

Testing Veterinaria Guau Guau

Proyecto de Testing - Etapa 3 y 4
Jóvenes a Programar | Testing G2



Nuestro Equipo



Testing G2

Aithor Mayola, Karissa Cornes,
Mariana Griot, María Pía Silvera,
Nataly Suárez, Sebastián
Barboza y Valentina Ramírez



Período del Proyecto

Etapa 1/Etapa 2:
19/10/2025 - 02/11/2025

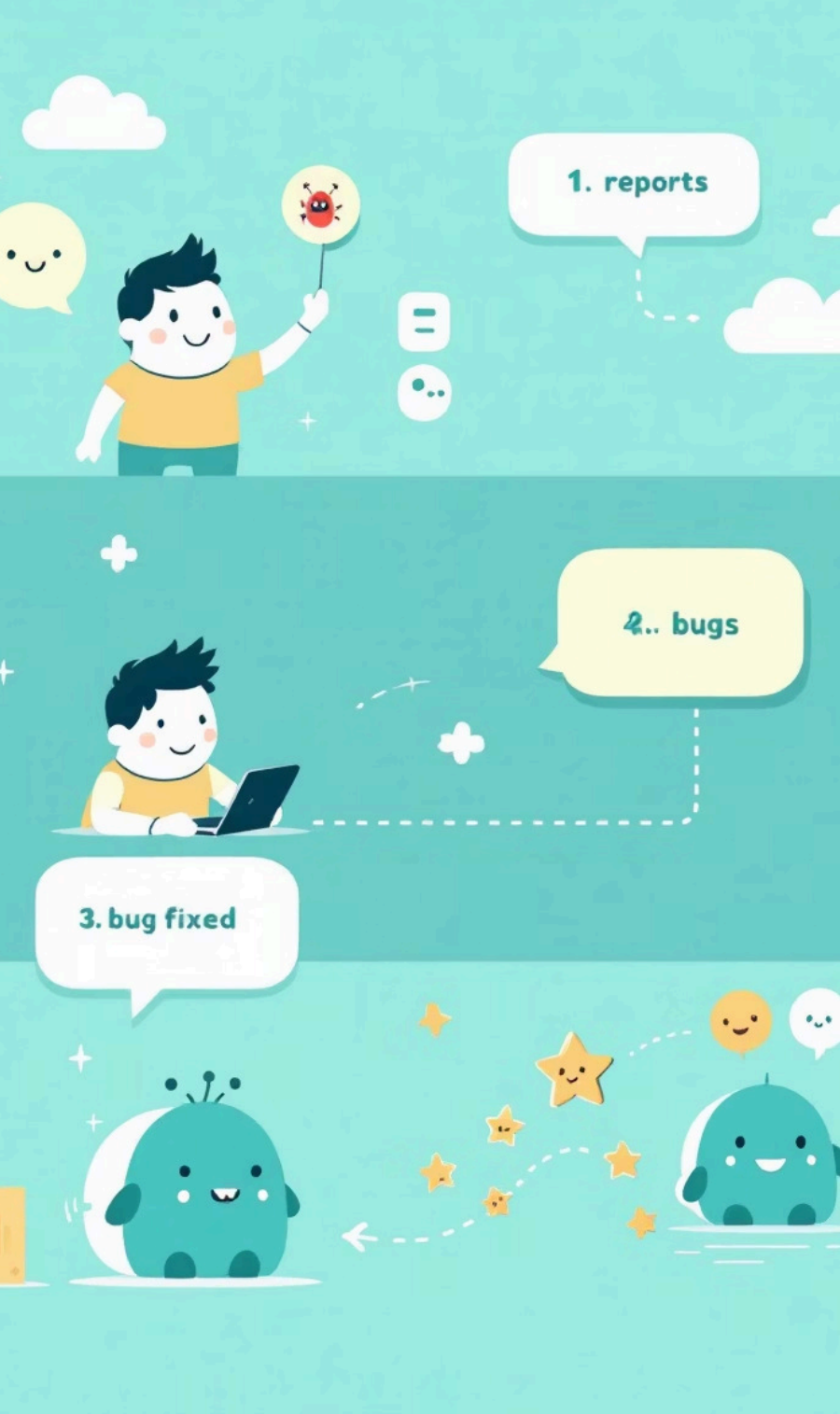
Etapa 3 - Retesting:
16/11/2025

Etapa 4 – Cierre final:
30/11/2025



Objetivo Principal

Verificar correcciones aplicadas
y asegurar la calidad del sistema
mediante pruebas de
confirmación y regresión



Proyecto de Testing: Cuatro Etapas

1

Etapas 1: Planificación

Definición de roles, responsabilidades y estructura del proyecto de testing

2

Etapas 2: Testing Inicial

Pruebas exhaustivas basadas en especificaciones y testing exploratorio. Documentación de 23 defectos

3

Etapas 3: Retesting

Verificación de correcciones mediante pruebas de confirmación y regresión

4

Etapas 4: Evaluación Final

Informe ejecutivo y presentación de resultados finales al equipo académico

Enfoque de la Etapa 3

Objetivos Clave

- Verificar que los defectos reportados fueron solucionados correctamente
- Asegurar que los cambios no generaron nuevos errores
- Documentar el estado actual de estabilidad y calidad del sistema

