- 1. Creación de componentes, uso de ngModel, RouterLink, Servicios.
 - ✓ Como primer paso creamos el proyecto

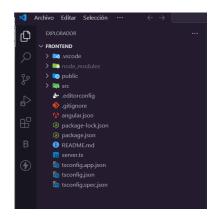
```
■ Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Instale la versión más reciente de PowerShell para obtener nuevas características y mejoras. https://aka.ms/PSWindows
PS C:\Users\Asus Tuf Ryzen 7\OneDrive\Escritorio\diplomado> ng new frontEnd --no-standalone
```

✓ Y seleccionamos el formato de estilos, en nuestro caso CSS

✓ Después de ello ya iniciara las descargas de todas las dependencias

✓ Y nos quedara la siguiente estructura



✓ Después de ello agregamos los paquetes de boostrap con ng

```
PS C:\Users\Asus Tuf Ryzen 7\OneDrive\Escritorio\diplomado\frontEnd> ng add @ng-bootstrap/ng-bootstrap
✓ Determining Package Manager
  > Using package manager: npm

√ Searching for compatible package version

   > Found compatible package version: @ng-bootstrap/ng-bootstrap@17.0.1.
✓ Loading package information from registry
Laconfirming installation
The package <code>@ng-bootstrap/ng-bootstrap@17.0.1</code> will be installed and executed. Would you like to proceed? (Y/n)
```

✓ Una vez ya creando las rutas creamos los componentes

```
PS C:\Users\Asus Tuf Ryzen 7\OneDrive\Escritorio\diplomado\frontEnd> ng generate component lista-mascotas
CREATE src/app/lista-mascotas/lista-mascotas.component.html (30 bytes)
CREATE src/app/lista-mascotas/lista-mascotas.component.spec.ts (670 bytes)
CREATE src/app/lista-mascotas/lista-mascotas.component.ts (240 bytes)
CREATE src/app/lista-mascotas/lista-mascotas.component.css (0 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (654 bytes)
PS C:\Users\Asus Tuf Ryzen 7\OneDrive\Escritorio\diplomado\frontEnd> ng generate component editar-mascotas
CREATE src/app/editar-mascotas/editar-mascotas.component.html (31 bytes)
CREATE src/app/editar-mascotas/editar-mascotas.component.spec.ts (677 bytes)
CREATE src/app/editar-mascotas/editar-mascotas.component.ts (244 bytes)
CREATE src/app/editar-mascotas/editar-mascotas.component.css (0 bytes)
UPDATE src/app/app.module.ts (772 bytes)
PS C:\Users\Asus Tuf Ryzen 7\OneDrive\Escritorio\diplomado\frontEnd>
  import { NgModule } from '@angular/core';
import { RouterModule, Routes } from '@angular/router';
import { ListaMascotasComponent } from './lista-mascotas/lista-mascotas.component';
import { EditarMascotasComponent } from './editar-mascotas/editar-mascotas.component';
import { ListaSolicitudesComponent } from './lista-solicitudes/lista-solicitudes.component';
import { EditarSolicitudesComponent } from './editar-solicitudes/editar-solicitudes.component';
    const routes: Routes = [
    {path: 'mascotas', component: ListaMascotasComponent},
    {path: 'mascotas/editar', component: EditarMascotasComponent},
    {path: 'mascotas/agregar', component: EditarMascotasComponent},
    {path: '**', redirectTo: '/mascotas', pathMatch: 'full'},
    {path: 'solicitudes', component: ListaSolicitudesComponent},
    {path: 'solicitudes/editar', component: EditarSolicitudesComponent},
    {path: 'solicitudes/agregar', component: EditarSolicitudesComponent},
    {path: '**', redirectTo: '/solicitudes', pathMatch: 'full'}
}.
```

✓ Servicios para mascotas y servicios.

```
PROBLEMAS 2 SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL PUERTOS SEARCH ERROR
PS C:\Users\Asus Tuf Ryzen 7\OneDrive\Escritorio\diplomado\frontEnd> ng generate service shared/mascota
```

> Estructura final del Proyecto

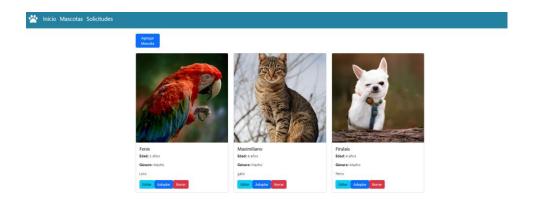


Y así es como se evidencian las pantallas en el frontend.



En ella podemos evidenciar una barra de navegación que nos redirige al inicio, mascotas y a solicitudes, también cuenta con un botón de crear una solicitud que lleva a el formulario de registrar una solicitud.

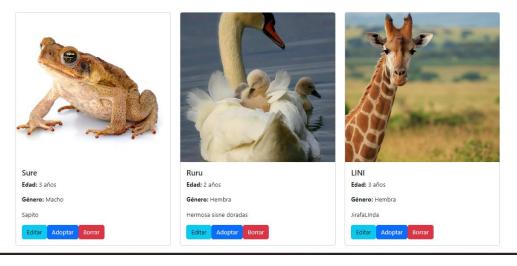
En la pagina de mascotas tendremos lo siguiente: Lo que nos permite agregar una nueva mascota, editar el registro y eliminar, como también el botón para adoptar una mascota, que lo redirigirá al formulario de adopción.



En agregar mascota:



Llenamos todos los datos y aparece en nuestra pantalla para hacer las demás acciones



En las demás acciones, en editar ira nuevamente al formulario con los datos y nos permitirá actualizar la información, el otro botón eliminará el animal, y por último en el botón de adoptar nos redirigirá a un formulario para hacer la adopción



> En la pagina de solicitudes nos mostrara una tabla en la que están todas las solicitudes que se hayan hecho



Al igual que en mascotas nos permite Editar y eliminar las solicitudes de las adopciones que se han realizado.