

# ANÁLISIS

POR:

JORGE SEBASTIAN ARROYO ESTRADA

UNIVERSIDAD DE ANTIOQUIA  
FACULTAD DE INGENIERIA  
INTRODUCCION A LA INGENIERIA EN  
TELECOMUNICACIONES  
MEDELLIN- ANTIOQUIA  
2020

1. El usuario debe ingresar los parámetros de la posición de los cañones ( $H_o$ ,  $H_d$ ,  $d$ ).
2. Cada “bala” tiene un radio de impacto y un radio de destrucción.



3. La información del cañón ofensivo tarda 2 segundos en llegar al cañón defensivo, por lo tanto, el disparo ofensivo debe impactar en menos de 2 segundos para comprometer daño al cañón defensivo.
4. Al igual que el cañón defensivo, la información llega al frente ofensivo con un retraso de 1 segundo luego de que el frente defensivo ha disparado. Esta información es importante, dado que dentro de su arsenal cuenta con una munición capaz de neutralizar los disparos defensivos siempre y cuando estos se encuentren dentro de un radio no mayor a  $0.005d$ .