Descripción del ciclo de vida Proyecto SevenDe Versión 1.1

Control de versiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
22/11/2024	1.1	Edición del documento	Milagros Jesus Reyes Espinoza
15/11/2024	1.0	Creación del documento	Sebastian Ayala

1. Información General del Proyecto

• Nombre del Proyecto: SevenDe

• **Grupo**: 3

• Enfoque de Desarrollo: Scrum

• Fecha de Inicio: 28/09/2024

• Fecha de Finalización: 28/11/2024

2. Fases del Ciclo de Vida del Proyecto

2.1 Fase de Iniciación (28/09/2024 - 08/10/2024)

Objetivos

- Establecer los fundamentos del proyecto
- Definir el alcance inicial
- Documentar requisitos preliminares

Actividades Principales

- Reunión con stakeholders
- Desarrollo del acta de constitución del proyecto
- Creación del cronograma del proyecto
- Establecimiento del repositorio de proyecto
- Elaboración de la estructura de desglose de trabajo (EDT)
- Definición de requisitos funcionales y no funcionales
- Creación de matriz de trazabilidad
- Desarrollo del diagrama de casos de uso
- Diseño inicial de interfaz de usuario (UI)

Entregables

- Acta de constitución del proyecto
- Cronograma del proyecto

- Documento de requisitos
- Diagrama de casos de uso
- Especificación inicial de UI

2.2 Fase de Planificación (09/10/2024 - 15/11/2024)

Objetivos

- Definir planes de gestión detallados
- Establecer líneas base del proyecto
- Preparar documentación técnica

Actividades Principales

- Especificación del diseño de base de datos
- Definición de arquitectura de software
- Desarrollo de planes de gestión:
 - Gestión de alcance
 - Gestión de requisitos
 - Gestión de costos
 - Gestión de calidad
 - Gestión de recursos
 - o Gestión de comunicaciones
 - Gestión de riesgos
 - Gestión de interesados

Entregables

- Documentos de especificación técnica
- Planes de gestión
- Línea base de medición de desempeño
- Registros de riesgos e interesados

2.3 Fase de Ejecución (27/10/2024 - 16/11/2024)

Objetivos

- Desarrollo de módulos del sistema
- Implementación de funcionalidades
- Revisión y retrospectiva de sprints

Módulos a Desarrollar

- Módulo de Página Principal
- Módulo de Reserva de Comida (Usuario)
- Módulo de Historial de Reservas (Usuario)
- Módulo de Gestión de Almuerzos (Vendedor)
- Módulo de Configuración de Disponibilidad (Vendedor)
- Módulo de Historial de Ventas (Vendedor)

Actividades Principales

- Desarrollo de software
- Sprints de implementación
- Reportes de estado de desarrollo
- Retrospectivas de sprint

Entregables

- Módulos desarrollados
- Reportes de desarrollo de software
- Documentación de sprint

2.4 Fase de Cierre (17/11/2024 - 28/11/2024)

Objetivos

- Finalizar documentación del proyecto
- Realizar pruebas finales
- Preparar documentación de cierre

Actividades Principales

- Generación de manual de usuario
- Realización de pruebas finales de software
- Documentación de lecciones aprendidas
- Preparación del acta de cierre del proyecto

Entregables

- Manual de usuario
- Documento de pruebas del software
- Lecciones aprendidas
- Acta de cierre del proyecto

3. Metodología

El proyecto seguirá la metodología Scrum, con tres sprints definidos, comenzando el 28/09/2024 y concluyendo el 28/11/2024.

4. Consideraciones Finales

- Cada fase tiene entregables específicos
- Se realizarán revisiones y actualizaciones continuas
- La flexibilidad de Scrum permitirá adaptaciones durante el proyecto