

MADE IN
ABYSS

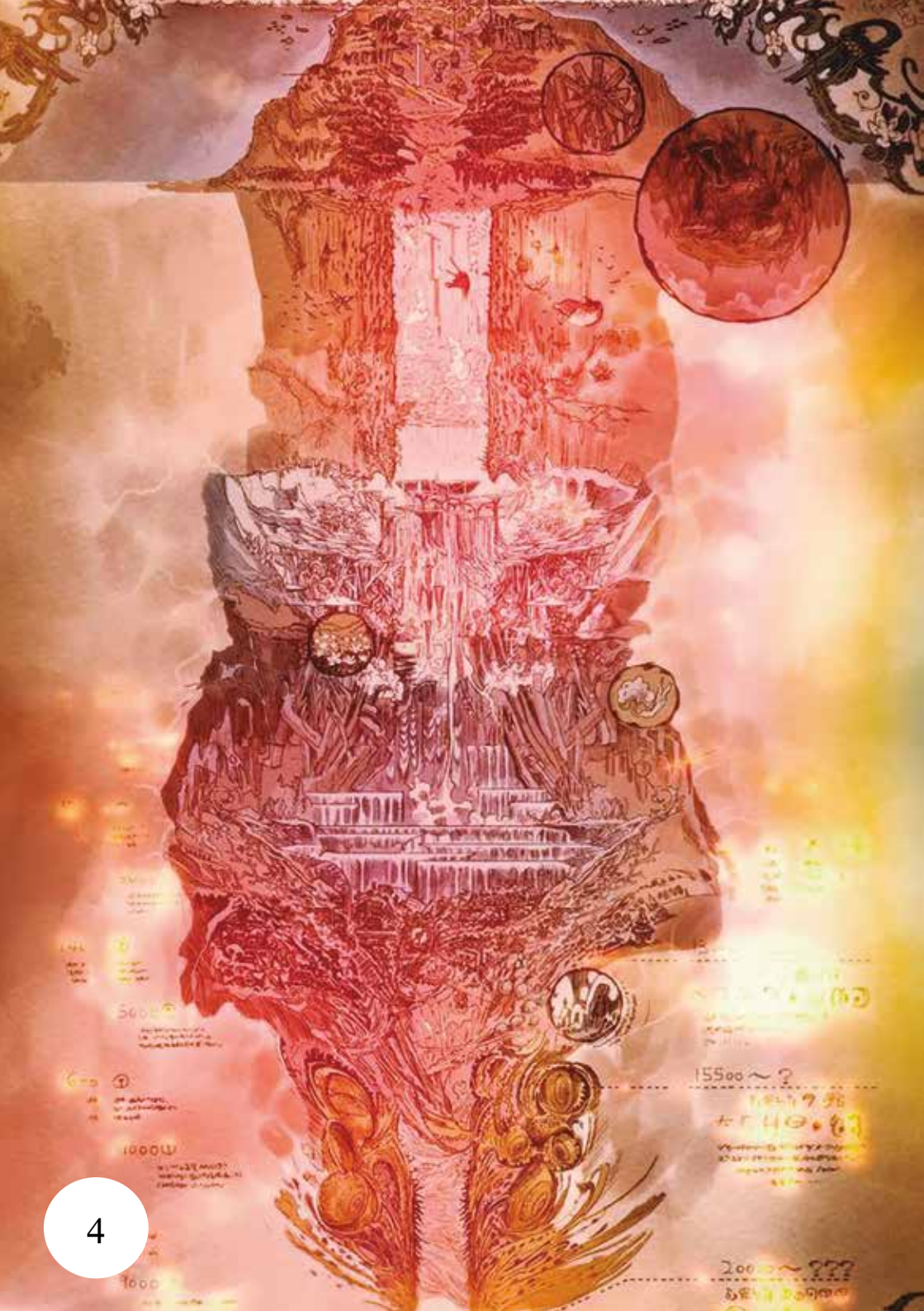




Flade in Klyss

Ecos del Abismo:

*¿Qué es el Abismo?.....	5
Origen, estructura, reglas y leyendas	
*Primer Nivel – El Umbral del Aullido.....	6
Selvas de niebla, primeras criaturas y exploraciones	
*Segundo Nivel – El Bosque de la Tentación.....	7
Entorno denso, fauna agresiva y primeras señales de la maldición	
*Tercer Nivel – La Gran Brecha.....	8
Caídas infinitas, efectos mentales y nuevos desafíos	
*Cuarto Nivel – El Mar de los Muertos.....	9
Cavernas abiertas, peligros invisibles y pruebas psicológicas	
*Quinto Nivel – El Anillo del Juicio.....	10
Alteración de los sentidos, criaturas simbióticas y dilemas morales	
*Sexto Nivel – La Capital Invertida.....	11
Arquitectura imposible, transformación del cuerpo y del alma	
*Séptimo Nivel – La Última Inmensidad.....	12
El fin del descenso, territorio inexplorado y lo inhumano	
*Ecos del Abismo: Personajes Y Criaturas.....	13
Riko, Reg, Nanachi, Bondrewd, Lyza y otros exploradores del vacío	



¿Qué es el Abismo?

