

Club de Pesca

[PC-G12]

Juan Sebastian Ochoa silva
Simón David López Céspedes

TABLE OF CONTENTS

01

INTRO-
DUCCIÓN

A problema

03

V.2:
UPDATES

Propósitos y objetivos

02

PROBLEMA
VS. .PY

Club de pesca

04

Nuestro
Programa

\(^o^)/

NUESTRO EQUIPO



**Ing.
Eletctónica**

Juan Sebastian
Ochoa Silva



**Ing.
Eletctónica**

Simón David
López Céspedes

01

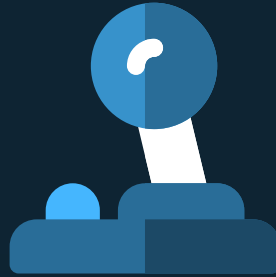
INTRO-
DUCCIÓN

PROBLEMA



La necesidad de entregar un proyecto y,
la escasez de juegos de pesca que imiten la
mecánica del minijuego de Club Penguin.

SOLUCIÓN



Desarrollo en un juego de pesca llamado
“Club de pesca” que satisfaga los requisitos
del proyecto.

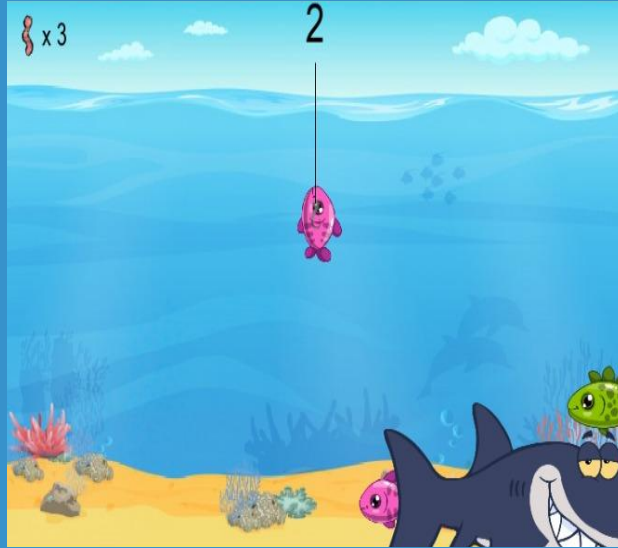



02

PROBLEMA VS .PY

Definición del proyecto

DEFINICIÓN



A decorative graphic on the right side of the slide consisting of a grid of blue squares of varying shades (light blue, medium blue, and dark blue) arranged in a pattern that tapers towards the right edge.

03

V. 2: UPDATES

Objetivos y propósitos

ANALISIS

F

FORTALEZAS

- Interfaz gráfica
- Sistema de puntuación
- Usuarios felices

P

PROPÓSITOS

- Usuarios felices
- Medio para entretener
- Materialización



04

Nuestro programa

\(^o^)/

Web scraping

Ingresamos datos como:

- *El corazón del camarón está en su cabeza.*

```
def manitas_a_la_obra():  
    f = open("file.txt", "r")  
    for linea in f:  
        f.write(linea + "\n")  
  
def fraccionar(texto):  
    lineas = texto.split("\n")  
    lineas = lineas[1:]
```

OUR COMPETITORS



Escenarios

Con nuevos peces y fondos.



Modos

Diferentes mecanicas.



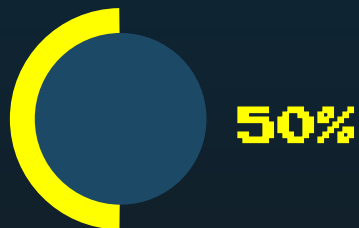
Personajes

¡Mas barquitos!

COMPARATIVA

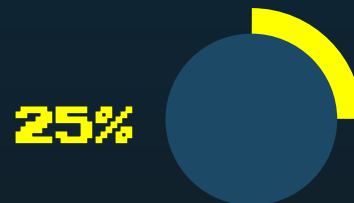
ESPERADO

- Personalización
- Publicidad
- Nuevas herramientas



OBTENIDO

- Interfaz Gráfica
- Su atención
- Atajos





GRACIAS

¿Preguntas?

CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, and infographics & images by **Freepik** and illustrations by **Stories**

