

Práctica 4

ARCHIVOS

Nota: Los ejercicios deben ser entregados con el cpp del programa y los archivos (.dat).

Ejercicio 1:

Escribir un programa que ingrese los siguientes datos por teclado y genere el archivo "promotores.dat" con la misma estructura:

Nombre del promotor (char de 30 posiciones)

Porcentaje de comisión (float)

La lista mínima de Promotores a Ingresar es la siguiente: Juan, Heriberto, Carlos, Maria, Juana, Diana, Leonor, Marcos, Natalia, Nicolas.

Ejercicio 2:

Escribir un programa que ingrese los siguientes datos por teclado y genere el archivo "telefonos.dat" con la misma estructura:

Descripción del teléfono (char de 20 posiciones)

Precio (numérico real)

La lista de Teléfonos a Ingresar es la siguiente: Nokia1, Moto1, Alcatel1, Uauel1, Nokia2, Nokia3, Samsung7, Moto2, Moto3, Alcatel2

Ejercicio 3:

Una empresa de telefonía celular cuenta con un grupo de promotores que se dedican a vender sus 10 modelos de teléfonos.

Cada una de las ventas realizadas se informa con la siguiente estructura:

Nombre del promotor (char de 30 posiciones)

Descripción del teléfono (char de 20 posiciones)

Cantidad Vendida (numérico entero > 0).

Día del mes en que se realizó la venta (1 a 31)

Se cuenta además con el archivo "promotores.dat" con la información correspondiente a los promotores (máximo 40):

Nombre del promotor (char de 30 posiciones)

Porcentaje de comisión (float),

Información con la que deberá cargarse un vector en memoria con la misma estructura

Y con el archivo "telefonos.dat" con la información correspondiente a los 10 modelos de teléfonos:

Descripción del teléfono (char de 20 posiciones)

Precio (float)

Esta información también deberá ser cargada en un vector en memoria con la misma estructura.

Nota: Los archivos a utilizar son los generados en los Ejercicios 1 y 2.

Se pide informar:

- Importe de factura y el importe a cobrar por el promotor en concepto de comisión.
- Cantidad de facturas realizadas en cada día del mes.

Práctica 4

Ejercicio 4:

4A (cpp N°1):

Generar el archivo "ingresoVentas.dat", con la siguiente estructura:

Nombre del promotor (char de 30 posiciones)

Descripción del teléfono (char de 20 posiciones)

Cantidad Vendida (numérico entero > 0).

Día del mes en que se realizó la venta (1 a 31).

Este archivo debe contener registros válidos y registros con datos inválidos .

4B (cpp N°2):

Se debe leer este archivo y utilizando los archivos generados previamente de promotores y teléfonos, validar los campos de cada uno de sus registros.

Si todos los campos son válidos el registro se grabará en el archivo "ventasValidas.dat", en caso contrario se debe grabar el registro en el archivo "ventasErroneas.dat"

Ejercicio 5:

Modificar el Ejercicio 3 para que las ventas las lea del archivo

"ventasValidas.dat" en lugar de ingresarlas por teclado .

Tener en cuenta que estos datos ya están validados.

Ejercicio 6

Modificar el ejercicio 7 del TP3 para que los datos del vector de estacionamiento se guarden en un archivo para el día siguiente ("estacionamiento.dat").

Se debe obviar la condición de que el estacionamiento debe estar vacío para cerrarlo.