Funciones





Fn

```
fn nombre () {
     Bloque_1
}
```

La palabra reservada **fn** indica que estamos ante la presencia de una función. Todo programa en Rust tiene al menos una función, "main".





Funciones

```
fn nombre ( argumentos: tipo) {
     Bloque_1
}
```

```
fn main() {
  imprimir_numero(5);
}
fn imprimir_numero(x: i32) {
  println!("x es: {}", x);
}
```

Podemos definir los argumentos que recibe la función dentro del paramentesis





Funciones

```
fn nombre ( argumentos: tipo) -> tipo_retorno {
          Bloque_1
}
```

```
fn main() {
   imprimir_suma(5, 6);
}
fn imprimir_suma(x: i32, y: i32) {
   println!("la suma es: {}", x + y);
}
```

Se define el tipo de dato que retorna y los argumentos con su tipo y separados por 'coma'





Return

```
fn retorno_anticipado(valor: i32) -> i32 {
    return valor;
    // No ejecutara la siguiente linea
    valor + 1
}
```

```
fn funcion_retorno(x: i32) -> i32 {
  return x + 1;
}
```





Closures

|argumentos| expresión;

Es un mecanismo para envolver una función y las variables libres, permitiendo una reutilización del código. La expresión puede ser una sola línea ó multilínea en ese caso se utiliza { }





Closures

```
fn suma (x: i32) \rightarrow i32 \{x+1\}
let suma_uno = |x: i32| \rightarrow i32 \{x+1\};
let suma_un = |x: i32| x+1;
```

En los closures no es necesario especificar el tipo de dato de retorno





BIBLIOGRAFIA:

- Programming Rust, Fast, safe systems development 2nd edition, Jim blandy, Jason Orendorff and Leonora F. S. Tindall
- https://doc.rust-lang.org/book/
- https://doc.rust-lang.org/stable/std/
- https://www.programiz.com/rust/function
- https://polkadothub.io/rust/0-presentaci%C3%B3n/0-presentation
- https://www.youtube.com/watch?v=dad1NQdjd0l&t=619s

