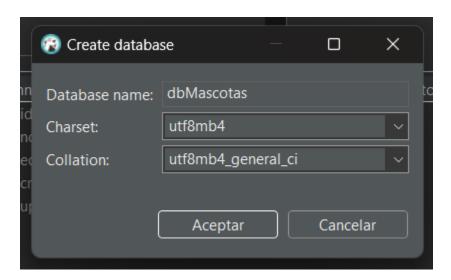
TALLER N°2 BACKEND

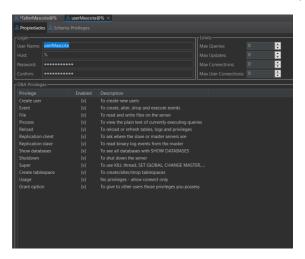
PRESENTADO POR: ERNEY SEBASTIAN BASTIDAS ROSALES

UNIVERSIDAD DE NARIÑO
SEDE IPILAES
2024

1. Crear una base de datos en MySQL/MariaDB para registrar la información de una empresa de adopción de mascotas. Debes incluir la administración de las mascotas y la capacidad de registrar solicitudes de adopción.



Después de que hayamos creado la base de datos creamos un usuario y le damos los privilegios.



Y hacemos la conexión a la base de datos

2. **Desarrollar una aplicación Backend en NodeJS y ExpressJS** que interactúe con la base de datos creada en el primer punto. Esta aplicación debe permitir todas las tareas relacionadas con el registro y administración de mascotas, así como las solicitudes de adopción. Asegúrate de utilizar los verbos HTTP correctamente para cada acción.

```
PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACION <u>IERMINAL</u> PUERIOS SEARCH ERROR

PS C:\Users\Asus Tuf Ryzen 7\OneDrive\Escritorio\diplomado\tallerBackEnd> npm init -y
```

Después de iniciar esta instrucción nos aparece esta pantalla y realizamos algunos cambios, como lo son el type a module y el main para que inicie en app.js, y también el nodemon para que se ejecuten los cambios.

```
| Package | Son | Package | Pa
```

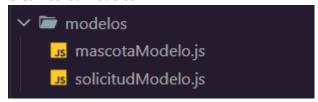
Después de ello instalamos las dependencias de nodemon, express, mysgl2 y sequelize con npm

```
··· 

package.json × 
package.json ×
                                               TALLERBACKEND
> node_modules
"version": "1.0.0",
"type": "module",
"main": "app.js",
    us app.js
  package.json
                                                            "scripts": {
    "start": "nodemon ./src/app.js",
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
                                                           },
"keywords": [],
                                                           "author": "",
"license": "ISC",
                                                           "description": "
                                                            "devDependencies": {
                                                              "nodemon": "^3.1.6"
                                                            "dependencies": {
                                                             "express": "^4.21.0",
"mysql2": "^3.11.3",
"sequelize": "^6.37.3"
```

Después de ello formamos toda la estructura para hacer la lógica del proyecto, de la siguiente manera.

1. Creamos los modelos



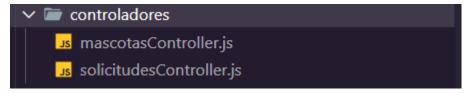
```
src > modelos > 🐹 mascotaModelo.js > 😥 Mascotas > 🔑 edad
              import { Sequelize, DataTypes } from "sequelize";
import { db } from ".../database/conexion.js";
                    id: {
    type: DataTypes.INTEGER,
    allowNull: false,
    autoIncrement: true,
    isanwKey: true
                   },
nombre: {
    type: DataTypes.STRING,
    allowNull: false
                   },
descripcion: {
    type: DataTypes.TEXT,
    allowNull: true
                   },
edad: {

type: DataTypes.INTEGER,

allowNull: false
                     genero: {
    type: DataTypes.ENUM('Macho', 'Hembra'),
    allowNull: false
                     imagen: {
    type: DataTypes.STRING, // Ruta de la imagen o URL
    allowNull: true
            }, {
    tableName: 'mascotas', // Nombre de La tabla en La base de datos
    timestamps: false
rc > modelos > III solicitudModelojs > ...

1 import { Sequelize, DataTypes } from "sequelize";
2 import { db } from "../database/conexion.js";
                id: {
    type: DataTypes.INTEGER,
    allowNull: false,
    autoIncrement: true,
    primaryKey: true
                        type: DataTypes.STRING, allowNull: false
                },
fechaSolicitud: {
  type: DataTypes.DATE,
  allowNull: false,
  defaultValue: Sequelize.NOW
                        aud: {
type: DataTypes.ENUM('Pendiente', 'Aprobada', 'Rechazada'),
allowNull: false,
defaultValue: 'Pendiente'
        }, {
   tableName: 'solicitudes',
   timestamps: false
```

