

Aplikacja do odtwarzania plików wideo z witryny youtube.com z możliwością pokazywania własnych reklam

Specyfikacja wymagań projektu

Aleksander Januszewski
Bartosz Nibelski
Dawid Keller
Sebastian Bojańczyk

Wersja <1.2>

Aplikacja do odtwarzania plików wideo z witryny youtube.com z możliwością pokazywania własnych reklam www.youtube.com	Wersja: <1.2>
Specyfikacja wymagań projektu	Data: 03.03.2017

Spis treści:

1. Cele
2. Opis ogólny
3. Słownik pojęć
4. Opis wymagań
 1. Wymagania funkcjonalne
 2. Wymagania niefunkcjonalne

Specyfikacja wymagań projektu

1. Cele

Projekt ma za zadanie odtwarzanie reklam przy odtwarzaniu plików wideo z witryny youtube.com.

Głównym celem naszej aplikacji ma być stworzenie narzędzia do odtwarzania filmów. Projekt skierowany jest głównie dla osób chcących zarobić pieniądze poprzez reklamowanie swoich produktów podczas wyświetlania wideo z serwisu youtube.com.

2. Opis ogólny

Nasza aplikacja będzie aplikacją desktopową. Realizowana będzie w kontekście projektu studenckiego z przedmiotu Projekt zespołowy. Aplikacja o charakterze dydaktycznym której założeniem jest czysty zysk prezentując reklamy kontrahentów przed każdym włączeniem filmu .

3. Słownik pojęć

- Motyw – wygląd i rozmieszczenie kontrolek aplikacji
- Film – plik wideo w jednym z dostępnych formatów

4 Opis wymagań

- Wymagania funkcjonalne
 - Odtwarzanie plików wideo z serwisu youtube.com
 - Możliwość przewijania odtwarzanego wideo do przodu lub do tyłu
 - Zatrzymanie i wznowienie wideo po kliknięciu na nie myszką
 - Przechowywanie historii odtworzonych filmów
 - Umieszczanie własnych reklam, które będą odtwarzane na początku filmu
 - Wybór jakości filmu
 - Możliwość zmiany motywu aplikacji z zestawu kilku predefiniowanych
- Założenia нефunkcjonalne
 - Format odtwarzanych filmów .mp4
 - Domyślna długość reklamy 30 sekund
 - Historia przechowywania do 50 pozycji

