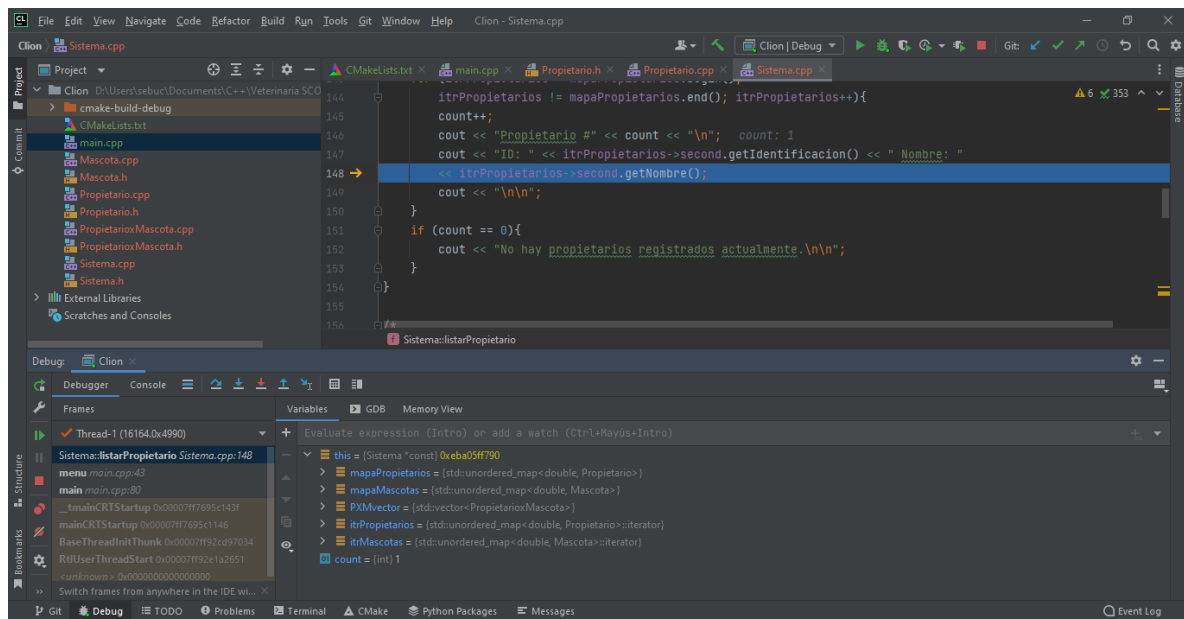
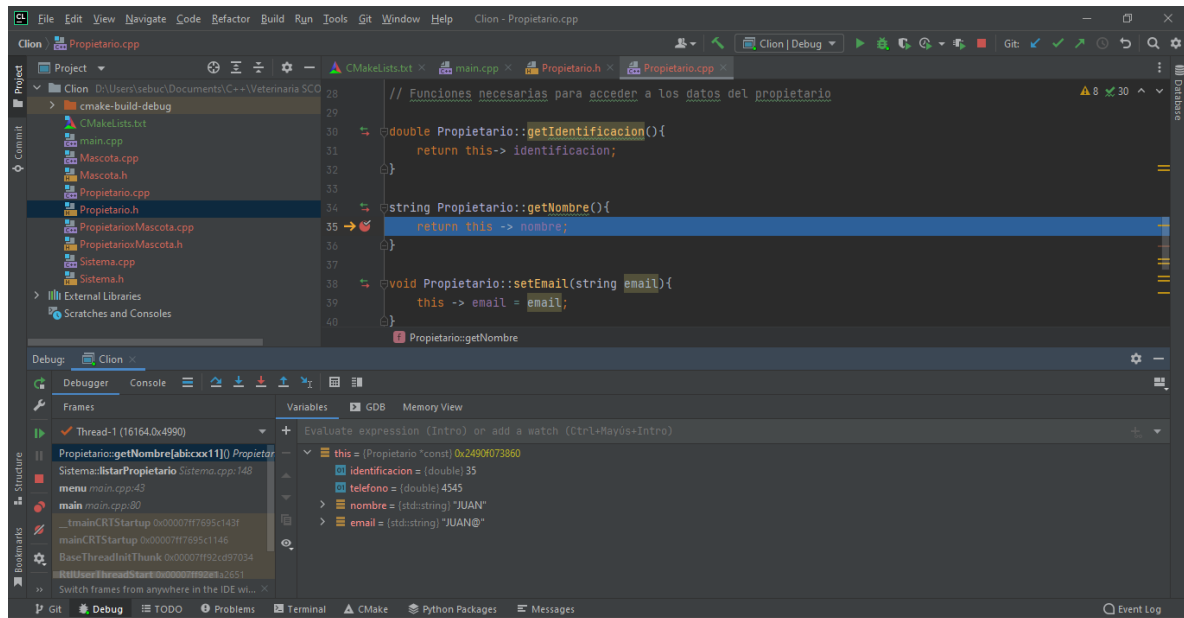
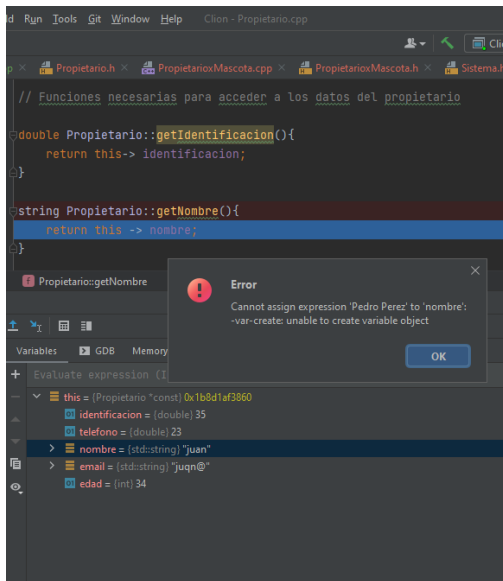


