## Aufgabe 2.2

## unsigned

х3	x2	x1	х0	Funkt	tion		
0	0	0	0	1			
0	0	0	1	1			
0	0	1	0	0			
0	0	1	1	0			
0	1	0	0	1			
0	1	0	1	1			
0	1	1	0	0			
0	1	1	1	0			
1	0	0	0	0			
1	0	0	1	1			
1	0	1	0	0			
1	0	1	1	1			
1	1	0	0	0			
1	1	0	1	1			
1	1	1	0	0			
1	1	1	1	1			

a)	0101(1) ->	0111(0) =>	kein Hazard	möglich

b) 1010(0) -> 0010 (0) -> 0011 (0)	
1010 (0) -> 1011(1) -> 0011 (0) => Hazaı	ſd

e) 0101 -> 1101 => kein Hazard möglich

 $x_3x_2$ 

## Aufgabe 2.3

```
Blatt_2.asm
 2 prompt a: asciiz "Seite a des Dreiecks: "
 3 prompt b: asciiz "Seite b des Dreiecks: "
 4 prompt_ergebnis: asciiz "Hypothenuse^2: "
 5
   .text
 6
   .globl main
 7
 8
 9
   # ---- Eingabe für a -----
10
   li $v0, 4 # v0 ist das Register welches angibt welcher syscall aufgerufen werden soll (4 = String)
11
12 la $aO, prompt a # aO ist die Adresse des Strings welcher ausgegeben werden soll
13
   syscall
14
15 # Einlesen der Eingabe
16 li $v0, 5 # 5 steht für Ganzzahl einlesen
17 syscall
18 move $t0, $v0 # Eingelesenen Wert in ein temporäres Register speichern
19
20 # ---- Eingabe für b -----
21 li $v0, 4
22 la $aO, prompt b
23 syscall
24
25 # Einlesen der Eingabe
26 li $v0, 5
27
   syscall
28 move $t1, $v0
29
30
   # "syscall schaut in a0 (a1, a2, ...) und in v0 was zu tun ist"
31
32 # Rechnen
33 # a^2
34 mul $t2, $t0, $t0
35 # b^2
36 mul $t2, $t0, $t0
37 + c^2 = a^2 + b^2
38 add $t4, $t2, $t3
39
40 # Ausgabe des Ergebnisses
41 li $v0, 4
42 la $aO, result msg
43
   syscall
44
45
   li $v0, 1
46 move $a0, $t4
47 syscall
48
49
   # Programm beenden
50 li $v0, 10
51 syscall
```

## Aufgabe 2.1 - unsigned



