

Las classes con \$ de un programa JAVA están relacionadas con cómo el compilador maneja las enums y las clases anónimas.

1. `ClaseSemaforo$EstadoSemaforo.class`: Este archivo se genera porque las enums en Java son en realidad clases especiales. Cuando defines una enum dentro de otra clase (en este caso, `EstadoSemaforo` dentro de `ClaseSemaforo`), el compilador genera un archivo de clase separado para la enum. El símbolo \$ se usa para indicar que `EstadoSemaforo` es una clase interna de `ClaseSemaforo`.
2. `ClaseSemaforo$1.class`: Este archivo se genera debido al uso de un switch statement con la enum. En versiones anteriores de Java (antes de Java 14), el compilador a veces generaba una clase anónima para manejar el switch de manera más eficiente. El \$1 indica que es la primera clase anónima generada dentro de `ClaseSemaforo`.

Estas clases adicionales son generadas automáticamente por el compilador de Java para implementar el comportamiento de tu código de manera eficiente. No necesitas preocuparte por ellas ni modificarlas directamente.

Para evitar la creación de `ClaseSemaforo$1.class`, podrías considerar usar Java 14 o superior y utilizar el nuevo switch expressions, que es más eficiente y no genera esta clase adicional. Sin embargo, esto depende de la versión de Java que estés utilizando en tu entorno.