Punto 1



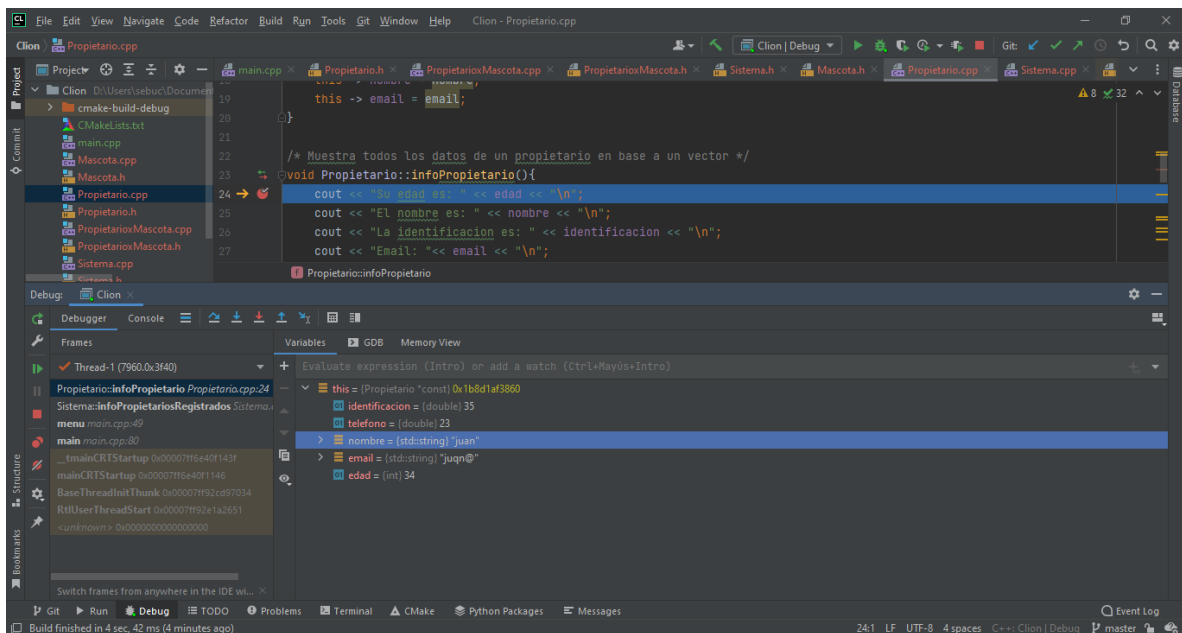
El método que inicio la ejecución fue el de listar propietarios y también el de info de propietarios

