

Programación Básica 2 – Parcial 15/05/24

Sistema de gestión de inmobiliaria:

Nos contratan para desarrollar un software que permita gestionar una inmobiliaria.

Las inmobiliarias se encargan de la comercialización de Casas, Departamentos, PH, Terrenos, Campos.

El objetivo principal de una inmobiliaria es realizar **Ventas, Alquileres o Permutas**. Cada una de estas acciones es conocida como una Operación.

- La Venta es una operación donde una *casa, departamento, PH, terreno o campo* es vendida, es decir pasa de un Propietario A a su nuevo Propietario B.
- El Alquiler es una operación donde una *casa, departamento, PH, terreno o campo* es alquilada, es decir, durante un período de tiempo, esa *casa, departamento, PH, terreno o campo*, además de Tener un Propietario, también tiene un Inquilino.
- La Permuta es una Operación donde una *casa, departamento, PH, terreno o campo* A cambia su Propietario X a su nuevo Propietario Y, y al mismo tiempo la *casa, departamento, PH, terreno o campo* B cambia su Propietario Y a X. Es un intercambio de propiedades entre los dueños.

1. Se solicita desarrollar un software en Java, con un menú de opciones que permita realizar lo siguiente:

- a. Agregar nuevas *casa, departamento, PH, terreno o campo* (Las *casa, departamento, PH, terreno o campo* se pueden repetir, porque distintos vendedores pueden cargar una misma propiedad con diferentes valores de venta por ejemplo). **Hacerlo dinámicamente, sin establecer un límite de propiedades máximo.**
- b. Modificar *casa, departamento, PH, terreno o campo* existentes (La búsqueda de propiedad se realiza por código)
- c. Agregar clientes (Son aquellos que se encuentran en búsqueda de una propiedad. No se puede agregar dos clientes con un mismo DNI)
- d. Obtener listado de propiedades ordenado por precio.
- e. Obtener el listado de propiedades ordenado por ubicación.
- f. Buscar propiedades por diferentes parámetros:
 - i. Rango de precios
 - ii. Ubicación (Ciudad)
 - iii. **Venta o Alquiler**
- g. Realizar la venta de una propiedad
- h. Realizar el alquiler de una propiedad
- i.

2. Desarrollar los siguientes casos de prueba en Junit.

- a. *queSePuedaDarDeAltaUnaCasaEnLaInmobiliaria*
- b. *queSePuedanDarDeAltaDosCasasEnLaInmobiliaria*
- c. *queNoSePuedanDarDeAltaDosCasasConUnaMismaDireccion* (Calle, número y localidad)
- d. *queSePuedaDarDeAltaUnDepartamentoEnLaInmobiliaria*
- e. *queSePuedanDarDeAltaDosDepartamentoEnLaInmobiliaria*
- f. *queNoSePuedanDarDeAltaDosDepartamentoConUnaMismaDireccion* (Calle, número, piso, departamento y localidad)
- g. *queSePuedaObtenerElValorPromedioDeLasCasas*
- h. *queSePuedaObtenerElValorPromedioDeLosDepartamentos*
- i. *queLaBusquedaPorRangoDePrecioDeMeArrojeUnaListaNoNuloSiAplicanResultados*

- j. *queLaBusquedaPorRangoDePrecioDeCasasMeArrojeUnaListaNuloSiNoAplicanResultados*
- k. *queLaBusquedaDePropiedadesPorVentaMeArrojeUnaLista*
- l. *queLaBusquedaDePropiedadesPorVentaMeArrojeUnaListaNuloSiNoAplicanResultados*