

Videojuego POG

Introducción

Bienvenidos a POG, un emocionante juego multijugador en línea que combina las clásicas mecánicas de Pong con un emocionante entorno espacial futurista en 3D. Los jugadores asumen el papel de hábiles pilotos de naves espaciales y se enfrentan en intensos duelos 1 vs 1 dentro de un estadio galáctico especialmente diseñado para esta competición. POG ofrece una experiencia única que cautiva a jugadores de todas las edades.

Plataforma de despliegue:

POG estará disponible en múltiples plataformas, permitiendo que la diversión llegue a una amplia audiencia. Prepárate para disfrutar de esta experiencia única en PC, Xbox Series S/X y PlayStation 5, llevando la competencia espacial directamente a tu pantalla.

Público Objetivo:

Dirigido a amantes de los juegos de arcade, jugadores multijugador en línea y fanáticos de los deportes electrónicos, POG ofrece una experiencia que une lo mejor de ambos mundos. Si te apasiona la competencia estratégica y la emoción de los duelos espaciales, este juego está diseñado especialmente para ti.

Género del juego:

Sumérgete en el género único de "Deportes/Arcade Multijugador Espacial". Experimenta la acción vertiginosa, la estrategia táctica y la competición emocionante mientras pilotas naves espaciales en un estadio galáctico futurista. POG redefine la diversión arcade con una perspectiva 3D y poderes estratégicos que desafiarán tus habilidades.

Clasificación ESRB:

Con una clasificación "E" (Everyone), POG garantiza una experiencia apta para todas las edades. Disfruta de la diversión sin restricciones, donde la competencia amistosa y la estrategia espacial se combinan para brindar entretenimiento para jugadores de todas las edades y niveles de habilidad.

Descripción de juego

En POG, los jugadores se sumergen en un emocionante mundo de duelos espaciales y competición intensa. Ambientado en un estadio galáctico futurista, este juego multijugador en línea reinventa las mecánicas clásicas de Pong para llevarlas a una dimensión completamente nueva.

Los participantes asumen el papel de habilidosos pilotos de naves espaciales, enfrentándose en duelos 1 vs 1 donde la destreza y la estrategia son clave. El objetivo es claro: marcar la mayor cantidad de puntos posible utilizando poderes estratégicos y habilidades únicas.

Historia:

Aunque POG se centra en la experiencia competitiva y multijugador, presenta una narrativa de fondo que añade contexto al emocionante mundo espacial en el que se desenvuelven los jugadores. A continuación, se presenta una breve historia para POG:

En un futuro lejano, la galaxia ha adoptado una cultura única en la que los duelos espaciales se han convertido en la forma suprema de entretenimiento. Los mejores pilotos son reverenciados como héroes y leyendas en todo el cosmos.

POG te sitúa en el papel de un aspirante a piloto, ansioso por alcanzar la cima y ser reconocido como el conductor de naves con más partidas ganadas de toda la galaxia. Tu viaje comienza en las categorías más bajas, donde cada victoria te acerca más al estrellato.

A medida que avanzas, enfrentarás desafíos cada vez más intensos y competirás en estadios galácticos legendarios. Gana partidas para acumular puntos de experiencia y monedas que te permitirán personalizar tu nave y desbloquear poderes únicos.

Aunque la narrativa no influye directamente en la jugabilidad, tu objetivo final es claro: ascender en las categorías, ganar el reconocimiento de la galaxia y convertirte en el piloto legendario que todos admiran. ¿Tienes la habilidad y la estrategia para alcanzar la cima y ser recordado como el mejor piloto de todos los tiempos?