2. Creamos los controladores para cada objeto y aplicamos toda la programación en todas las rutas.



```
mascotasControllerjs ×

src > controladores > 1 mascotasControllerjs > [@] eliminar

1 import { Mascotas } from "../modelos/mascotaModelo.js";

2

3 //crear recurso mascota

4 const crear = (req, res)=>{
5 if{\left(req.body.nombre)\{\text{} res.status(\text{A09}\).send(\{\text{} mensaje: "El nombre de la mascota es requerido" \}}

9 return;

10 }

11

12 const dataset ={
13 nombre: req.body.nombre,
14 descripcion: req.body.descripcion,
15 edad: req.body.edad,
16 genero: req.body.genero,
17 peso: req.body.peso,
18 imagen: req.body.imagen

19 }

20

21 //usar sequelize bsae de datos
22 Mascotas.create(dataset).then(\(\text{resultado}\)) =>{
23 res.status(\text{200}\).json(\{\text{} mensaje: "Registro de mascota Exitoso" \}};

25 }): catch(\((\text{cerr}\)) =>{
26 res.status(\text{500}\).json(\{\text{} mensaje: "Error al registrar la mascota ::: $\((\text{err}\)^*\)};

30 });

31 }
```

```
solicitudesControllerjs X

src > controladores > ind solicitudes > from "../modelos/solicitudModelo.js";

const crearSolicitud = (req, res) => {
    if (!req.body.nombreAdoptante) {
        res.status(400).send({
            mensaje: "El nombre del adoptante es requerido"
        });
        return;
    }

const dataset = {{
        nombreAdoptante: req.body.nombreAdoptante,
        fechasolicitud: req.body.fechasolicitud,
        estado: req.body.estado
    };

Solicitudes.create(dataset)
    .then((resultado) => {
        res.status(200).json({
        mensaje: "Registro de solicitud exitoso",
            solicitud: resultado
        });
    })

catch((err) => {
        res.status(500).json({
        mensaje: "Error al registrar la solicitud: ${err}^*
        });
    });
};
};
};
```

3. Después de ello empezamos a maquetar las rutas

```
✓ ► rutas

Js mascotasRouter.js

Js solicitudesRouter.js
```

```
mascotasRouterjs X

src > rutas > la mascotasRouterjs > ② routerMascotas.get[/buscarPortd/id) callback

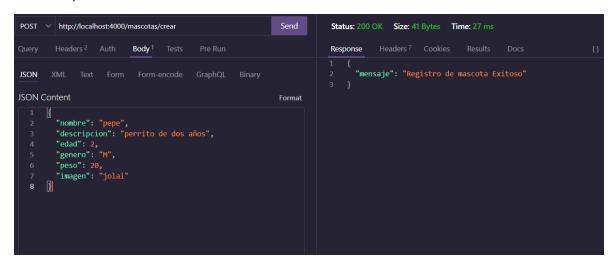
1     import express from "express";
2     import { buscarPortd, buscarTodos, crear, editar, eliminar } from "../controladores/mascotasController.js";
3
4     const routerMascotas = express.Router();
5
6     routerMascotas.get('/', (req, res) => {
7          res.send('Bienvienido al Sitio Principal.');
8     });
9
10     routerMascotas.post('/crear', (req, res) => {
11          crear(req,res);
12     });
13
14     routerMascotas.put('/editar/:id', (req, res)=> {
15          editar(req,res);
16     });
17
18     routerMascotas.get('/buscarTodos', (req, res)=> {
19          buscarTodos(req,res);
20     });
21
22     routerMascotas.get('/buscarPortd/:id', (req, res)=> {
23          buscarPortd(req,res);
24     });
25
26     routerMascotas.delete('/eliminar/:id', (req, res)=> {
27          eliminar(req,res);
28     });
29
30     export (routerMascotas)
```

