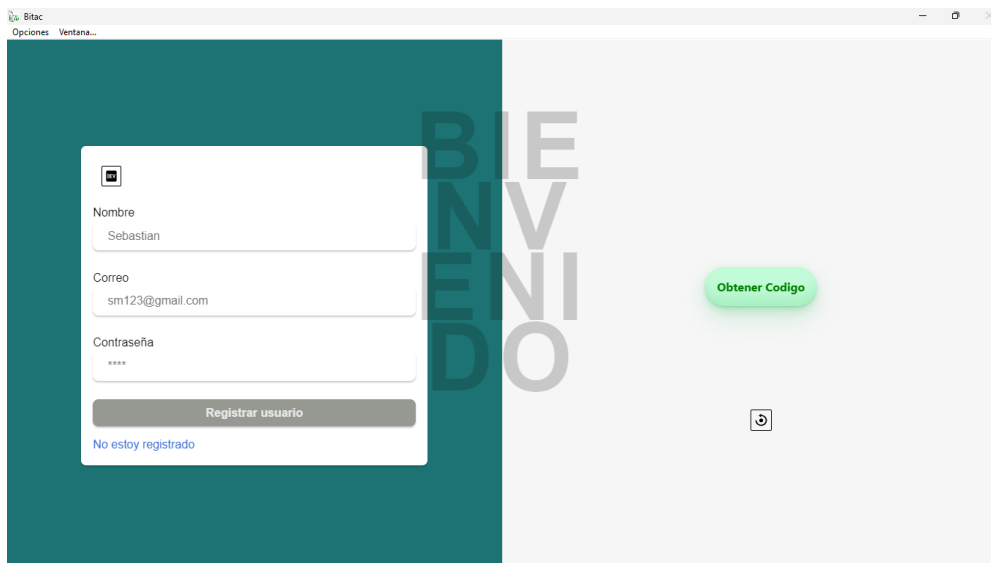
Obtener datos a partir de un código

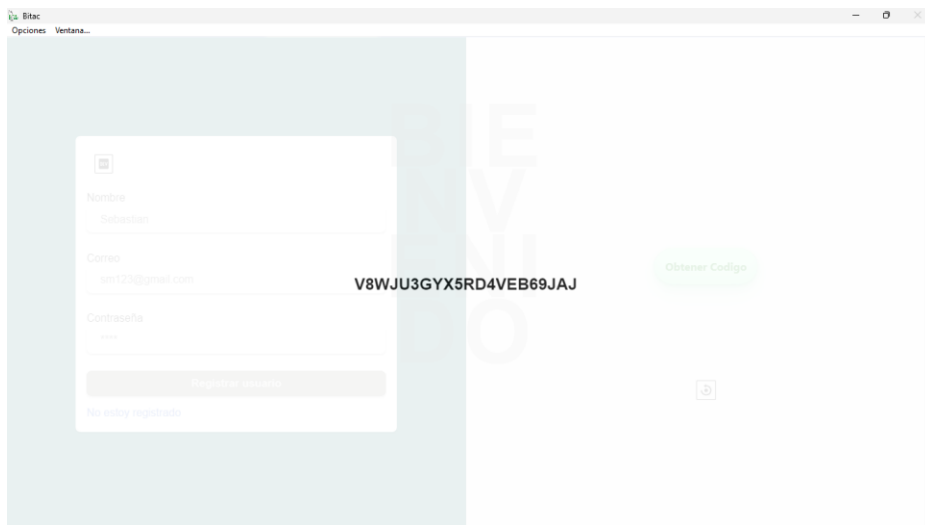
Para utilizar esta opción, no debes tener ningún dato creado.



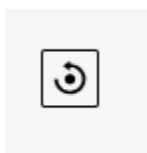
Generar código

Esta opción requiere que tengas datos ya creados para poder generar un código que incluya la información actual de la aplicación.