Mecánicas de juego:

Las mecánicas de juego en POG están diseñadas para ofrecer una experiencia emocionante y estratégica. Aquí están algunas de las principales mecánicas que los jugadores experimentarán:

Objetivos	Reglas	Recompensas
<ul style="list-style-type: none">El objetivo fundamental es ganar partidas contra oponentes 1 vs 1. Marcar más puntos que tu oponente dentro del tiempo de la partida te llevará a la victoria.Al acumular puntos de experiencia a través de victorias, los jugadores pueden ascender a nuevas categorías de competición. Cada categoría desbloquea contenido adicional,	<ul style="list-style-type: none">Cada partida consiste en un enfrentamiento directo entre dos jugadores. La mecánica fundamental es marcar más puntos que el oponente dentro del tiempo asignado.Cada partida tiene un límite de tiempo establecido. Los jugadores deben maximizar su puntuación dentro de este límite, y	<ul style="list-style-type: none">Al acumular puntos de experiencia, los jugadores pueden ascender a nuevas categorías de competición. Cada categoría desbloquea contenido adicional, como elementos visuales para las naves y poderes estratégicos exclusivos.El avance en el juego permite a los jugadores

<p>como naves más avanzadas y poderes estratégicos exclusivos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • A medida que los jugadores ascienden de categoría, desbloquean nuevos y poderosos poderes estratégicos. Elegir y utilizar estos poderes sabiamente puede marcar la diferencia en las partidas. • Los jugadores pueden competir por puntajes altos en tablas de clasificación, demostrando su habilidad y destreza en comparación con otros pilotos de la galaxia. • El objetivo a largo plazo es convertirse en el piloto legendario con más partidas ganadas de toda la galaxia. Este logro simboliza la cima de la competición espacial en POG. 	<p>al final del tiempo, el que tenga más puntos gana.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Solo se pueden marcar puntos en áreas designadas como porterías en el estadio galáctico. Esto crea una estructura específica de juego y estrategias en torno a la ubicación de estas áreas. • Antes de cada partida, los jugadores eligen un poder estratégico. Estos poderes tienen reglas específicas de uso y duración, y su elección afecta la dinámica de la partida. • Aunque el entorno es 3D, hay límites en el espacio de juego para garantizar que la acción se mantenga centrada y estratégica. Los jugadores no pueden salir del área de juego designada. 	<p>ganar monedas y desbloquear opciones avanzadas de personalización estética para sus naves. Esto incluye skins exclusivas, colores y otros elementos visuales únicos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ganar partidas y ascender en categorías otorga monedas que los jugadores pueden gastar en la personalización estética de sus naves. Esto incluye elementos decorativos y opciones de mejora visual.
--	---	---

Personajes

Nombre del personaje	Descripción general	Principales habilidades
<p>Imagen de referencia</p> 	<p>En POG, los "personajes" son representados principalmente por las naves espaciales que los jugadores seleccionan y personalizan. Cada nave tiene su propio estilo, habilidades y características únicas.</p>	<p>Las habilidades de los personajes dependen de los power ups antes de iniciar una partida.</p>

Mundo de juego

Lugar:

POG tiene lugar en un futuro lejano, en el corazón de la galaxia, donde civilizaciones avanzadas han colonizado sistemas estelares distantes. La competición espacial se ha convertido en el principal evento de entretenimiento y competencia, atrayendo a pilotos de todas las esquinas de la galaxia.

Tiempo:

La ambientación temporal de POG se sitúa en una era futurista, donde la tecnología espacial ha alcanzado su punto máximo y las colonias galácticas han florecido. El juego se desarrolla en una época de exploración intergaláctica y competiciones espaciales de élite.

Principales características del mundo:

- El mundo de POG se centra en una intensa competición espacial que se ha convertido en el principal evento de entretenimiento en la galaxia. Pilotos de diversas especies y colonias participan en duelos 1 vs 1 para alcanzar la cima de la clasificación.
- Los eventos tienen lugar en estadios galácticos flotantes, especialmente diseñados para la competición. Estos estadios ofrecen un escenario impresionante con vistas panorámicas al espacio y elementos visuales futuristas.
- El mundo de POG está impregnado de tecnología avanzada. Las naves espaciales cuentan con propulsores sofisticados, escudos energéticos y poderes estratégicos, creando una experiencia de juego futurista y emocionante.
- El diseño visual presenta modelos 3D futuristas con colores neon vibrantes y un estilo low poly distintivo. La combinación de elementos visuales crea un mundo llamativo y visualmente impactante.

