# Excepciones

* **ExcepcionLimitesIncorrectosEnElTerreno**: esta excepción salta cuando el principio del terreno es más grande que el final. Se captura y se informa por pantalla desde JOptionPane.showMessageDialog(…).
* **ExcepcionPistaFinalizada:** la lanza Entorno.chequearFinDePista() cuando termina la pista. Es obligatorio atraparla, y la atrapa el mismo Entorno, para luego llamar a ControladorDeCarrera.terminarCarrera.

Podríamos haber agregado excepciones para las fábricas, que informaran que lo que le pedimos no existe. En principio, sería imposible que sucediera por la forma en que está hecho, pero si agregamos una clase motor Solaris y nos olvidamos de agregarlo en la fábrica, nos enteraríamos que estamos trabajando con algo nulo recién al empezar la carrera.