1

Pruebas de Confirmación

Re-ejecución de casos de prueba sobre defectos corregidos

2

Pruebas de Regresión

Validación de áreas críticas para garantizar estabilidad general

3

Análisis de Resultados

Documentación del estado actual y defectos persistentes

Módulos Evaluados

Registro de Clientes

Validación de campos, formatos de email y flujo post-registro

Registro de Mascotas

Validación de nombres, especies, fechas de nacimiento y datos asociados

Registro de Vacunas

Asociación con mascotas, validación de dosis y fechas de aplicación

Sistema de Login

Autenticación, manejo de credenciales y redirecciones

Resultados: El Balance Final

95%

Cobertura de Pruebas

Sobre módulos de registro y autenticación incluidos en el alcance

26%

Defectos Corregidos

Solo 6 de 23 defectos identificados fueron solucionados

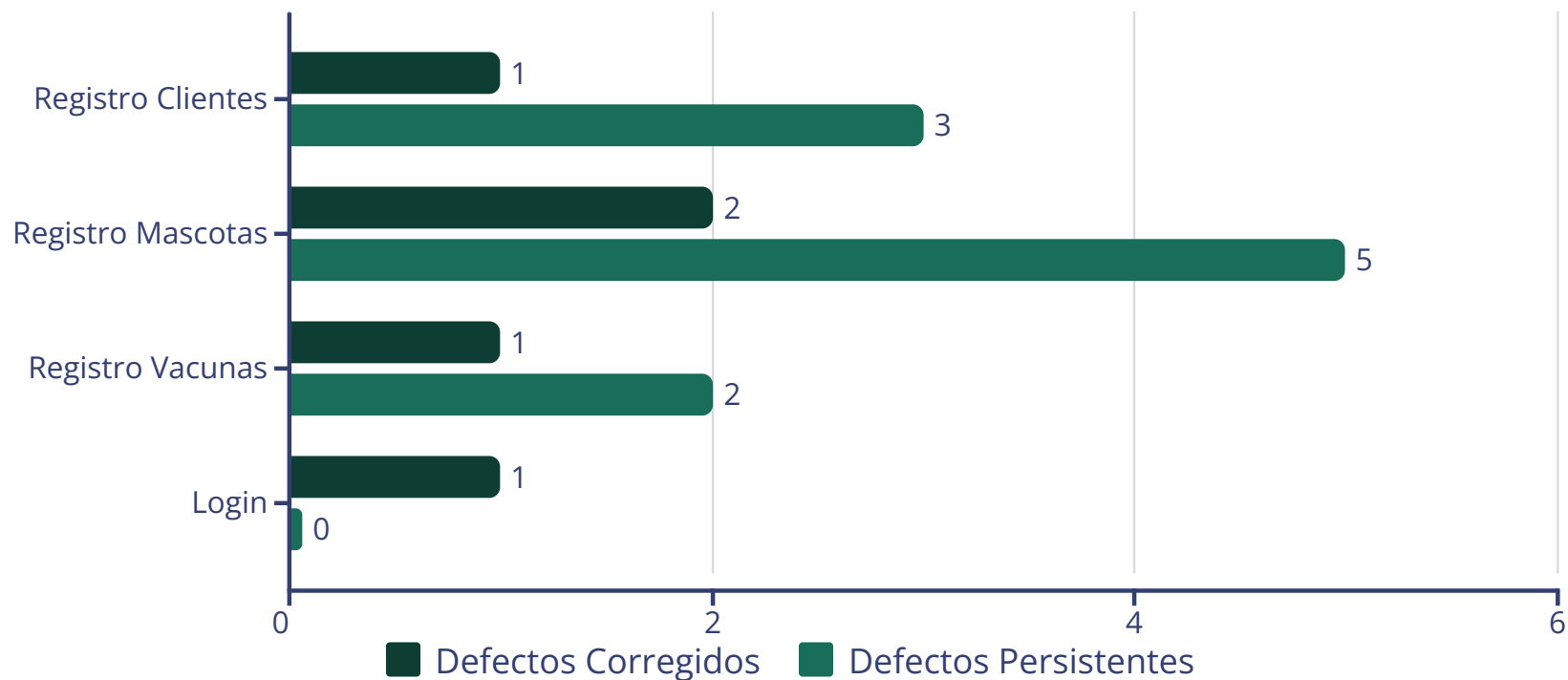
74%

Defectos Persistentes

Errores críticos de validación que requieren atención prioritaria

Las pruebas de regresión confirmaron que no se introdujeron nuevos errores, manteniendo la estabilidad general del sistema.

Defectos Principales por Módulo



El módulo de Login alcanzó un funcionamiento del 100%, mientras que los formularios de registro aún requieren mejoras significativas en sus validaciones.

Problemas Críticos Identificados

Validaciones Incompletas

- Campo nombre acepta valores numéricos
- Fechas futuras e inexistentes permitidas
- Caracteres especiales sin restricción

