Alcance del proyecto y requerimientos

Jhoan Sebastian Andica Peñalosa Brayan Alejandro Cortes Jimenez Diego Fernando Delgado Torres Jaime Alberto Osorio

Carlos Andres Riascos

Universidad del Valle Facultad de ingeniería Ingeniería de sistemas Tuluá 2021

DESARROLLO Y MODERNIZACIÓN DEL SISTEMA DE FACTURACIÓN Y ALMACENAMIENTO DE LA CLÍNICA VETERINARIA ACME

ALCANCES DEL PROYECTO

1.1 Antecedentes

En la actualidad, la clínica veterinaria ACME maneja un sistema de facturación y almacenamiento las cuales poseen desventajas como la falta de espacio de almacenamiento, menor seguridad, propenso a daños, problemas de edición, entre otros

Este sistema de facturación está establecido en papel, la cual únicamente se desarrolla en el ámbito presencial y de manera manual por parte del personal autorizado, esta brinda:

- Información de cliente o empresa
- Dirección de la cliente
- Fecha
- Artículos
- Cantidad
- Costos individuales y totales

A su vez, el sistema de almacenamiento está instaurado en archivadores, de igual forma con un manejo presencial y manual por parte del personal encargado, este brinda:

- Almacenamiento de facturas y documentos
- Orden moderado de la información

1.2 Beneficios Esperados

Puesto que el sistema antes presentado de facturación y almacenamiento se ha vuelto algo contraproducente, ambiguo y poco seguro, se espera la creación de un sistema digital más robusto, con una buena versatilidad y a su vez amigable al usuario.

ALCANCE GENERAL PARA EL NUEVO SISTEMA ACME

El sistema propuesto para ACME consiste en el desarrollo de una página web la cual actuará como sistema contable y permita al usuario de forma rápida el registro, modificación, consulta y eliminación de facturas, inventario, personal y clientes.

Se escogerá una plantilla amigable con el usuario, se expondrá frente al personal de la clínica, en caso de no ser lo deseo se dispondrá de la presentación de otra plantilla.

Una vez decidida la plantilla de la cara del sitio, partiremos con el desarrollo de las distintas partes de la Web.

ALCANCE ESPECÍFICO DE LA ESTRUCTURA

SECCIÓN I)

Login: Presenta una imagen representativa de la empresa seguido de los apartados donde se debe digitar la información de cédula y contraseña para su ingreso en la página web. Formato: HTML, CSS y JAVASCRIPT

SECCIÓN II)

Pantalla bienvenida: En esta pantalla se encontrará la imagen característica de la empresa, seguido de todas las opciones que posee la página web, las cuales son el generar factura, las diferentes visualizaciones (inventario, clientes, empleados y mascotas), agregar un nuevo empleado, cliente y mascota. Formato: HTML, CSS y JAVASCRIPT

SECCIÓN III)

Generar factura: Se muestra un formulario que permite recolectar la información solicitada por las facturas, el número de cédula de la persona o cliente a la cual se le dirige la factura, las condiciones de pago, el nombre del producto y la cantidad de este, por último se agrega a la lista de productos dentro de la factura y se da la opción de añadir más, luego de ingresar todos los productos se genera la factura.

Formato: HTML, CSS y JAVASCRIPT

SECCIÓN IV)

Visualizaciones: En este apartado encontraremos la opción de visualizar, modificar y eliminar un producto registrado, cliente, mascota u/o empleado.

Formato: HTML, CSS y JAVASCRIPT

SECCIÓN V)

Agregar nuevo empleado: Se muestra un formulario donde se diligencia la información de los empleados, número de cédula, nombres, apellidos, teléfono y cargo. Formato: HTML, CSS y JAVASCRIPT

SECCIÓN VI)

Agregar nuevo cliente: Se muestra un formulario donde se diligencia la información del cliente, número de cédula, nombres, apellidos, teléfono, correo electrónico, dirección y ciudad. Formato: HTML, CSS y JAVASCRIPT

SECCIÓN VII)

Agregar nuevo mascota: Se muestra un formulario donde se diligencia la información de la mascota, ID, cédula propietario, nombre, tipo, raza y fecha de nacimiento. Formato: HTML, CSS y JAVASCRIPT

SECCIÓN VIII)

Agregar nuevo producto: Se muestra un formulario donde se diligencia la información de los productos, ID, Nombre y precio. Formato: HTML, CSS y JAVASCRIPT

SECCIÓN IX)

Gráficos y reportes: Se muestran los gráficos respectivos a los productos más vendidos y todos los empleados, de manera didáctica y fácil de entender, a la cual únicamente tendrá acceso el administrador. Formato: HTML, CSS y JAVASCRIPT

DETALLE DE ESTRUCTURA APLICACIÓN LOCAL

Esta aplicación contempla todas las opciones actuales del sistema desarrolladas en Python, sobre una plataforma que le permita actualizaciones de opciones como:

- Marcas.
- Productos.
- Clientes
- Empleados
- Mascotas
- Entre otros por definir.