El Abismo es una fosa vertical gigantesca de origen desconocido. Cada nivel posee su propio ecosistema, criaturas únicas y reliquias tecnológicas que parecen desafiar la comprensión humana. Pero el verdadero peligro radica en su maldición:

al ascender, los exploradores sufren efectos físicos y mentales devastadores.

Se cree que esto ocurre por un campo de fuerza ascendente invisible que distorsiona el cuerpo y la mente.



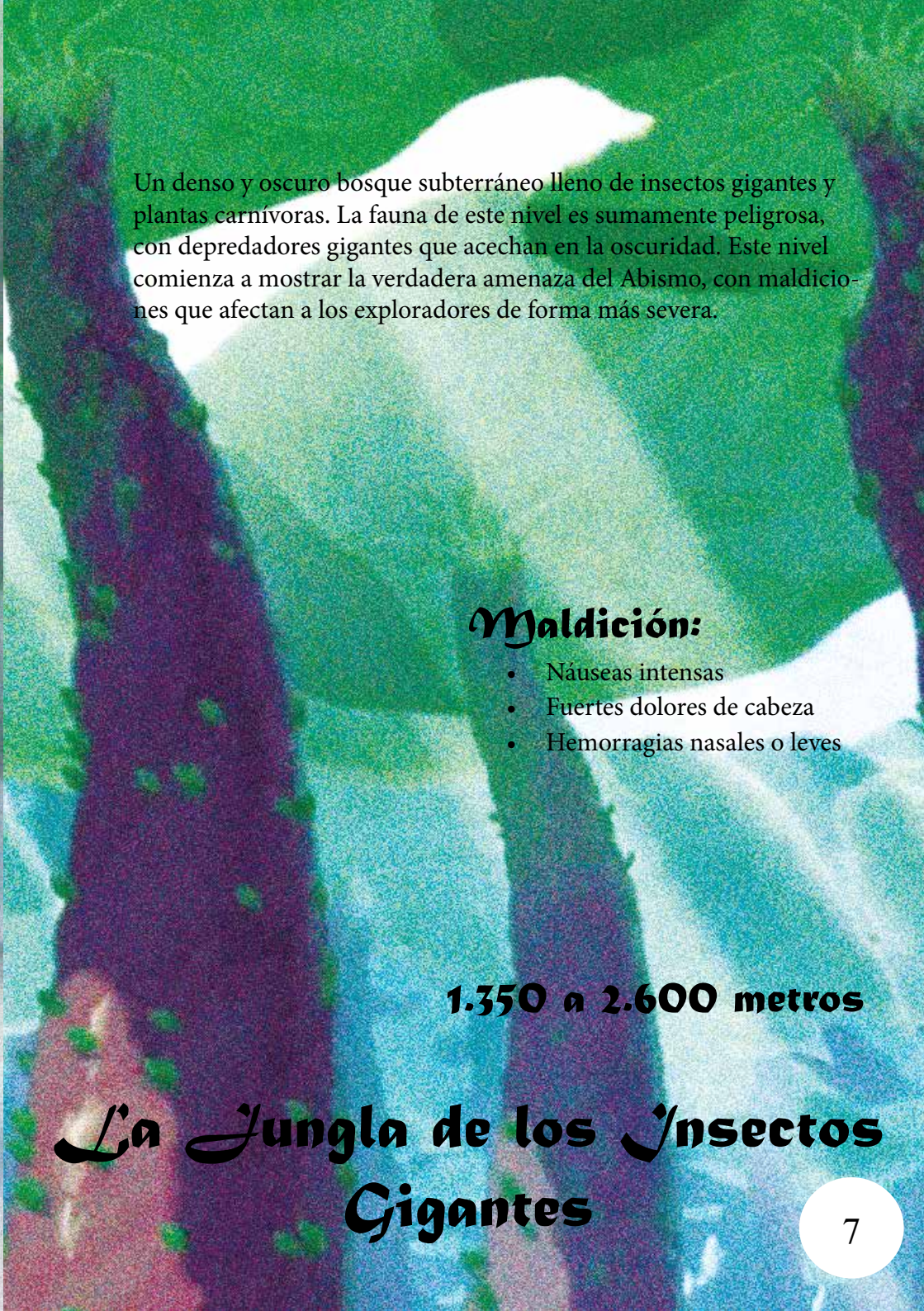
El borde del Abismo

El primer nivel del Abismo es una entrada accesible, con un terreno relativamente plano. Es el lugar de entrenamiento para los Silbatos novatos. Aunque presenta criaturas hostiles pequeñas, es el nivel menos peligroso y es ideal para explorar, pero el descenso al siguiente nivel es solo para los más valientes.

