

## **Altamirano Vázquez Aldo Sebastián**

### **Un escrito que defina el alcance del problema**

Se debe desarrollar un sistema de ventas para la gestión de pedidos de camisa por catálogo(diferente color y tamaño), por lo que debemos implementar un sistema que permita la realización de pedidos de clientes y procesarlos para su envío(hablando directamente a Cotton Clothing con un representante de Servicio al Cliente o vía correo electrónico o fax), además de manejar sus datos de pago (cheques y tarjetas de crédito).

### **Un escrito que defina los objetos que requiere el sistema**

#### **Atributos de las clases**

##### **Clase Admin**

- Clase que permite a un administrador registrar y agregar camisas al catálogo.
- Atributos: No tiene atributos propios.

##### **Clase Camisa**

- Clase que representa una camisa con atributos como precio, talla, color, descripción e ID.
- Atributos:
  - `int id`: Identificador único de la camisa.
  - `String color`: Color de la camisa.
  - `String talla`: Talla de la camisa.
  - `String descripcion`: Descripción de la camisa.
  - `int precio`: Precio de la camisa.

##### **Clase Cliente**

- Clase que representa un cliente con atributos como nombre, correo y una lista de pedidos.
- Atributos:
  - `String correo`: Correo electrónico del cliente.
  - `String nombre`: Nombre del cliente.
  - `ArrayList<Camisa> listaPedidos`: Lista de pedidos del cliente.

##### **Clase Main**

- Clase principal que maneja la interacción entre admin y cliente.
- Permite agregar camisas al catálogo y realizar compras.
- Utiliza objetos de las clases anteriores.
- Atributos:
  - `ArrayList<Camisa> catalogo`: Lista de camisas disponibles.
  - `int opcion`: Variable para seleccionar opciones del menú.

## Clase Pedido

- Clase que representa un pedido realizado por un cliente.
- Almacena la lista de camisas pedidas, el cliente, el costo total y el tipo de pago.
- Atributos:
  - `ArrayList<Camisa> listaPedidos`: Lista de camisas en el pedido.
  - `Cliente cliente`: Cliente que realiza el pedido.
  - `float total`: Costo total del pedido.
  - `String tipoPago`: Tipo de pago elegido por el cliente.

## Métodos de cada clase

### Clase Admin

- `registrarCamisa()`: Registra y devuelve una nueva camisa con datos ingresados por el administrador.
- `añadirAlCatalogo(ArrayList<Camisa> catalogo, Camisa camisa)`: Agrega una camisa al catálogo de camisas.

### Clase Camisa

- Métodos de acceso (getters y setters) para los atributos de la camisa.
- `mostrarInfo()`: Muestra en la consola la información completa de la camisa.

### Clase Cliente

- Métodos de acceso (getters) para obtener la lista de pedidos.
- `agregarPedido(ArrayList<Camisa> catalogo, int id)`: Agrega una camisa a la lista de pedidos del cliente.
- `eliminarPedido(ArrayList<Camisa> catalogo, int id)`: Elimina una camisa de la lista de pedidos del cliente.
- `mostrarListaPedidos()`: Muestra la información de las camisas en la lista de pedidos.

### Clase Main

- `main(String[] args)`: Punto de entrada del programa que permite a un administrador agregar camisas al catálogo y a un cliente realizar compras.

### Clase Pedido

- `setTipoPago(String tipoPago)`: Establece el tipo de pago del pedido.
- `getTipoPago()`: Obtiene el tipo de pago del pedido.
- `setTotal(float total)`: Establece el costo total del pedido.
- `getTotal()`: Obtiene el costo total del pedido.

- `calcularTotal(ArrayList<Camisa> listaPedidos)`: Calcula el costo total sumando los precios de las camisas en la lista de pedidos.
- `mostrarResumenPedido()`: Muestra un resumen del pedido, incluyendo información del cliente, tipo de pago, costo total y las camisas pedidas