También será implementado manteniendo el Standard de tipografías y colores definidos para el desarrollo del Web Site, esta aplicación será desarrollado bajo la plataforma FLASK

Requerimientos de la aplicación local:

- Net FrameWork
- Conexión de 56 kbps como mínimo para las Actualizaciones
- Disco Duro de 250G.
- Memoria RAM 8GB.

Nombre del Requerimiento	Login
Función	Ingresar para utilizar el sistema
Descripción	Permite al usuario el ingreso a la aplicación donde
	dispone de las demás funciones
Entradas	Usuario y contraseña
Fuentes	Teclado
Salida	Confirmación de ingreso
Proceso	La aplicación despliega los campos donde el usuario digita sus datos de ingreso para el ingreso a la aplicación, luego de esto se validan los datos y se da ingreso.
Restricciones	El usuario debe estar registrado en el sistema con anterioridad. Si el usuario no digita los datos correctos, el sistema notificará con un mensaje de que se vuelvan a ingresar los datos.
Precondiciones	El usuario debe ser registrado en el sistema
Poscondiciones	El usuario accede a la aplicación
Efectos colaterales	
Contactos	
Fecha	10-11-2021
[Tipo]	Esencial y primario

Nombre del Requerimiento	Registrar usuario
Función	Ingresar usuario y dar permiso para utilizar el sistema
Descripción	Permite al administrador el ingreso de usuarios a la
_	aplicación donde dispone de las demás funciones
Entradas	Datos personales obligatorios: Documento de identidad,
	nombre, apellido y rol
Fuentes	Teclado
Salida	Confirmación de usuario registrado
Proceso	La aplicación despliega los campos donde el
	administrador digita los datos de solicitados para el
	registro del nuevo usuario en la aplicación, luego de
	esto se validan los datos y queda el usuario registrado.
Restricciones	Si el usuario ya existe, el sistema debe notificar al
	administrador mostrando los datos actualmente
	registrados.
	Si los datos que se digitan no son correctos, el sistema
	notificará con un mensaje de que se vuelvan a ingresar
	los datos.
Precondiciones	
Poscondiciones	El usuario queda registrado en el sistema
Efectos colaterales	Se ingresa un registro a la base de datos con los datos
	personales del nuevo usuario
Contactos	
Fecha	10-11-2021
[Tipo]	Esencial y primario

Nombre del Requerimiento	Modificar empleado
Función	Modificar un empleado dentro del sistema
Descripción	Permite al superusuario la modificación de un empleado
_	dentro del sistema para su respectivo manejo dentro de
	la aplicación.
Entradas	Datos obligatorios del empleado:Datos del
	empleado(Todos)
Fuentes	Teclado
Salida	Confirmación de modificación del empleado correcta
Proceso	La aplicación despliega los campos donde el usuario
	observa los datos del empleado, modifica los datos
	necesarios, luego de esto se validan los datos y queda el
	empleado actualizado en el sistema.
Restricciones	Si los datos que se digitan no son correctos, el sistema
	notificará con un mensaje de que se vuelvan a ingresar
	los datos.
n	
Precondiciones	El empleado debe estar registrado en el sistema.
Poscondiciones	El empleado queda registrado en el sistema.
Efectos colaterales	Se actualiza el registro a la base de datos con los datos
	nuevos del empleado.
Contactos	
Fecha	10-11-2021
[Tipo]	Esencial y primario

Nombre del Requerimiento	Logout
Función	Salir del sistema
Descripción	Permite al usuario salir de la aplicación.
Entradas	Se selecciona la opción Cerrar sesión
Fuentes	Mouse
Salida	Salir del sistema.
Proceso	El usuario selecciona con el mouse la opción de cerrar sesión, el sistema cierra la sesión y manda a la pantalla de login.
Restricciones	El usuario debe estar en el sistema con anterioridad.
Precondiciones	El usuario debe ser registrado en el sistema y dentro del sistema.
Poscondiciones	El usuario sale de la aplicación.
Efectos colaterales	
Contactos	
Fecha	10-11-2021
[Tipo]	Esencial y primario

