

Actividad: Desarrollo de un Sistema de Carrito de Compras

Objetivo

El objetivo de esta actividad es que los estudiantes, en parejas, utilicen y generen la documentación del proyecto siguiendo las indicaciones proporcionadas en clase. Deberán crear un archivo en formato Markdown (.md) que incluya todos los pasos necesarios para la implementación del sistema de carrito de compras, tal como se mostró en el ejemplo de clase. Además, deberán generar la documentación en formatos .pdf y .html, junto con los diagramas de clase parciales y generales para documentar la estructura del proyecto.

Requerimientos Funcionales

- RF01: Registro e Inicio de Sesión El sistema debe permitir a los usuarios registrarse y luego iniciar sesión para acceder al carrito de compras.

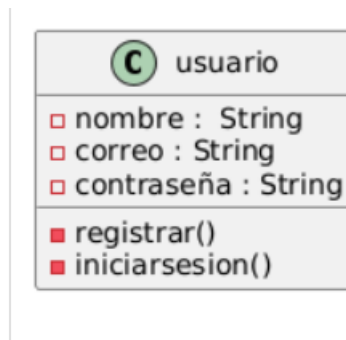


Figure 1: Usuario

- RF02: Catálogo de Productos Los usuarios deben poder buscar y ver productos con nombre, descripción, precio y cantidad en stock.

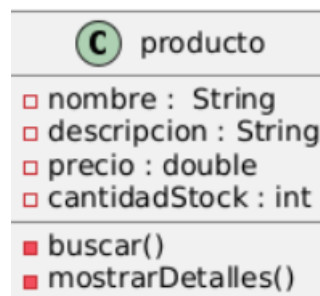


Figure 2: Producto

- RF03: Agregar Productos al Carrito El sistema debe permitir agregar productos al carrito, especificando la cantidad.
- RF04: Gestión del Carrito de Compras Los usuarios deben poder visualizar el carrito, modificar cantidades o eliminar productos.

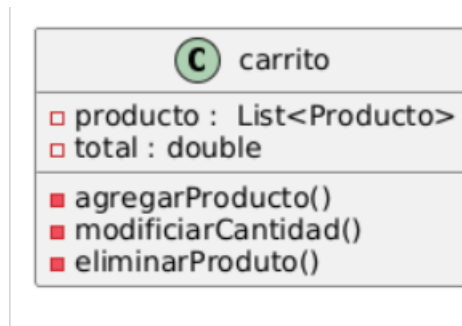


Figure 3: carrito

- RF05: Generación de Factura Al confirmar la compra, el sistema debe generar una factura con los detalles de productos, cantidades, precios e impuestos.

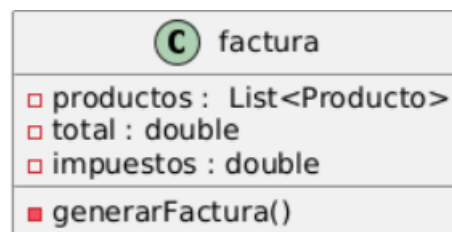


Figure 4: factura

- Diagrama del sistema

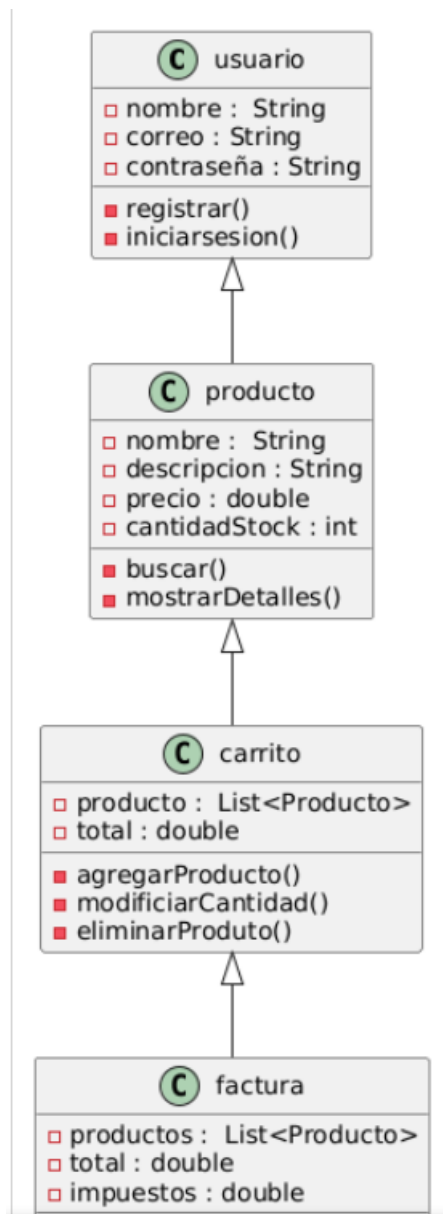


Figure 5: Sistema