Componentes para la experiencia de juego

Realice una descripción de aquellos elementos que hagan parte de su juego (peligros, power ups, coleccionables):

Un peligro (*hazard*) es un elemento que puede herir o eliminar al jugador pero que no posee inteligencia. Ej: plataformas electrificadas, guillotinas, llamas, etc.

Un aumentador de poder (*power up*) es un ítem que es recolectado por el jugador para ayudarlo en su juego. Ej: vidas extra, invulnerabilidad, etc.

Los coleccionables (*collectibles*) son ítems que al ser recuperados no generan un impacto inmediato en la experiencia de juego. Ej: monedas, piezas de rompecabezas, etc. ¿Cuál es el beneficio de recolectar cosas?

Peligros	<ul style="list-style-type: none"> • Campo de Gravedad Inestable: Zonas en el espacio de juego donde la gravedad fluctúa, afectando la trayectoria de la bola y la movilidad de las naves. Los jugadores deben adaptarse rápidamente a estos cambios para evitar peligros.
Coleccionables	<ul style="list-style-type: none"> • Monedas Galácticas: Monedas que se ganan por partida. permite personalizar estéticamente las naves.
Aumentadores de poder	<ul style="list-style-type: none"> • Campo de Energía Protectora: Otorga temporalmente a la nave un escudo protector que evita que se haga una anotación por un periodo corto de tiempo. • Turbo de Velocidad: Aumenta la velocidad de la nave durante un breve período, permitiendo a los jugadores alcanzar la bola rápidamente o sorprender al oponente con un ataque veloz. • Inversor Gravitacional: Cambia temporalmente la dirección de la gravedad en el espacio de juego, creando una dinámica única y desafiante. • Se pueden pensar en power ups adicionales.

Niveles de juego

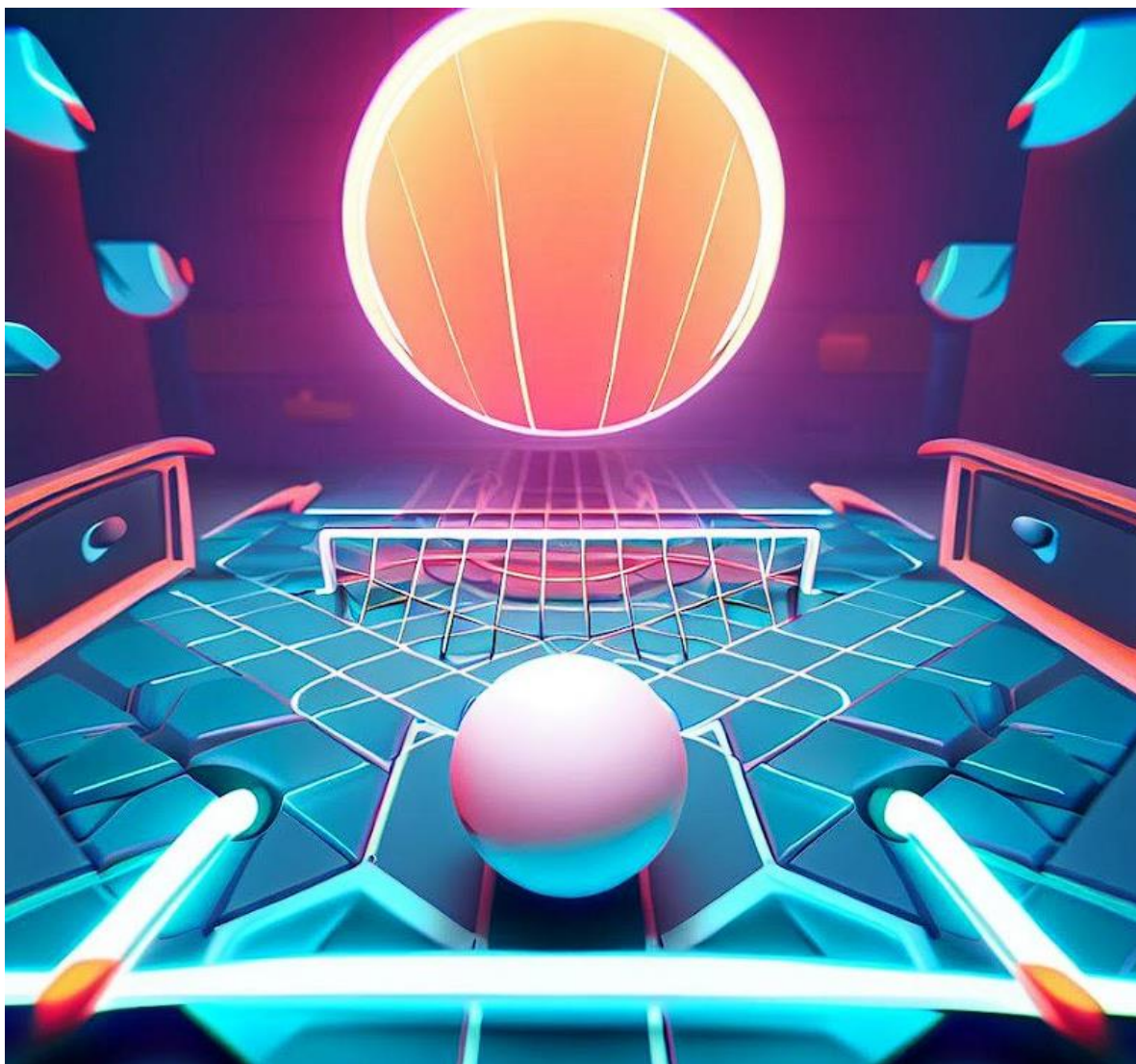
En el contexto de POG, donde no hay diferentes niveles de juego, el enfoque podría centrarse más en la competición continua y la mejora progresiva del jugador a través de la participación en partidas y eventos. La progresión podría estar más ligada a la acumulación de experiencia, monedas y otros elementos que permiten personalizar y mejorar las naves.