Nombre del Requerimiento	Registro de producto
Función	Ingresar un producto nuevo al sistema
Descripción	Permite al administrador el ingreso de un producto al sistema para su respectivo manejo dentro de la aplicación
Entradas	Datos del producto obligatorios: Código, nombre, precio y descripción
Fuentes	Teclado
Salida	Confirmación de producto registrado
Proceso	La aplicación despliega los campos donde el administrador digita los datos de solicitados para el registro del nuevo producto en la aplicación, luego de esto se validan los datos y queda el producto registrado.
Restricciones	Si el producto ya existe, el sistema debe notificar al administrador mostrando los datos actualmente registrados. Si los datos que se digitan no son correctos, el sistema notificará con un mensaje de que se vuelvan a ingresar los datos.
Precondiciones	
Poscondiciones	El producto queda registrado en el sistema
Efectos colaterales	Se ingresa un registro a la base de datos con los datos personales del nuevo producto
Contactos	
Fecha	10-11-2021
[Tipo]	Esencial y primario

Nombre del Requerimiento	Modificar producto
Función	Modificar un producto dentro del sistema
Descripción	Permite al usuario la modificación de un producto
_	dentro del sistema para su respectivo manejo dentro de
	la aplicación
Entradas	Datos del producto disponibles para modificar: Codigo,
	nombre, precio y descripción
Fuentes	Teclado
Salida	Confirmación de modificación de producto correcta
Proceso	La aplicación despliega los campos donde el usuario
	observa los datos del producto, modifica los campos
	necesarios, luego de esto se validan los datos y queda el
	producto actualizado.
Restricciones	Si el producto no existe, el sistema debe notificar al
	usuario avisando de la no existencia del producto.
	Si los datos que se digitan no son correctos, el sistema
	notificará con un mensaje de que se vuelvan a ingresar
	los datos.
Precondiciones	El producto debe estar registrado en el sistema
Poscondiciones	El producto queda registrado en el sistema
Efectos colaterales	Se actualiza el registro a la base de datos con los datos
	nuevos del producto.
Contactos	
Fecha	10-11-2021
[Tipo]	Esencial y primario

Nombre del Requerimiento	Consultar producto
Función	Consultar la información del producto en el sistema.
Descripción	Permite al usuario consultar un producto del sistema.
Entradas	Se selecciona la opción visualizar en la app
Fuentes	Botón visualizar y mouse.
Salida	Información completa del producto en cuestión.
Proceso	La aplicación despliega la lista de productos almacenados en la base de datos, el usuario visualiza toda la información con respecto al producto en consulta.
Restricciones	
Precondiciones	El producto debe estar registrado en el sistema.
Poscondiciones	El usuario visualiza toda la información solicitada.
Efectos colaterales	
Contactos	
Fecha	10-11-2021
[Tipo]	Esencial y primario

Nombre del Requerimiento	Registro de clientes
Función	Ingresar un cliente nuevo al sistema
Descripción	Permite al administrador el ingreso de un cliente al sistema para su respectivo manejo dentro de la aplicación
Entradas	Datos del cliente obligatorios: Documento de identidad, nombre, apellido, celular, número de mascotas, dirección, correo electrónico
Fuentes	Teclado
Salida	Confirmación de cliente registrado
Proceso Restricciones	La aplicación despliega los campos donde el administrador digita los datos de solicitados para el registro del nuevo cliente en la aplicación, luego de esto se validan los datos y queda el cliente registrado. Si el cliente ya existe, el sistema debe notificar al administrador mostrando los datos actualmente
	registrados. Si los datos que se digitan no son correctos, el sistema notificará con un mensaje de que se vuelvan a ingresar los datos.
Precondiciones	
Poscondiciones	El cliente queda registrado en el sistema
Efectos colaterales	Se ingresa un registro a la base de datos con los datos personales del nuevo cliente
Contactos	
Fecha [Tipo]	10-11-2021 Esencial y primario