Para cambiar entre opciones, simplemente presiona el siguiente botón:



CODIGO CREADO

Después de generar u obtener un código, serás redirigido a la siguiente vista con las siguientes opciones disponibles:

Generar nuevo código

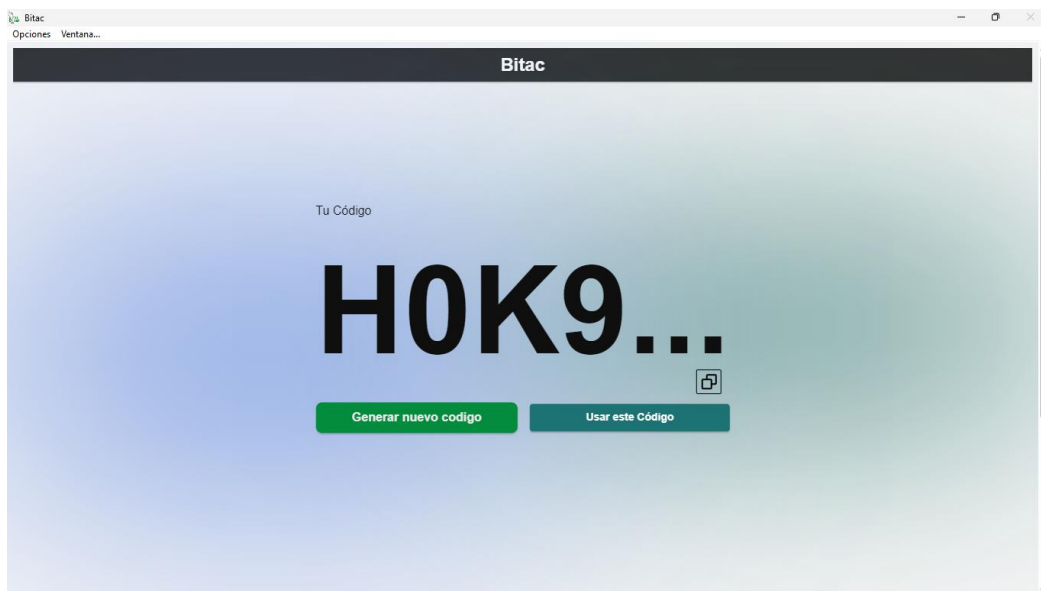
Esta opción eliminará el código que esté en el sistema y te redirigirá a la vista previa.

Usar este código

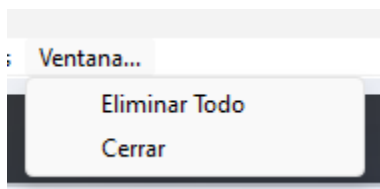
Utiliza el código nuevamente para insertar los datos guardados.

Copiar código

Tienes la opción de copiar el código utilizando el icono correspondiente.

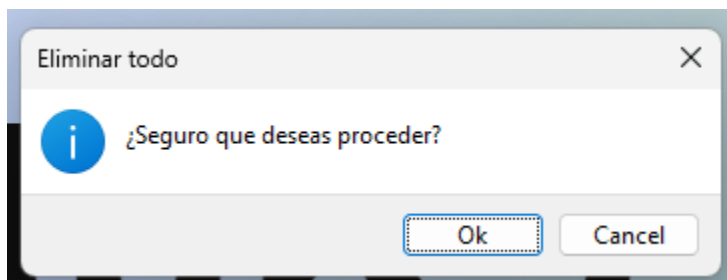
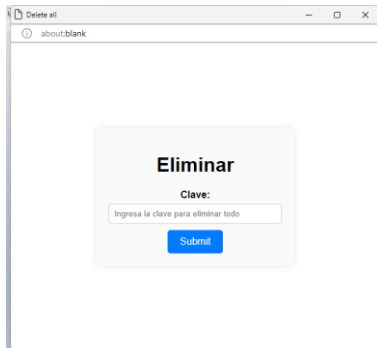


MAS OPCIONES



Eliminar todo

Esta opción permite eliminar todos los datos de la aplicación, ya sea por causas inusuales o por inserción de un código en uso. Al seleccionar esta opción, se abrirá una nueva vista que solicitará la introducción de una clave para continuar ("bitac_klug").



Cerrar

Esta opción cierra la aplicación. A diferencia del cierre convencional, este permite una funcionalidad sin errores y eficaz.

A CONSIDERAR



Es posible que hayas notado el icono a lo largo de la aplicación. Este icono indica que la funcionalidad a la que apunta está en desarrollo. Esto sugiere que, en la próxima actualización, estas funcionalidades estarán completamente desarrolladas, junto con las sugerencias pertinentes.

Créditos y Detalles de Desarrollo

Participantes

- Sebastian Machado Cano
- Néider Alexander Rondan

Desarrollador

Sebastian Machado Cano

Versión

1.1