

1. Faça um programa que peça uma nota, entre zero e dez. Mostre uma mensagem caso o valor seja inválido e continue pedindo até que o usuário informe um valor válido.
2. Faça um programa que leia um nome de usuário e a sua senha e não aceite a senha igual ao nome do usuário, mostrando uma mensagem de erro e voltando a pedir as informações.
3. Faça um programa que leia e valide as seguintes informações:
 - a. Nome;
 - b. Idade: entre 0 e 150;
 - c. Salário: maior que zero;
 - d. Sexo: 'f' ou 'm';
 - e. Estado Civil: 's', 'c', 'v', 'd';
4. Supondo que a população de um país A seja da ordem de 80000 habitantes com uma taxa anual de crescimento de 3% e que a população de B seja 200000 habitantes com uma taxa de crescimento de 1.5%. Faça um programa que calcule e escreva o número de anos necessários para que a população do país A ultrapasse ou iguale a população do país B, mantidas as taxas de crescimento.
5. Altere o programa anterior permitindo ao usuário informar as populações e as taxas de crescimento iniciais. Valide a entrada e permita repetir a operação.
6. Faça um programa que imprima na tela os números de 1 a 20, um abaixo do outro. Depois modifique o programa para que ele mostre os números um ao lado do outro.
7. Faça um programa que leia 5 números e informe o maior número.
8. Faça um programa que leia 5 números e informe a soma e a média dos números.
9. Faça um programa que imprima na tela apenas os números ímpares entre 1 e 50.
10. Faça um programa que receba dois números inteiros e gere os números inteiros que estão no intervalo compreendido por eles.
11. Altere o programa anterior para mostrar no final a soma dos números.
12. Faça um programa que implemente um menu onde o usuário deverá selecionar 1 ou 0. Caso seja entrado um número diferente, o programa deverá solicitar uma nova opção.
13. Faça um programa que leia número reais maiores que zero. Quando for entrado o número zero, o programa deverá apresentar quantos números foram entrados e a média destes.
14. Faça um programa que receba uma senha formada de quatro números inteiros, verifique se a senha está correta e, caso não esteja, solicite novamente a senha. Se a senha entrada for a correta, deverá ser apresentada a mensagem “Senha Correta”, caso contrário, “Senha Incorreta”.

15. Faça um programa que simule a urna eletrônica. A tela a ser apresentada deverá ser da seguinte forma:

As opções são:

Candidato 01. Spiderman
Candidato 02. Superman
Candidato 03. WonderWoman
Candidato 04. Ironman
Candidato 05. Captain America
Voto Nulo 06
Voto Branco 07

Entre com o seu voto:

O programa deverá ler os votos dos eleitores e, quando for entrado o número 00, apresentar as seguintes informações:

- a) O número de votos de cada candidato;
- b) A porcentagem de votos nulos;
- c) A porcentagem de votos brancos;
- d) O candidato vencedor.