Niveles	
Nombre del nivel y/o representación gráfica	
	

Estética del juego

Recupere antecedentes gráficos que permitan visualizar aspectos relacionados con las características que van a ser definidas en el entorno del juego, estética de los personajes, elementos de la interfaz de usuario.

Estadios:



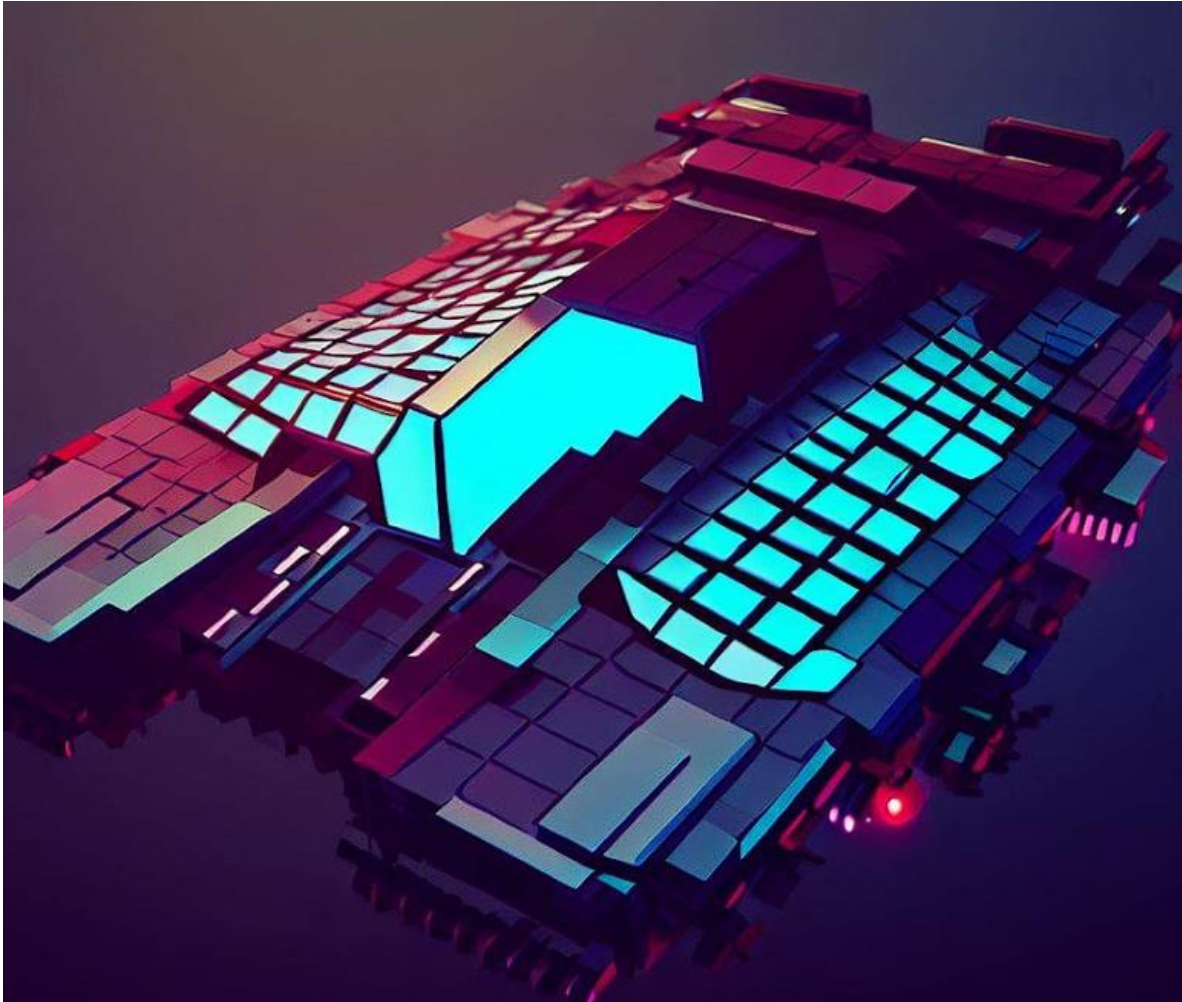




Naves:



