

¿Cómo lanzo una excepción propia?

¿Cómo capturo una excepción?

¿Qué función cumple el finally?

¿Puedo tener varios catch? ¿Por qué?

¿Qué etiqueta marca una clase de test?

¿Cómo corro un test unitario?

¿Para qué sirven los test unitarios?

¿Cuántos tipos de testing hay?

¿Qué es una interface?

¿Una Interface puede tener propiedades? ¿Y atributos?

¿Cómo implemento una interface?

Si heredo de una clase que tiene interface, ¿La estoy implementando?

Si mi interface tiene la siguiente firma `Interface Iarchivos<T>`, cuando la implemento, ¿Que se le pasa a T?

¿Cuándo se reemplaza el T por una clase o tipo y para qué sirve?

¿Qué restricciones puede tener?

¿Qué librería necesito para utilizar archivos?

¿Cómo agrego datos a un archivo de texto?

¿Qué es la serialización?

¿Qué diferencia hay entre la serialización binaria y xml?

¿Con que método serializo en XML?

¿Cómo deserializo un archivo binario?

¿Cómo verifico que exista un archivo?

¿Qué excepción tengo cuando no encuentra el path solicitado?

¿Qué es una tupla?

¿Con que elemento me conecto a una base de datos?

¿Qué elemento ejecuta una consulta?

¿Cómo inserto un dato en una tabla?

¿Cómo hago una consulta a una tabla provincia?

¿Cómo borro una localidad?

¿Con que clase leo en c# una consulta y como la recorro?

¿Qué funcionalidad nos brinda un hilo?

¿Cómo lo lanzo?

¿Cómo lo freno?

¿Cómo lo bajo?

¿Qué es un evento?

¿Cuántos manejadores puede haber por evento?

¿Cómo asigno un manejador a un evento?