Maldición:

- Náuseas intensas
- Sensación de vértigo
- Mareos pasajeros

0 a 1.350 metros




Un denso y oscuro bosque subterráneo lleno de insectos gigantes y plantas carnívoras. La fauna de este nivel es sumamente peligrosa, con depredadores gigantes que acechan en la oscuridad. Este nivel comienza a mostrar la verdadera amenaza del Abismo, con maldiciones que afectan a los exploradores de forma más severa.

Maldición:

- Náuseas intensas
- Fuertes dolores de cabeza
- Hemorragias nasales o leves

1.350 a 2.600 metros

La Jungla de los Insectos Gigantes



Una caída vertical abismal con plataformas rocosas dispersas y mortales. Es hogar de depredadores voladores y presenta un reto físico y mental para los explorVadores.

Maldición:

- Entumecimiento de extremidades
- Confusión sensorial
- Alucinaciones visuales y auditivas

2.600 a 7.000 metros

El gran acantilado

El mar de árboles

Un ecosistema subterráneo con árboles gigantescos, vegetación venenosa y criaturas colosales. La ambientación es espesa y opresiva, casi como una selva maldita.

7.000 a 12.000 metros

Maldición:

- Hemorragias internas severas
- Dolor extremo en todo el cuerpo
- Sensación de muerte inminente

La gran fosa del descanso final

Una fosa sombría y silente habitada por seres letales. Es un punto de no retorno para la mayoría de exploradores. Se considera uno de los niveles más aterradore

Maldición:

- Pérdida total de los sentidos
- Locura irreversible
- Muerte casi inmediata

12.000 a 13.000 metros

El Inexplorado / La capital de los no retornados

Un mundo alienígena donde las leyes de la realidad parecen fallar. Es hogar de seres mutados y criaturas desconocidas. Ningún humano ha regresado en buen estado desde aquí.

Maldición:

- Mutaciones grotescas
- Pérdida de la humanidad
- Muerte o deformación irreversible

13.000 metros

El Abismo Final

Un mundo alienígena donde las leyes de la realidad parecen fallar. Es hogar de seres mutados y criaturas desconocidas. Ningún humano ha regresado en buen estado desde aquí. El fondo absoluto del Abismo, una región teórica cargada de misterio. Aquí podrían originarse todos los secretos del Abismo. Su existencia es más un mito que una

Maldición:

- Desintegración del cuerpo y mente
- Pérdida total de identidad
- Retorno absolutamente imposible

más de 15.500 metros

Riko



Hija de la legendaria Silbato Blanco Lyza, Riko es una niña valiente y determinada que sueña con descender hasta el fondo del Abismo para reencontrarse con su madre. A pesar de su fragilidad física, su inteligencia y voluntad son inquebrantables.

Reg

Un misterioso niño-robot con brazos extensibles y un poderoso “cañón incinerador”. Reg no recuerda su origen, pero su cuerpo es resistente a las maldiciones del Abismo, lo que lo convierte en pieza clave para la exploración.



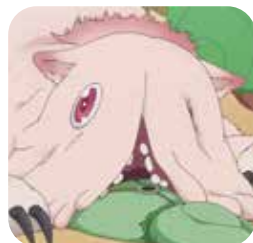
Nanachi



Una criatura humanoide con vasto conocimiento del Abismo, especialmente sobre sus efectos y maldiciones. Su cuerpo fue alterado tras un experimento inhumano, pero conserva una mente lúcida y empática. Es quien cuida a Mitty.

Mitty

Amiga inseparable de Nanachi, Mitty fue transformada en una criatura inmortal tras ser sacrificada en un experimento del Nivel 5. A pesar de su apariencia monstruosa, conserva emociones y un fuerte lazo con Nanachi.



Personajes Principales

Criaturas

Corpse-Weeper (Comecadáveres)



Criaturas voladoras que imitan el llanto humano para atraer a presas y devorarlas. Usan camuflaje auditivo y visual para engañar a los exploradores. Nivel: 2

Hammerbeak (Pico Martillo)

Aves predatoras con picos afilados como hachas. Anidan en acantilados y cazan en grupo, emboscando desde el aire. Nivel: 3



Orb Piercer (Perforador de Órbitas)



Uno de los enemigos más temidos. Posee sentidos agudos, reflejos veloces y una agilidad increíble. Sus ataques apuntan directamente a zonas vitales como ojos y cuello. Nivel: 4

Crías de Jrumyuui (Nivel 6)

Criaturas nacidas de deseos humanos, resultado de mutaciones provocadas por reliquias. Representan tanto la tragedia como la maravilla de la evolución bajo la maldición del Abismo Nivel: 6



Made in Abyss es una historia fascinante y oscura sobre la valentía y la búsqueda de lo desconocido. En un mundo donde un gigantesco abismo guarda reliquias antiguas y criaturas extrañas, Riko, una joven exploradora, se aventura hacia las profundidades acompañada por Reg, un misterioso niño mecánico. Juntos descenderán por niveles cada vez más peligrosos, enfrentando no solo amenazas físicas, sino también los efectos devastadores de la maldición del Abismo.

“El Abismo no solo devora cuerpos... también consume almas. Atrévete a conocer sus secretos.”



Sebastián Chavarro Machado