

Estado del arte

Jhoan Sebastian Andica Peñalosa  
Brayan Alejandro Cortes Jimenez  
Diego Fernando Delgado Torres  
Jaime Alberto Osorio

Carlos Andres Riascos

Universidad del Valle  
Facultad de ingeniería  
Ingeniería de sistemas  
Tuluá  
2021

## **Estado del arte**

### **PET SOFT**

Este es un software de almacenamiento de información de pacientes, en este caso mascotas, la cual nos brinda la disponibilidad de la información en todo lugar y un manejo del animal sin importar la veterinaria o el lugar ya que este posee un historial a vista de todos.

Funcionalidades:

- Consultas y servicios
- Tarifas y bonos
- Citas y alarmas
- Veterinarios en la red
- Médicos veterinarios

<https://www.petsoft.com.co>

### **VETESOFT**

Es una herramienta para organizar toda la información veterinaria de sus mascotas, lo cual brinda un fácil manejo, buen entendimiento y con la posibilidad de brindar una buena conexión online con un veterinario.

Funcionalidades:

- Control de pacientes
- Historial clínico
- Recordatorios
- Facturación
- Laboratorio

<http://www.vetesoftware.org/index.php>

### **Criterio metodología**

Metodología	Presencia en internet	Documentación	Certificación y training	Comunidades	Presencia empresarial	Proyectos de software	Total
Scrum	3	2	3	3	3	3	17
XP	1	1	2	2	1	1	8
Kanban	2	3	3	2	2	2	14
Total	6	6	8	7	6	6	39

Se llevó a cabo el manejo de Kanban dentro del grupo de trabajo esto ya que este nos brinda la posibilidad de trabajar a nuestro paso debido a que no el grupo de trabajo no se encuentra únicamente en un proyecto, por lo tanto este se adapta más a la necesidades del proyecto

.

## **SGBD (Sistema de gestión de bases de datos)**

### **PostgreSQL**

Se usó este sistema ya que con el cual el grupo de trabajo tiene mayor relación, además de esto nos brinda una excelente solución por su amplio manejo de datos.

### **Lenguaje y Framework**

En el caso del backend de la web (es la parte que se conecta con la base de datos y el servidor que utiliza dicho sitio web) se desarrolló con el lenguaje de programación Python con el framework Flask.

En el caso del frontend de la web (es la parte de un sitio web que interactúa con los usuarios, por eso decimos que está del lado del cliente) se desarrolló con el uso de Javascript, css y html con el framework Bootstrap.

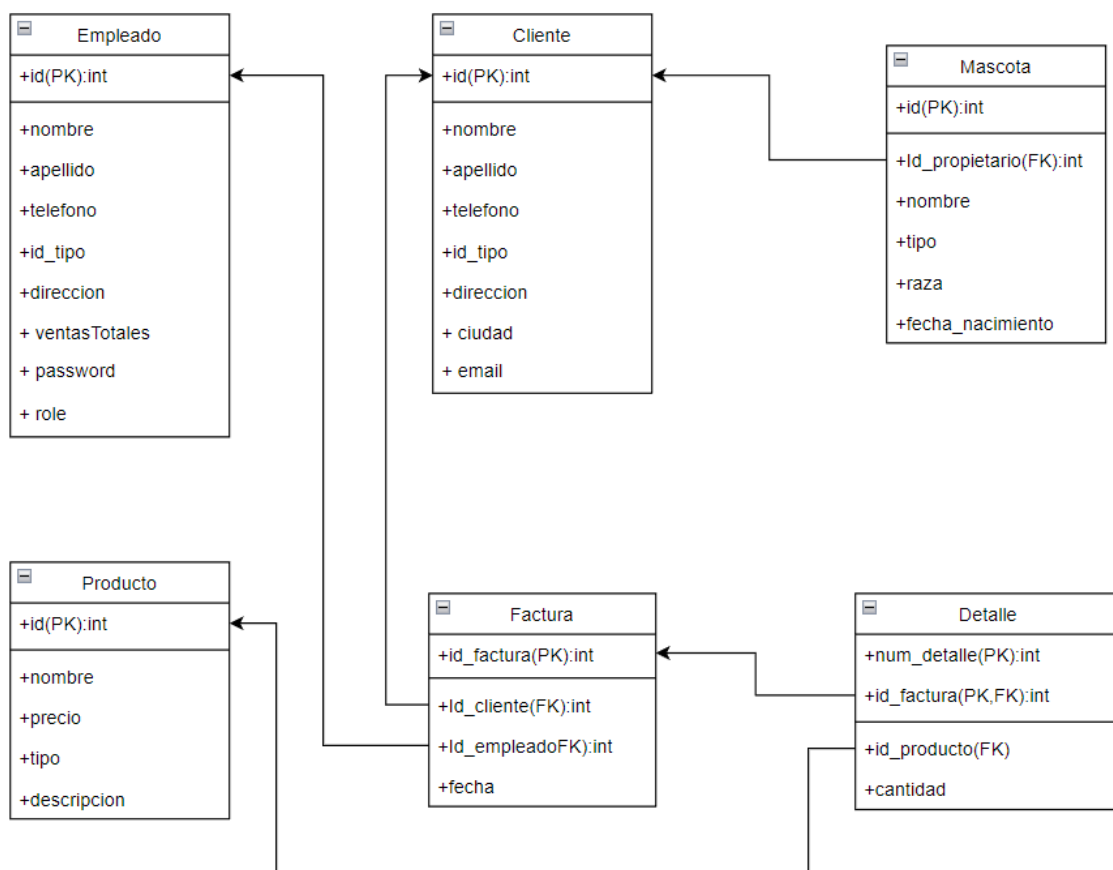
## Herramientas CASE para el desarrollo del proyecto

- Trello
- Github
- Draw.io
- Documentos de google
- Sparx Systems
- Visual Paradigm

## Artefactos UML para la documentación

- Diagrama de casos de Uso
- Diagrama de clases
- Diagrama de objetos
- Diagrama de secuencias
- Diagrama de despliegue
- Diagrama de componente
- Tabla producto en la bd
- Archivos fuentes
- Modelo de archivos

## Diagrama relacional



## Gestión ACME

