

DESARROLLO Y MODERNIZACIÓN DEL SISTEMA DE FACTURACIÓN Y ALMACENAMIENTO DE LA CLÍNICA VETERINARIA ACMEd

ALCANCES DEL PROYECTO

1.1 Antecedentes

En la actualidad, la clínica veterinaria ACME maneja un sistema de facturación y almacenamiento las cuales poseen desventajas como la falta de espacio de almacenamiento, menor seguridad, propenso a daños, problemas de edición, entre otros

Este sistema de facturación está establecido en papel, la cual únicamente se desarrolla en el ámbito presencial y de manera manual por parte del personal autorizado, esta brinda:

- Información de cliente o empresa
- Dirección de la cliente
- Fecha
- Artículos
- Cantidad
- Costos individuales y totales

A su vez, el sistema de almacenamiento está instaurado en archivadores, de igual forma con un manejo presencial y manual por parte del personal encargado, este brinda:

- Almacenamiento de facturas y documentos
- Orden moderado de la información

1.2 Beneficios Esperados

Puesto que el sistema antes presentado de facturación y almacenamiento se ha vuelto algo contraproducente, ambiguo y poco seguro, se espera la creación de un sistema digital más robusto, con una buena versatilidad y a su vez amigable al usuario.

ALCANCE GENERAL PARA EL NUEVO SISTEMA ACME

El sistema propuesto para ACME consiste en el desarrollo de una página web la cual actuará como sistema contable y permita al usuario de forma rápida el registro, modificación, consulta y eliminación de facturas, inventario, personal y clientes.

Se escogerá una plantilla amigable con el usuario, se expondrá frente al personal de la clínica, en caso de no ser lo deseado se dispondrá de la presentación de otra plantilla.

Una vez decidida la plantilla de la cara del sitio, partiremos con el desarrollo de las distintas partes de la Web.

ALCANCE ESPECÍFICO DE LA ESTRUCTURA

SECCIÓN I)

Login: Presenta una imagen representativa de la empresa seguido de los apartados donde se debe digitar la información de cédula y contraseña para su ingreso en la página web. Formato: HTML, CSS

SECCIÓN II)

Pantalla bienvenida: En esta pantalla se encontrará la imagen característica de la empresa, seguido de todas las opciones que posee la página web, las cuales son el generar factura, las diferentes visualizaciones (inventario, clientes, empleados y mascotas), agregar un nuevo empleado, cliente y mascota. Formato: HTML, CSS

SECCIÓN III)

Generar factura: Se muestra un formulario que permite recolectar la información solicitada por las facturas, el número de cédula de la persona que diligencia la factura, las condiciones de pago, el nombre del producto y la cantidad de este, por último se agrega a la lista de productos dentro de la factura y se da la opción de añadir más, luego de ingresar todos los productos se genera la factura.

Formato: HTML, CSS

SECCIÓN IV)

Visualizaciones: En este apartado encontraremos la opción de visualizar, modificar y eliminar un producto registrado, cliente, mascota u/o empleado.

Formato: HTML, CSSs

SECCIÓN V)

Agregar nuevo empleado: Se muestra un formulario donde se diligencia la información de los empleados, número de cédula, nombres, apellidos, teléfono y cargo. Formato: HTML, CSS

SECCIÓN VI)

Agregar nuevo cliente: Se muestra un formulario donde se diligencia la información del cliente, número de cédula, nombres, apellidos, teléfono, correo electrónico, dirección y ciudad. Formato: HTML, CSS

SECCIÓN VII)

Agregar nuevo mascota: Se muestra un formulario donde se diligencia la información de la mascota, ID, cédula propietario, nombre, tipo, raza y fecha de nacimiento. Formato: HTML, CSS

SECCIÓN VIII)

Agregar nuevo producto: Se muestra un formulario donde se diligencia la información de los productos, ID, Nombre y precio. Formato: HTML, CSS

DETALLE DE ESTRUCTURA APLICACIÓN LOCAL

Esta aplicación contempla todas las opciones actuales del sistema desarrolladas en Python, sobre una plataforma que le permita actualizaciones de opciones como:

- Marcas.
- Productos.
- Clientes
- Empleados
- Mascotas
- Entre otros por definir.

También será implementado manteniendo el Standard de tipografías y colores definidos para el desarrollo del Web Site, esta aplicación será desarrollado bajo la plataforma FLASK

Requerimientos de la aplicación local:

- Net FrameWork
- Conexión de 56 kbps como mínimo para las Actualizaciones
- Disco Duro de 250G.
- Memoria RAM 8GB.