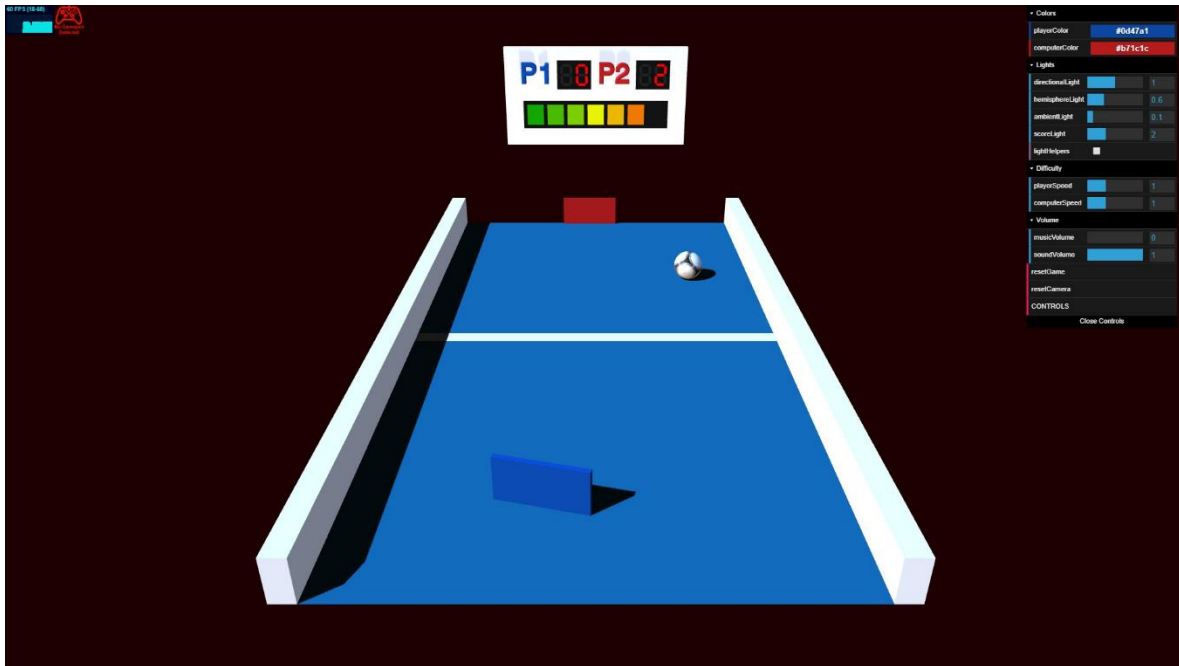




Interfaz gráfica

Realice una representación gráfica de la interfaz del juego que permita entender cuál sería la apariencia del juego (se pueden utilizar referencias externas).





Análisis de competencia o inspiración (Seleccione al menos tres juegos)

Pong:

Se puede decir que comparte similitudes temáticas y mecánicas con el juego clásico Pong. Ambos juegos tienen como bases mecánicas de raqueta y pelota, aunque POG introduce elementos tridimensionales, escenarios espaciales futuristas, poderes especiales y la posibilidad de movimientos 1 vs 1 en entornos multijugador. POG toma la esencia básica de Pong y la expande significativamente con elementos modernos y futuristas.

Brawl Stars:

Brawl Stars, un juego de acción y disparos en línea desarrollado por Supercell, se puede explorar similitudes con POG, es importante señalar que Brawl Stars es un juego de género diferente al que has descrito anteriormente. Sin embargo, podemos identificar algunas características que ambos tipos de juegos pueden compartir:

- **Multijugador en Línea:** Ambos juegos pueden ofrecer la posibilidad de jugar en línea contra otros jugadores en tiempo real, fomentando la competencia y la interacción social.
- **Poderes o Habilidades Especiales:** "Brawl Stars" presenta personajes con habilidades únicas, y "POG" también incorpora poderes especiales que los jugadores pueden activar durante las partidas. Ambos juegos pueden tener mecánicas que ofrecen variabilidad estratégica.
- **Personalización de Personajes o Naves:** Ambos juegos pueden permitir a los jugadores personalizar sus personajes o naves con skins, mejoras o elementos estéticos.

- Progresión y Recompensas: La progresión del jugador y la obtención de recompensas son elementos comunes en juegos modernos. Tanto "Brawl Stars" como "POG" pueden tener sistemas que recompensan a los jugadores por su participación y logros.

