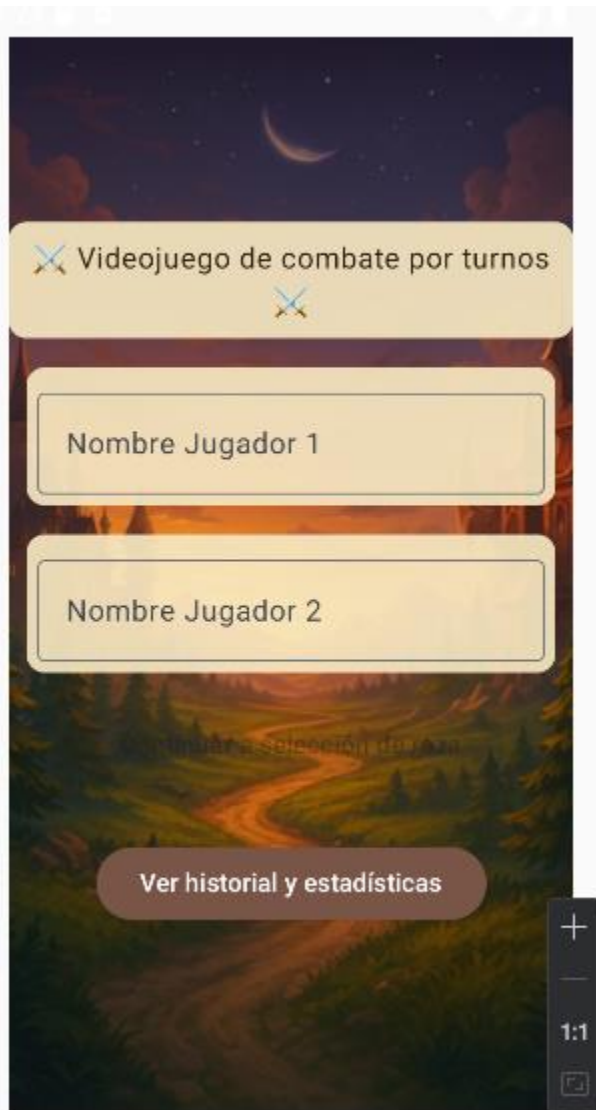


# Proyecto Final – Videojuego de Combate por Turnos

## Pantallas principales (placeholders)

### *Pantalla de Inicio*



## Selección de Personaje

Configuración Jugador 1 ✕



Seleccione raza:

HUMANO ELFO ORCO

BESTIA

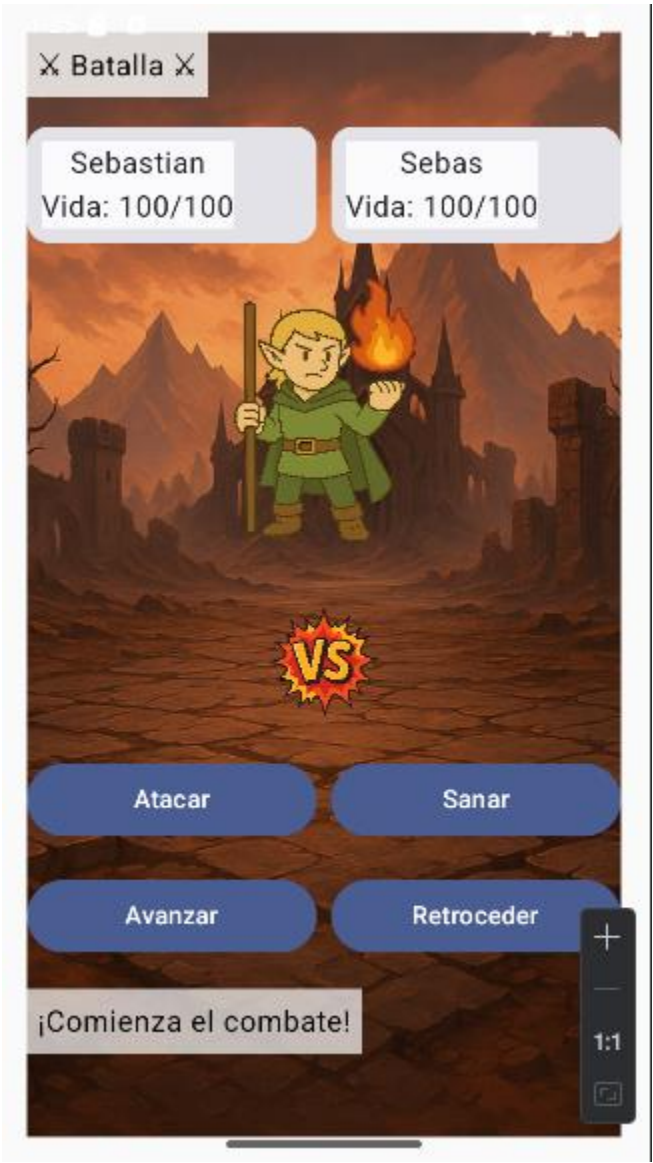
Elemento mágico:

FUEGO TIERRA AIRE

AGUA

Continuar

***Pantalla de Batalla***



## Resumen de Partida

