Registro de Supuestos
Proyecto SevenDe
Versión 2.0

# **Control de versiones**

Fecha	Versión	Descripción	Autor	
15/11/2024	1.0	Creación del documento	Sebastian Ayala	
02/12/2024	2.0	Documento final	Josué Torres	

## Índice

Registro de supuestos	4
1. Propósito	4
2. Estructura de registro	4
3. Lista de supuestos	4
4. Gestión de supuestos	6

### Registro de supuestos

#### 1. Propósito

En este documento se registran todas las premisas y condiciones consideradas como verdaderas durante la planificación del proyecto, se evaluará constantemente para cumplir con el objetivo del proyecto

### 2. Estructura de registro

Nombre	Descripción
ID	Identificador único
Descripción del supuesto	Detalles de una premisa
Impacto potencial	Modo en el que afecta el supuesto
Nivel de confianza	Nivel de importancia en base a la confianza:  - Baja - Media - Alta
Responsable del seguimiento	Miembro del equipo responsable en el seguimiento del supuesto

### 3. Lista de supuestos

ID	Descripción del supuesto	Impacto Potencial	Nivel de Confianza	Responsable del seguimiento
S1	Los estudiantes utilizarán la aplicación para realizar reservas de menú	Si no se cumple, la adopción el sistema perdería un papel	Alta	Sebastián

		importante por lo que no podría ser usado		
S2	Los restaurantes cercanos estarán dispuestos a registrarse dentro de la aplicación	Sin registros suficientes los estudiantes no podrán ser atraídos por la diversidad de pedidos.	Alta	Milagros
S3	La aplicación debe soportar la mayor cantidad de alumnos posible	Si no es capaz de soportar una gran cantidad de usuarios, esta podría traer usuarios insatisfechos	Alta	Sebastián
S4	La administración de UNMSM podrá apoyar al proyecto	La Universidad puede financiar diferentes fases del proyecto como también su difusión	Medio	Josué Milagros
S5	Los estudiantes y restaurantes darán retroalimentaci ón sobre el uso de la aplicación	Se deben arreglar y realizar cambios según las necesidades de ambos usuarios	Medio	Abigail
S6	Los miembros del equipo contarán con las herramientas necesarias para solucionar los problemas	Todos los problemas deben ser resueltos con las herramientas que se tienen presentes en el momento para evitar costos	Medio	Sebastián

		más altos		
S7	La aplicación debe ser compatible para el mayor rango de dispositivos	Mientras más accesible es la aplicación mayor cantidad de usuarios puede atraer	Alto	Sebastián
S8	Los costos estimados de desarrollo se mantendrán	No subir la cantidad de presupuesto dado	Alto	Abigail
S9	La conectividad a internet en la UNMSM será suficiente para utilizar la aplicación sin problemas.	Los estudiantes pueden conectarase a redes de la universidad para poder usar la aplicación; sin embargo también pueden usar su red de preferencia	Bajo	Josué
S10	Los cambios de requisitos serán mínimos siempre y cuando no sea riesgoso	Cambios importantes pueden generar retrasos	Bajo	Equipo

### 4. Gestión de supuestos

### 4.1 Identificación y revisión:

Nuevos supuestos pueden ser identificados a lo largo del proyecto, en caso exista uno este documento se editará pasando por los siguientes pasos

### 4.2 Monitoreo y Validación:

El equipo debe de evaluar los supuestos para documentar cualquier cambio dentro de estos, incluyendo también la eliminación de algunos.

### 4.3 Acciones correctivas:

Para supuestos inválidos se implementan planes de contingencia definidos previamente.