For The King:

Es un juego de rol táctico que combina elementos de juego de mesa y estrategia por turnos. Los jugadores exploran un mundo generado proceduralmente, enfrentan combates tácticos por turnos, y toman decisiones que afectan la historia. Con un estilo artístico encantador, ofrece modos de juego cooperativos en línea y local, destacando la generación procedural del mundo, el combate estratégico y la incorporación de elementos de juegos de mesa.

En este caso, podríamos resumir que ambas experiencias visuales comparten similitudes, a pesar de sus diferencias en términos de género y mecánicas de juego. Esto puede ser relevante para la identidad visual y la presentación del juego, creando una conexión visual entre los dos, aunque sus géneros y jugabilidad difieran.

Posibles debilidades:

- Equilibrio del Juego: Si el juego presenta habilidades o poderes especiales, asegurarse de que estén equilibrados para evitar situaciones en las que ciertos jugadores tengan ventajas injustas.
- Experiencia del Usuario (UX): La interfaz de usuario y la experiencia del usuario son cruciales. Problemas con la navegación, la claridad de la información o la respuesta a las acciones del jugador pueden afectar negativamente la experiencia.
- Progresión y Recompensas: La progresión del jugador y las recompensas deben ser atractivas y bien equilibradas para mantener el interés a largo plazo. Asegurarse de que haya suficiente variedad y desafío en las recompensas puede ser clave.
- Sistema de Emparejamiento: Si "POG" incluye partidas multijugador, un sistema de emparejamiento justo y equitativo es esencial para garantizar que los jugadores tengan experiencias competitivas y equilibradas.