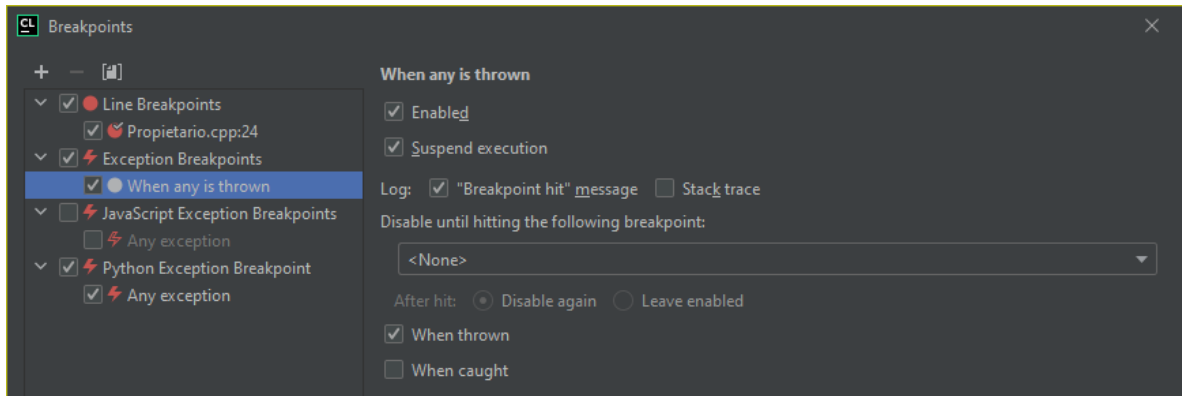
Punto 2



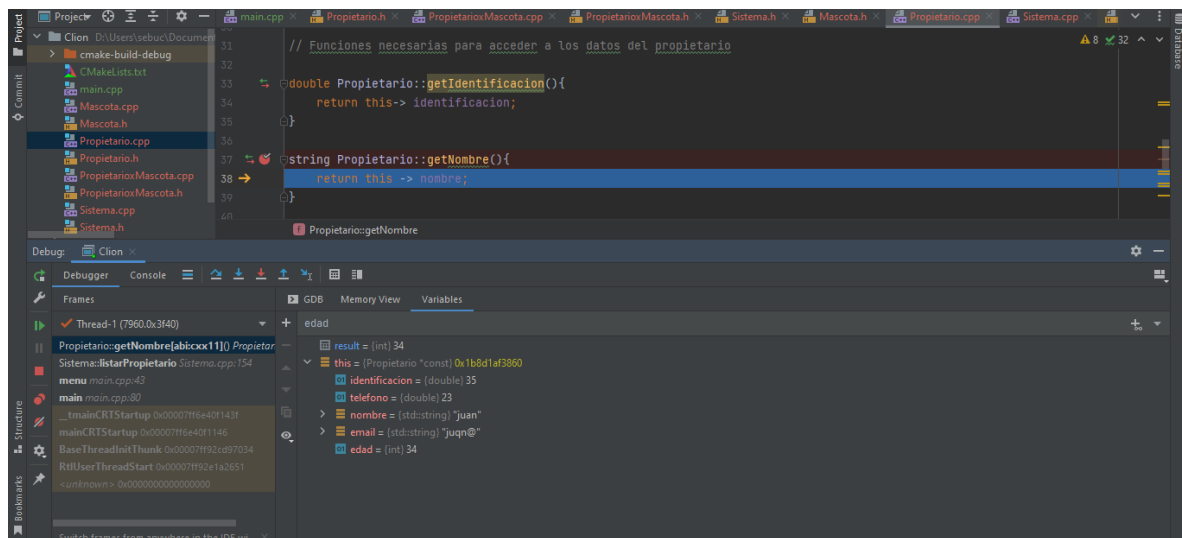
No deja asignar o cambiar variables de retorno.

