

## Resumen de resolución

Nombre Muminado Alexis  
NRC

- Los ejemplos creados se establecerán (se) relaciones entre clases para representar diferentes tipos de interacciones. En el código **Main**, el jugador utiliza una pelota, en el ejemplo del **TeleFono** la relación entre propietario y **TeleFono** simboliza el uso del dispositivo móvil. En el caso del **Perro**, el dueño tiene la capacidad de pasear al perro, mientras que el **coche** el dueño puede conducirlo. por otro lado, en el ejemplo de **Curso**, el Estudiante tiene la opción de inscribirse o desinscribirse en un curso. Cada ejemplo incluye atributos esenciales, métodos específicos y relaciones que ilustran conceptos como uso, paseo, donación en inscripción.