

# **Documento de Requerimientos del Sistema de Gestión de Torneos Deportivos**

## **1. Introducción**

El propósito de este documento es establecer los requisitos para el desarrollo de un Sistema de Gestión de Torneos Deportivos. El sistema se diseñará para administrar información relacionada con deportistas, encuentros, árbitros, resultados e informes en el contexto de un torneo deportivo específico.

## **2. Objetivos del Sistema**

El sistema tiene como objetivos principales:

- Organizar y gestionar información detallada sobre deportistas, entrenadores y árbitros participantes en el torneo.
- Registrar encuentros deportivos, incluyendo detalles como fecha, hora y participantes.
- Almacenar y gestionar resultados de los encuentros, incluyendo marcadores y estadísticas.
- Generar informes y clasificaciones actualizadas sobre el desempeño de los equipos en el torneo.

## **3. Reglamento del Torneo**

El reglamento del torneo define las reglas y directrices que deben seguirse en relación con deportistas, encuentros, árbitros, resultados e informes.

### **3.1 Deportistas**

- Los deportistas deben registrarse en el sistema antes de participar en el torneo.
- Cada deportista debe tener información básica como nombre, edad, género y equipo al que pertenece.
- Se debe validar la elegibilidad de los deportistas de acuerdo con las reglas del torneo.

### **3.2 Encuentros Deportivos**

- Los encuentros deportivos deben ser programados con anticipación y registrados en el sistema.
- Cada encuentro debe incluir la fecha, hora, equipos participantes y el árbitro asignado.
- Los encuentros pueden ser modificados o cancelados según las reglas del torneo.

### **3.3 Árbitros**

- Los árbitros deben estar registrados en el sistema y asignados a los encuentros.
- Cada árbitro debe tener información básica como nombre, edad y género.
- Se debe garantizar que los árbitros estén disponibles y sean asignados de acuerdo con el reglamento del torneo.

### **3.4 Resultados**

- Los resultados de los encuentros, incluyendo el marcador y cualquier incidencia relevante, deben registrarse en el sistema.
- Se deben aplicar reglas específicas del torneo para determinar la validez de los resultados y resolver posibles disputas.

### **3.5 Informes e Estadísticas**

- El sistema debe generar informes actualizados sobre la clasificación de equipos, estadísticas de jugadores y cualquier otra información relevante.
- Los informes deben ser accesibles para los organizadores del torneo y otros usuarios autorizados.

## **4. Requerimientos del Sistema**

### **4.1 Requerimientos Funcionales**

- **RF1:** El sistema debe permitir el registro de deportistas, incluyendo información personal y de equipo.
- **RF2:** Debe ser posible programar, modificar y cancelar encuentros deportivos.
- **RF3:** El sistema debe registrar resultados de los encuentros de acuerdo con las reglas del torneo.
- **RF4:** Debe generarse automáticamente una clasificación actualizada de equipos después de cada encuentro.

### **4.2 Requerimientos No Funcionales**

- **RNF1:** La interfaz de usuario debe ser intuitiva y fácil de usar.
- **RNF2:** El sistema debe ser seguro, garantizando la confidencialidad e integridad de los datos.
- **RNF3:** Debe ser escalable para manejar un número variable de deportistas, equipos y encuentros.
- **RNF4:** El sistema debe ser compatible con navegadores web modernos y dispositivos móviles.

## **5. Conclusiones**

Este documento establece los requerimientos fundamentales para el desarrollo del Sistema de Gestión de Torneos Deportivos. Se espera que el sistema satisfaga las necesidades específicas del torneo y mejore la eficiencia en la organización y seguimiento del evento.