4 y en por último todas las configuraciones necesarias en app

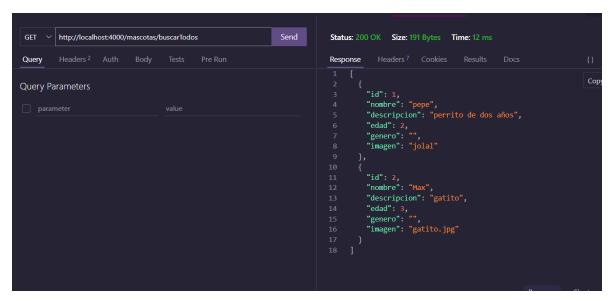
```
us app.js
src > Js app.js > ...
       import express from "express";
      import { routerMascotas } from "./rutas/mascotasRouter.js";
       import { routerSolicitudes } from "./rutas/solicitudesRouter.js";
       import { db } from "./database/conexion.js";
      const app = express();
      app.use(express.json());
      db.authenticate().then (()=>{
           console.log(`conexion a la base de datos correcta`)
           }).catch(err=>{
              console.log(`conexion a la base de datos incorrecta ${err}`)
       app.use("/mascotas", routerMascotas)
      app.use("/solicitudes", routerSolicitudes)
      const PORT = 4000;
      db.sync().then(()=>{
          app.listen(PORT,()=>{
               console.log(`Servidor Inicializado en el puerto ${PORT}`);
          }).catch(err=>{
               console.log(`Error al sincronizar la base de datos ${err}`);
```

3. Realizar verificación de las diferentes operaciones a través de un cliente grafico (Postman, Imnsomia, etc.), tomar capturas de pantalla que evidencien el resultado de las solicitudes realizadas.

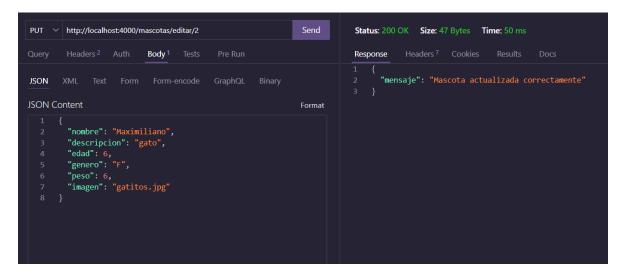
1. Operación crear mascotas



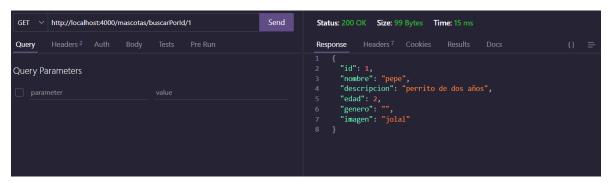
2. Operación Buscar todas las Mascotas



3. Operación editar mascotas



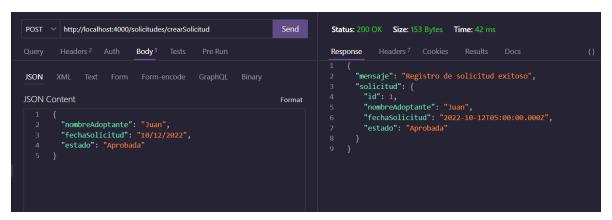
4. Operación buscar solo uno



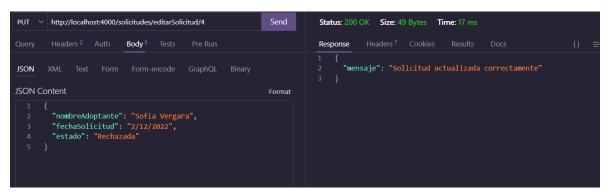
5. Operación eliminar mascota



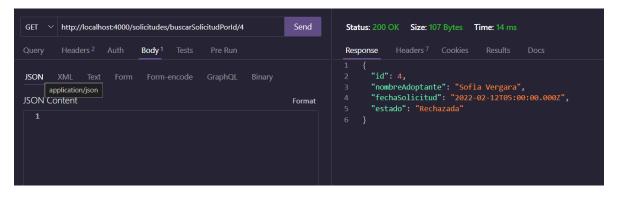
6. Operación crear Solicitud



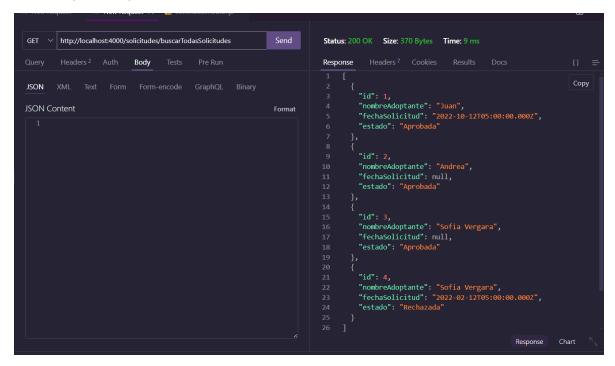
7. Operación Editar Solicitud



8. Operación buscar solicitud por id



9. Operación para buscar todas las solicitudes



10. Operación para eliminar solicitud

