





CANO CHINO DIEGO SEBASTIAN

20520315

DESARROLLO DE APLICACION DISTRIBUIDAS

PARTICIPACION

 **General** Publicaciones Archivos   


Arquitectura de Software

Estimad@s estudiantes;

Como parte de las actividades de cierre de la Unidad 1 y en consideración con los temas abordados en clase, les pido a quienes no han participado, publicar en este aviso un ejemplo de Arquitectura de Software acompañado de una breve explicación (**en sus propias palabras**).

Cierre de la actividad: 9 de septiembre 23:59 hrs

Gracias 😊




ANGEL ALCOCER ROBLEDO 11:01 a.m.
Un ejemplo de arquitectura sería la de microservicios que utiliza Netflix


Ya que tiene una arquitectura de microservicios en cada función de la plataforma, como la reproducción de video, está gestionada por un microservicio independiente.

Este Microservicio se encarga de transmitir el contenido de video a los dispositivos ajustando la calidad según el ancho de banda.

[ver menos](#)



DIEGO SEBASTIAN CANO CHINO 11:25 a.m.
Un ejemplo podría ser Spotify, ya que usa microservicios para manejar diferentes cosas como login, recomendaciones y reproducción de música. La app que usamos es el cliente. El servidor se encarga de la lógica y coordina todo. La base de datos guarda toda la info de usuarios y canciones. La API conecta la app con los microservicios.



Responder