Documentos de gestión de proyecto

Jhoan Sebastian Andica Peñalosa Brayan Alejandro Cortes Jimenez Diego Fernando Delgado Torres Jaime Alberto Osorio

Carlos Andres Riascos

Universidad del Valle Facultad de ingeniería Ingeniería de sistemas Tuluá 2021

Contenido

1.	ESTIMACIÓN DEL PROYECTO	PAG 3
2.	PLANIFICACIÓN DE ACTIVIDADES	PAG 4
3.	GESTIÓN CUALITATIVA DE RIESGOS	PAG 5

ESTIMACIÓN DEL PROYECTO

Puntos por función

- Autenticar usuario (Login) (El 4 PF)
- Registrar empleado (El 4 PF)
- Listado de empleados (EQ 4 PF)
- Modificar empleado (El 4 PF)
- Eliminar empleado (El 4 PF)
- Registrar cliente (EI 4 PF)
- Listado de clientes (**EQ 4 PF**)
- Modificar cliente (**EI 4 PF**)
- Eliminar cliente (**EI 4 PF**)
- Registrar producto (**EI 4 PF**)
- Listado de productos (**EQ 4 PF**)
- Modificar producto (**EI 4 PF**)
- Eliminar producto (**EI 4 PF**)
- Registrar factura (El 4 PF)
- Listado de facturas (**EQ 4 PF**)

Total: 60 PF

Lenguaje 4ta generación: 8 Hora PF Promedio

H/H = 58 * 8 **H/H =** 464 Horas hombre

5 horas diarias de trabajo 1 mes = 20 días

Desarrolladores: 4

Horas = 464 / 4 = 116 horas (Duración del proyecto en horas) Días de trabajo = 116/ 5 = 29 días de trabajo

Meses = 29 / 20 = 1.45 meses para desarrollar el software de lunes a viernes 5 horas diarias con 4 desarrolladores

Sueldo mensual desarrolladores = \$2.200.000

Otros costos del proyecto = \$8.500.000 Costo = (4 * 1.45 * 2200000) + 8500000

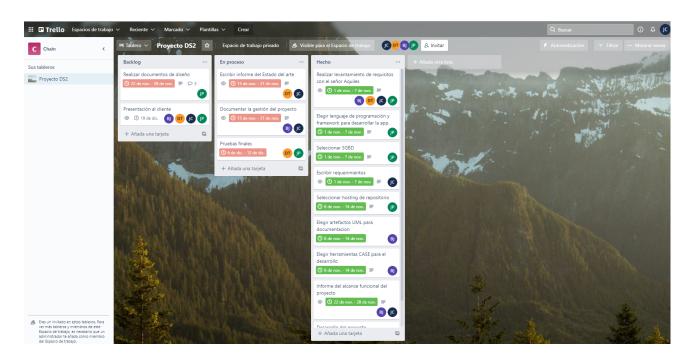
Costo sin ganancia = \$21.260.000

Ganancias: (21.260.000*40%) = 8.504.000

Costo total: \$29.764.000

PLANIFICACIÓN DE ACTIVIDADES

	Noviembre				Diciembre			
Actividades	N. Semanas					N. Semanas		
	1	2	3	4	1	2	3	
Realizar levantamiento de requisitos con el señor Aquiles								
Elegir lenguaje de programación y framework para desarrollar la app.								
Seleccionar SGBD								
Seleccionar hosting de repositorio								
Elegir artefactos UML para documentacion								
Elegir herramientas CASE para el desarrollo								
Escribir informe del Estado del arte								
Documentar la gestión del proyecto								
Escribir requerimientos								
Informe del alcance funcional del proyecto								
Realizar documentos de diseño								
Desarrollo del proyecto								
Pruebas finales								
Presentación al cliente								



GESTIÓN CUALITATIVA DE RIESGOS

					_		
ld	Riesgo	Tipo	Fuente	Probabilidad	Impacto	Total	Estrategia
R1.	Fallo en el hosting donde se encuentre el aplicativo	Negativo	Externo	0.3	0.2	0.06	Asumir
R2.	Corrupción de los datos de prueba en la base de datos	Negativo	Interno	0.3	0.2	0.06	Prevención
R3.	Ingreso no autorizado al sistema por parte de personas ajenas	Negativo	Externa	0.3	0.4	0.12	Prevención
R4.	Filtración del código fuente de la solución	Negativo	Interno	0.3	0.4	0.12	Prevención
R5.	Falla de comunicación entre los desarrolladores	Negativo	Interno	0.1	0.1	0.01	Prevención
R6.	Ampliación de plazo de entrega	Positivo	Externo	0.1	0.1	0.01	Asumir
R7.	Cambio de objetivo del proyecto (Solucionar otra problemática)	Negativo	Externo	0.1	0.8	0.08	Prevención
R8.	Pérdida del código fuente	Negativo	Interno	0.3	0.8	0.24	Prevención
R9.	Pérdida de la planeación y progreso de las tareas	Negativo	Interno	0.3	0.2	0.06	Prevención

Pérdida del código fuente						
ID: R9	Fecha: 14/12/2021	Probabilidad: 0,3	Impacto: 0.8			

Descripción: El proyecto entraría en altas complicaciones debido a la pérdida del código en proceso, lo cual desencadena mucho problemas de avance y retrasaría el proyecto.

Fuente: Interna.

La pérdida de la información del código fuente provocaría obstáculos en el desarrollo del proyecto puesto que se recurriría a copias de seguridad y si estas no existen, se iniciaría en el desarrollo del código perdido nuevamente.

Plan de contingencia: (Planificación de respuesta - Estrategia)

Prevención - Tener distintas copias de seguridad de toda la documentación y datos importantes para el proyecto en diversos servidores y equipos en caso de sufrir algún tipo de pérdida

Asignado a: Alberto osorio