Nombre del Requerimiento	Modificar cliente
Función	Modificar un cliente dentro del sistema
Descripción	Permite al usuario la modificación de un cliente dentro del sistema para su respectivo manejo dentro de la aplicación.
Entradas	Datos obligatorios del cliente:Datos del cliente.
Fuentes	Teclado
Salida	Confirmación de modificación del cliente correcta
Proceso Restricciones	La aplicación despliega los campos donde el usuario observa los datos del cliente, modifica los datos necesarios, luego de esto se validan los datos y queda el cliente actualizado en el sistema. Si los datos que se digitan no son correctos, el sistema
	notificará con un mensaje de que se vuelvan a ingresar los datos.
Precondiciones	El cliente debe estar registrado en el sistema.
Poscondiciones	El cliente queda registrado en el sistema.
Efectos colaterales	Se actualiza el registro a la base de datos con los datos nuevos del cliente.
Contactos	
Fecha [Tipo]	10-11-2021 Esencial y primario

Nombre del Requerimiento	Eliminar cliente.
Función	Eliminar a un cliente del sistema.
Descripción	Permite al usuario eliminar un cliente del sistema.
Entradas	Se selecciona la opción eliminar en la app
Fuentes	Botón eliminar y mouse.
Salida	Confirmación de la eliminación del cliente de manera satisfactoria.
Proceso	La aplicación despliega la lista de clientes almacenados en la base de datos, el usuario dando click en el botón de eliminar, elimina de manera permanente el cliente seleccionado del sistema.
Restricciones	
Precondiciones	El cliente debe estar registrado en el sistema.
Poscondiciones	El cliente queda eliminado del sistema.
Efectos colaterales	Se actualizará la base de datos eliminando permanentemente el cliente seleccionado en la app.
Contactos	
Fecha	10-11-2021
[Tipo]	Esencial y primario

Nombre del Requerimiento	Consultar cliente
Función	Consultar la información del cliente en el sistema.
Descripción	Permite al usuario consultar un cliente del sistema.
Entradas	Se selecciona la opción visualizar en la app
Fuentes	Botón visualizar y mouse.
Salida	Información completa del cliente en cuestión.
Proceso	La aplicación despliega la lista de clientes almacenados
	en la base de datos, el usuario visualiza toda la
	información con respecto al cliente en consulta.
Restricciones	
Precondiciones	El cliente debe estar registrado en el sistema.
Poscondiciones	El usuario visualiza toda la información solicitada.
Efectos colaterales	
Contactos	
Fecha	10-11-2021
[Tipo]	Esencial y primario

Nombre del Requerimiento	Registro de mascota
Función	Ingresar un producto nueva mascota al sistema
Descripción	Permite al administrador el ingreso de una mascota al sistema para su respectivo manejo dentro de la aplicación
Entradas	Datos del cliente obligatorios: Nombre, fecha de nacimiento, tipo de animal (Perros, gatos, aves, conejos y cerdos) y raza
Fuentes	Teclado
Salida	Confirmación de mascota registrada
Proceso Restricciones	La aplicación despliega los campos donde el administrador digita los datos de solicitados para el registro de la nueva mascota en la aplicación, luego de esto se validan los datos y queda el mascota registrada. Si la mascota ya existe, el sistema debe notificar al administrador mostrando los datos actualmente registrados. Si los datos que se digitan no son correctos, el sistema notificará con un mensaje de que se vuelvan a ingresar
	los datos.
Precondiciones	
Poscondiciones	La mascota queda registrado en el sistema
Efectos colaterales	Se ingresa un registro a la base de datos con los datos personales de la nueva mascota
Contactos	
Fecha [Tipo]	10-11-2021 Esencial y primario

Nombre del Requerimiento	Modificar mascota
Función	Modificar una mascota dentro del sistema
Descripción	Permite al usuario la modificación de una mascota
_	dentro del sistema para su respectivo manejo dentro de
	la aplicación.
Entradas	Datos de la mascota obligatorios:Datos del
	cliente(Dueño de mascota),Datos de la mascota.
Fuentes	Teclado
Salida	Confirmación de modificación de la mascota correcta
Proceso	La aplicación despliega los campos donde el usuario
	observa los datos de la mascota, modifica los datos
	necesarios, luego de esto se validan los datos y queda la
	mascota actualizada en el sistema.
Restricciones	Si los datos que se digitan no son correctos, el sistema
	notificará con un mensaje de que se vuelvan a ingresar
	los datos.
Precondiciones	La mascota debe estar registrada en el sistema
Poscondiciones	La mascota queda registrada en el sistema
Efectos colaterales	Se actualiza el registro a la base de datos con los datos
	nuevos de la mascota
Contactos	
Fecha	10-11-2021
[Tipo]	Esencial y primario