Punto 4



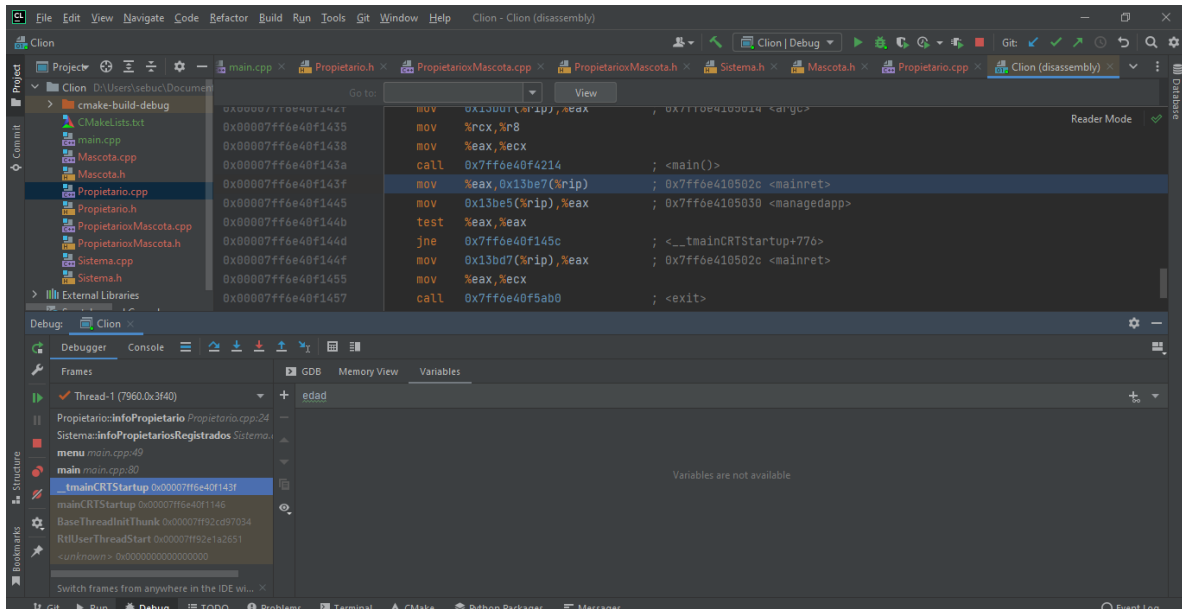


Punto 5



Ahí lo pobre con la edad, entiendo que literalmente hace lo que dice, evalúa los datos de la expresión y los retorna