Experiencia de Usuario

- Mensajes de error secuenciales en lugar de simultáneos
- Dependencia excesiva de alertas del navegador
- Falta de indicadores visuales de campos obligatorios

Inconsistencias del Sistema

- Criterios de validación no unificados entre formularios
- Redirecciones poco intuitivas post-registro
- Mensajes de confirmación inconsistentes

Recomendaciones Estratégicas

Acciones Prioritarias

1

Fortalecer Validaciones

Implementar controles estrictos de formato, tipo de datos y rangos válidos en todos los campos críticos

2

Mejorar UX

Reemplazar alertas por mensajes visuales integrados y destacar campos con error

3

Unificar Criterios

Establecer reglas de validación coherentes en todos los formularios del sistema

Conclusión y Próximos Pasos

"El proyecto demuestra **avances importantes en estabilidad general**, aunque **persisten desafíos en validaciones** que requieren atención prioritaria para alcanzar un nivel óptimo de calidad."

1

Logros Alcanzados

95% de cobertura, estabilidad confirmada sin regresiones, trabajo colaborativo ejemplar

2

Retos Pendientes

Corrección del 74% de defectos persistentes, mejoras en UX y unificación de validaciones

3

Futuro del Proyecto

El equipo queda disponible para colaborar en nuevas etapas de mejora y desarrollo

Agradecimientos: A todos los integrantes del Testing G2 por su dedicación y compromiso, y a los docentes de Jóvenes a Programar por su guía continua durante este proceso de aprendizaje.

