Code Coverage

von Sebastian Brehme

Inhalt

Theorie

Arten von Code Coverage

Vor- und Nachteile

Tutorial Java Code Coverage in Eclipse

Tutorial Coverage im Continuous Integration Prozess

Theorie

Testabdeckung

keine Angabe zur Qualität der Tests (dafür Mutationstests)

finden nicht getesteter Codestellen

meist keine 100% aus Kosten-Nutzen-Gründen

hohe Coverage durch schlechte Tests möglich

Anteil tatsächlicher durchgeführter Tests zu theoretisch möglichen

Statement-Coverage

bei Test durchlaufenen Anweisungen: alle Anweisungen

Bsp: Wertzuweisung, Fallunterscheidung, Schleifen, Methodenaufruf

meist keine 100% ⇒ bei Fällen meist nicht jeder abgedeckt

schwacher Abdeckungsgrad

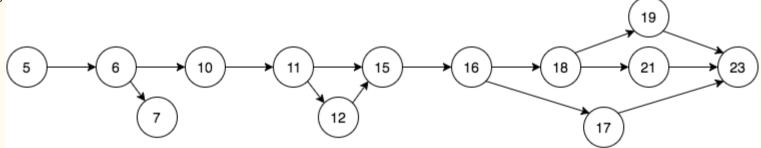
```
package coverage;
   public class HealthChecker {
       public static String getRecommendation(float size, float weight) {
           boolean debug = true;
 6
           if (size > 240 | | size < 100 | | weight > 300 | | weight < 30) {
               return "Please enter size between 100 and 240 cm and weight between 30 and 300 kg";
 8
           }
 9
10
           float bmi = (weight * 10000) / (size * size);
11
           if (debug) {
12
               System.out.println("bmi: " + bmi);
13
14
15
           String recommendation = "";
16
           if (bmi < 20) {
17
               recommendation = "Eat more";
           } else if (bmi > 25) {
18
19
               recommendation = "Eat less";
20
           } else {
21
               recommendation = "Don't change eating";
22
23
           return recommendation;
24
25 }
```

Branch-Coverage

Zweigabdeckung

Verhältnis der beim Test durchlaufenen Zweige

100% Zweig bedingt 100% Anweisungsabdeckung (nicht umgekehrt) \Rightarrow



Decision-Coverage

Bedingung mit Teilbedingungen ⇒ Werte jeder Teilbedingung

Einfachbedingungsabdeckung \Rightarrow jede Teilbedingung mindestens einmal wahr und einmal falsch

100% Coverage != 100% Zweigabdeckung

Mehrfachbedingungsabdeckung \Rightarrow testen aller Kombinationen \Rightarrow sehr viele Testfälle notwendig \Rightarrow Sinn?

Vorteile

ausreichende Tests \Rightarrow ausreichend fehlerfreie Software notwendige Voraussetzung für ausreichende Tests \Rightarrow Code überhaupt durchlaufen einfache Variante zum Erkennen der Vollständigkeit von Tests

Nachteile

kein Korrektheitsbeweis der Software

nichte jedes Werkzeug unterstützt jede Variante ⇒ meist Statement

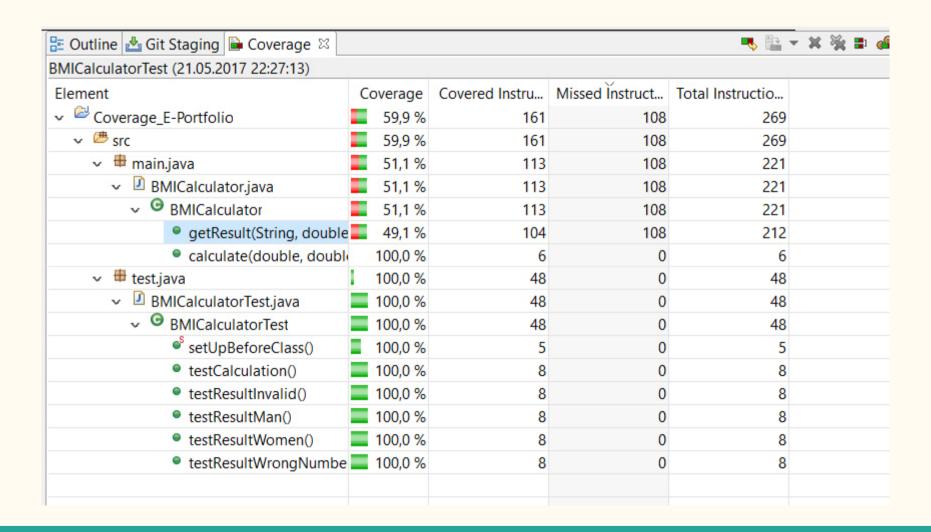
Abdeckung von Bibliotheken meist nicht bestimmbar

hardwarenahe Anweisungen meist nicht vollständig testbar

EclEmma Java Code Coverage

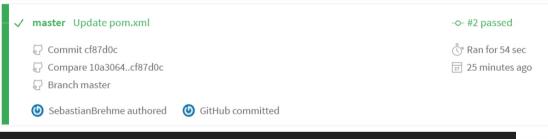
Tutorial:

- 1. Eclipse öffnen
- 2. Help \Rightarrow Eclipse Marketplace
- 3. "EclEmma" ⇒ Go
- 4. "EclEmma Java Code Coverage" installieren
- 5. Pfeil neben Symbol anklicken und JUnit Test auswählen
- 6. Ergebnis öffnet sich



Tutorial Coverage bei Codecov





```
1142 ==> Uploading reports
1143     url: https://codecov.io
1144     query: branch=master&commit=cf87d0c00d0db45dddd9f075bdcf765ec2515057&build=2.1&build_url=&name=&tag=&slug=SebastianBrehme%2FCoverage_E-
Portfolio&yaml=&service=travis&flags=&pr=false&job=234891691
1145     -> Pinging Codecov
1146     -> Uploading to S3 https://codecov.s3.amazonaws.com
1147     -> View reports at https://codecov.io/github/SebastianBrehme/Coverage_E-Portfolio/commit/cf87d0c00d0db45dddd9f075bdcf765ec2515057
```

Github Repository mit Projekt, Folien, Tutorials

https://github.com/SebastianBrehme/Coverage E-Portfolio

Quellen

 $\underline{https://www.johner-institut.de/blog/iec-62304-medizinische-software/code-coverage/}$

https://martinfowler.com/bliki/TestCoverage.html

https://de.wikipedia.org/wiki/Testabdeckung