Nombre del Requerimiento	Eliminar mascota.
Función	Eliminar una mascota del sistema.
Descripción	Permite al usuario eliminar una mascota del sistema.
Entradas	Se selecciona la opción eliminar en la app
Fuentes	Botón eliminar y mouse.
Salida	Confirmación de la eliminación de la mascota de manera satisfactoria.
Proceso	La aplicación despliega la lista de mascotas almacenados en la base de datos, el usuario dando click en el botón de eliminar, elimina de manera permanente la mascota seleccionada del sistema.
Restricciones	
Precondiciones	La mascota debe estar registrada en el sistema.
Poscondiciones	la mascota se elimina del sistema.
Efectos colaterales	Se actualizará la base de datos eliminando permanentemente la mascota seleccionada en la app.
Contactos	
Fecha	10-11-2021
[Tipo]	Esencial y primario

Nombre del Requerimiento	Consultar mascota
Función	Consultar la información de una mascota en el sistema.
Descripción	Permite al usuario consultar una mascota del sistema.
Entradas	Se selecciona la opción visualizar en la app
Fuentes	Botón visualizar y mouse.
Salida	Información completa de la mascota en cuestión.
Proceso	La aplicación despliega la lista de mascotas almacenadas en la base de datos, el usuario visualiza toda la información con respecto a la mascota en consulta.
Restricciones	
Precondiciones	La mascota debe estar registrada en el sistema.
Poscondiciones	El usuario visualiza toda la información solicitada.
Efectos colaterales	
Contactos	
Fecha	10-11-2021
[Tipo]	Esencial y primario

Nombre del Requerimiento	Crear factura
Función	Hacer una nueva factura y guardarla en el sistema
Descripción	Permite al usuario la creación de una factura y almacenarla en el sistema para su respectivo manejo dentro de la aplicación
Entradas	Datos de la factura obligatorios:Datos del cliente, datos del usuario que atendió, datos del producto, precio por unidad y precio total.
Fuentes	Teclado
Salida	Confirmación del almacenamiento de la factura
Proceso	La aplicación despliega los campos donde el usuario digita los datos de solicitados para la creación de la factura en la aplicación, luego de esto se validan los datos y queda la factura almacenada.
Restricciones	Si la factura ya existe, el sistema debe notificar al usuario mostrando los datos actualmente registrados. Si los datos que se digitan no son correctos, el sistema notificará con un mensaje de que se vuelvan a ingresar los datos.
Precondiciones	El cliente, usuario y productos deben estar registrado en el sistema
Poscondiciones	La factura queda registrado en el sistema
Efectos colaterales	Se ingresa un registro a la base de datos con la factura nueva
Contactos	
Fecha [Tipo]	10-11-2021 Esencial y primario

Nombre del Requerimiento	Eliminar Factura.
Función	Eliminar una factura del sistema.
Descripción	Permite al usuario eliminar una factura del sistema.
Entradas	Se selecciona la opción eliminar en la app
Fuentes	Botón eliminar y mouse.
Salida	Confirmación de la eliminación de la factura de manera satisfactoria.
Proceso	La aplicación despliega la lista de facturas almacenadas en la base de datos, el usuario dando click en el botón de eliminar, elimina de manera permanente la factura seleccionada del sistema.
Restricciones	
Precondiciones	La factura debe estar registrada en el sistema.
Poscondiciones	La factura se elimina del sistema
Efectos colaterales	Se actualizará la base de datos eliminando de forma permanente la factura seleccionada en la app.
Contactos	
Fecha	10-11-2021
[Tipo]	Esencial y primario

Nombre del Requerimiento	Consultar factura
Función	Consultar la información de una factura en el sistema.
Descripción	Permite al usuario consultar una factura del sistema.
Entradas	Se selecciona la opción visualizar en la app
Fuentes	Botón visualizar y mouse.
Salida	Información completa de la factura en cuestión.
Proceso	La aplicación despliega la lista de facturas almacenadas
	en la base de datos, el usuario visualiza toda la
	información con respecto a la factura en consulta.
Restricciones	
Precondiciones	La factura debe estar registrada en el sistema.
Poscondiciones	El usuario visualiza toda la información solicitada.
Efectos colaterales	
Contactos	
Fecha	10-11-2021
[Tipo]	Esencial y primario