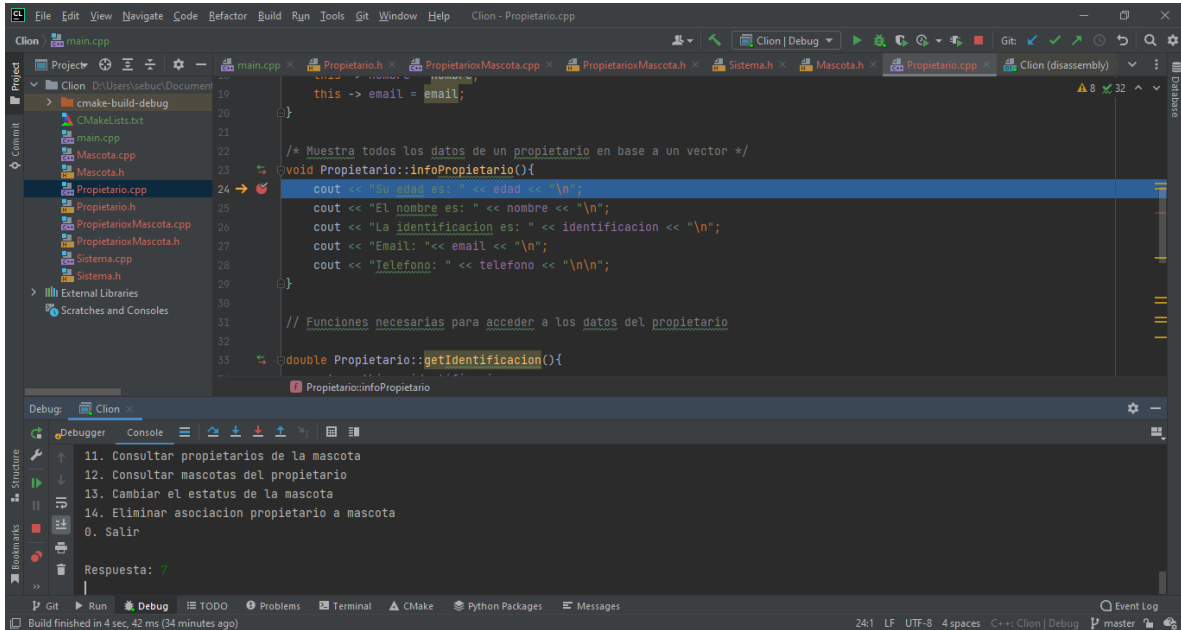
Punto 6



Lo del watchPoint me costo, pero es como un condicional que, para el programa bajo ciertos parámetros, cuando se lee o se escribe. De igual modo también te arroja todas las direcciones y mas cosas. En este caso lo puse para leer.

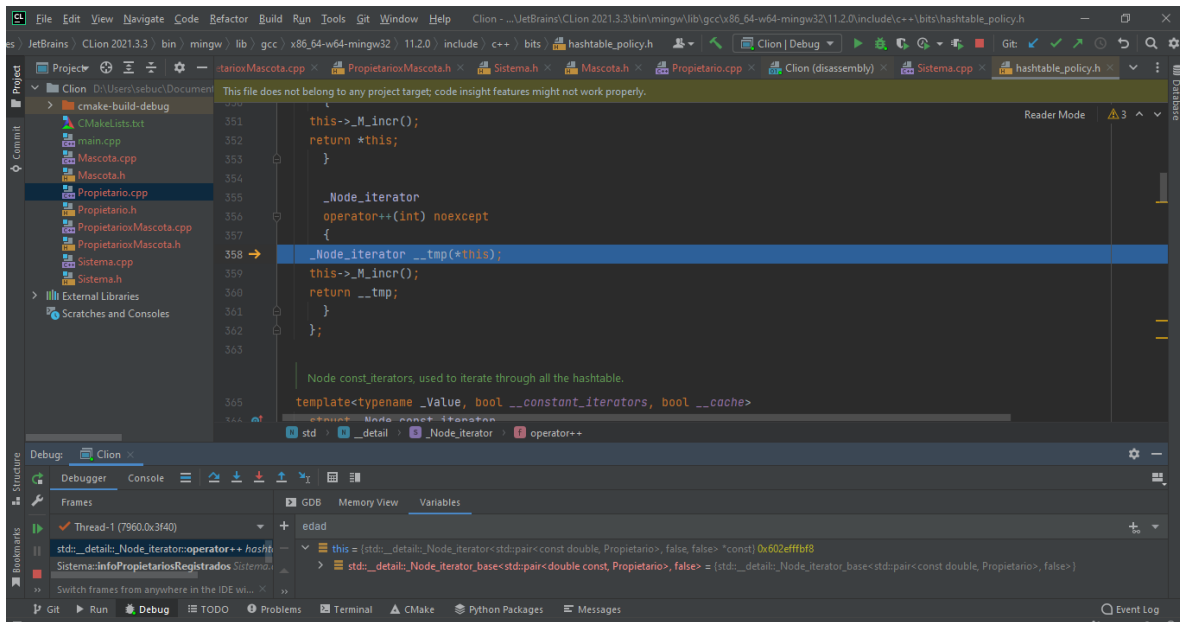
Punto 7

Vamos a ver la información de los propietarios



F7 o Step Into. Funcionalidad que nos permite ver línea por línea lo que hace el código, intruciendo hasta lo más reconocito de las funciones, incluso las funciones locales del programa.

Aca podemos ver como nos muestra la funcionalidad de los iteradores de nuestro mapa



F8 o Step Over, función que nos permite ver paso a paso las funciones que llama nuestro código sin meterse en muchos detalles o profundizar en los mismo.

Aquí podemos ver como itera, sin meterse a la funcionalidad de los iteradores.

